CORRIERE dei PICCOLI

RITORNA STEFI!

Settimanale illustrato
di racconti, giochi
e avventure
N. 15 - 13 aprile 1990
L. 1.800

10ª SETTIMANA CON IL GIOCO DEL...

TELEFONA BINGO
CORRIERE dei PICCOLI

NOTIZIA TOSTISSIMA: INIZIA LA STORIA DEI MUNDIAL!

REGALO! UN QUARTINO IN PIÙ PER LA TUA FAMIGLIA DEI PULCINOTTI!

SPED. ABB. POST. GR. II/70
RCS

© TOPHAM PICTURE SOURCE

CORRIERE dei PICCOLI

Settimanale illustrato
di racconti, giochi e avventure
Anno LXXXII - N. 15
Milano, 13 aprile 1990

Rizzoli
RCS Periodici S.p.A.

Direttore responsabile Maria Grazia Perini

Redazione Rosanna Sorani *(caporedattore)*
Dino Barbano *(caporedattore grafico)*
Gianni Brusasca
Valerio Manara
Domenico Mercuri

Segreteria Annalisa Cicorella
Marilena Sgaroni

Ricerche e immagini Centro Documentazione Rizzoli *(responsabile:* Rosino Verri)
Centro Fotografico Rizzoli *(responsabile:* Pino Dizione)

Hanno collaborato a questo numero: Francesco Tullio Altan, Marina Baggio, Chiara Bigatti, Giuseppe Buštreo, Carboni/Di Munno, Adriano Carnevali, Mauro Cervia, Paola Coletti, Nicoletta Cortese, Paola Formica, Michael Gallanger, Romano Garofalo, Giada, Warren Kramer, Marzio Lucchesi, Nunzia Monanni, Grazia Nidasio, Luca Novelli, Giorgio Pellizzari, Dario Pennati, Puccetta, Alessandra Sala, Studio C9 di Revelant & Co., Marilena Telò, Nino Terenghi, Lucilla Testori, Stefano Tognetti, Tonka Corp., Fabio Visentin.

DIREZIONE E ROTOCALCOGRAFIA: 20132 Milano, via Rizzoli 2 - tel. 02/25843848 - Amministrazione: 20132 Milano, via Angelo Rizzoli 2, tel. 02/2588 - Telex 312119 RIZZMI - Distribuzione: R.C.S. Rizzoli Periodici S.p.a., 20132 Milano, via A. Rizzoli 2, tel. 02/25843500 - PUBBLICITÀ: R.C.S. Pubblicità S.p.a., 20100 Milano, via Vespucci 2, tel. 6280.1, telefono interurbano (02) 6353. Indirizzo telegrafico R.C.S. Pubblicità Milano. Telex 320134, Corsera - Spedizione in abbonamento postale Gruppo II/70 - Conto corrente postale 232207 - Registrato presso il Tribunale di Milano n. 142 del 2/7/1948 - R.C.S. RIZZOLI PERIODICI S.p.A.

DISTRIBUZIONE IN ITALIA E ALL'ESTERO: R.C.S. Rizzoli Periodici S.p.A. - via A. Rizzoli 2 - 20132 Milano - tel. 2588.

ARRETRATI: i numeri arretrati vanno richiesti direttamente al proprio edicolante di fiducia. Il costo di una copia arretrata corrisponde al doppio del prezzo di copertina. Le copie arretrate sono, salvo eccezioni, disponibili fino al numero pubblicato 12 mesi prima della richiesta. Per i prezzi e le modalità di spedizione delle copie arretrate all'estero, scrivere a RCS Rizzoli Periodici, Diffusione Estero, via A. Rizzoli 2 - 20132 Milano.

ABBONAMENTI
R.C.S. Rizzoli Periodici S.p.A. - Servizio Abbonamenti - via A. Rizzoli 2 - 20132 Milano - tel. 02/25843500.
Italia: l'abbonamento può essere richiesto telefonando al n. 02/25843500.
Estero: scrivere al Servizio Abbonamenti - via A. Rizzoli 2 - 20132 Milano - tel. 02/25843500.
● L'abbonamento andrà in corso dal 1° numero raggiungibile.
● Per il cambio di indirizzo informare il Servizio Abbonamenti almeno 20 giorni prima del trasferimento (45 giorni per l'estero), allegando l'etichetta con la quale arriva la rivista.
© 1990 - R.C.S. RIZZOLI PERIODICI S.p.A. Corriere dei Piccoli.
FIEG Periodico iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

ads Accertamenti Diffusione Stampa
Accertamenti diffusione stampa certificato n. 1331 del 15-12-1988

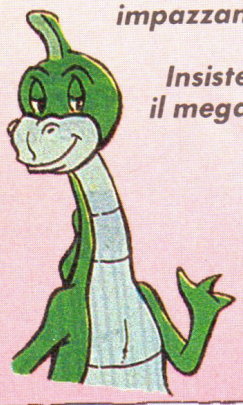
COSA C'E' IN QUESTO NUMERO

10

Grandioso, pinepotti! Si avvicina il tempo del Mundial e il Corrierino vi racconta la storia del calcio e dei Campionati del mondo! Da non perdere, wow!

34

I telefoni squillano, i numeri impazzano, le tombole fioccano e tanti di voi vincono! Insistete con Telefonabingo, il megagioco dai ricchi premi.



68

Beh, ehm... Io sono un fascinosone, un belloccione, un tenerone eh eh... E un superdivo che fa innamorare! Sì... vero! Bacio bacio.

4 Caro *Corrierino*
6 Pimpa e il vocabolario
10 Calcio: vi raccontiamo il Mundial
14 Stefi: che partita!
18 Secondamanina
19 Il conte Dacula
24 Zap: arte primitiva
28 Le idee di zia Etta
30 Arriva la moda di Pasqua
34 Telefonabingo
38 Caro Doc, ti scrivo...
39 Taglia e ritaglia per Pasqua
41 Doppio poster... sorpresa!
55 Gioca con noi
59 Tom e Jerry
61 Randy e Shelly
64 Giocotest: chi comanda?
67 Burattino Simpatia
68 Denver super star
72 Le vostre barzellette
74 Mattamondo sul tempo
76 Le pazze foglie
79 Tato: dolce bagno
82 Siamo fatti così
86 Alfonso e lo sciopero
90 L'oroscopo di Giada

CARO CORRIERINO...

Scrivete a «Caro Corrierino» - Corriere dei Piccoli - Via Rizzoli 2 - 20132 Milano

CIAO, CIDIPPOTTOLINI,
siete o non siete entrati nel clima di Pasqua? Se ancora non ci siete (ma proprio non ci credo!), beh, ci abbiamo pensato noi! Come vi ho anticipato nel numero scorso, in questo «Corrierino» trovate un altro quartino fatto di cartoncino un po' più pesante del solito, per allargare la vostra famigliola di pulcinotti! E poi la zia Etta vi dà un sacco di suggerimenti per qualche ideuccia in più e nel servizio dedicato alla moda... beh, Pasqua sarà per voi una giornata davvero... elegantuccia! Da questo numero comincia una appassionantissima storia dei Mundial che, ne sono sicura, piacerà anche ai vostri papà e anche alle mamme supersportive! Correte subito a pagina 10 e leggetevi come è nato il gioco del calcio e... (beh, leggetevelo da soli!). Nel posterone trovate invece due deliziosi pulcini e... (sorpresa, sorpresa!). Continua il concorso più «telefonabingoso» dell'anno e vi invito a partecipare sempre più numerosi perché, come ben sapete, avete moltissime possibilità di vincere, sia facendo «TELEFONABINGO!» sia partecipando alla super-mega-estrazione finale! Ora vi lascio perché mi aspettano le vostre letterine ma, prima, vi mando un superbacionissimo sul nasino. La vostra

direttora-Puccetta

GRAZIE, SIGNOR SINDACO!

Ricordate, cidippini, la petizione che avete sottoscritto per far sì che i gatti di p.za Firenze a Milano fossero messi più al sicuro grazie all'installazione di un lampione che illuminasse la loro zona? Okay, noi abbiamo mandato tutte le petizioni che avete sottoscritto al nostro sindaco (Paolo Pillitteri) e lui mi ha mandato copia di una lettera da lui inviata al Direttore generale dell'Azienda Energetica di Milano che pubblico qui sotto.
E così, tutti insieme, possiamo dire: GRAZIE, SINDACO PILLITTERI, GRAZIE DA TUTTI I LETTORI DEL «CORRIERINO»!

TANTE LETTERE PER GUNTHER, UNA PER TUTTE!

Cara direttora, abbiamo letto la lettera di Gunther (quella che hai intitolato «LA PIÙ BRUTTA LETTERA DELL'ANNO») e vogliamo farti i complimenti per la risposta che gli hai dato. Secondo noi Gunther non è veramente cattivo, perché tutti i bambini in fondo al cuore hanno buoni sentimenti. L'errore principale è stato dei suoi genitori che lo hanno fatto crescere con l'idea sbagliata che l'uomo bianco deve prevalere e ha sempre la meglio sugli uomini delle altre razze. Noi vorremmo lanciare a Gunther questo mes-

9 marzo 1990

IL SINDACO DI MILANO

Caro Scacchi,

sottopongo alla Tua cortese attenzione l'unita lettera 21.2.1990 del direttore del Corriere dei Piccoli, con preghiera di voler provvedere alla messa in opera di un lampione in P.le Firenze.

Ringraziando Ti porgo cordiali saluti.

Paolo Pillitteri

Egregio Signor
Ing. Augusto Scacchi
Direttore Generale AEM
C.so P.ta Vittoria, 4
MILANO

saggio: «Caro Gunther, ripensa a ciò che hai fatto, a quello che ti ha detto la direttora, a quello che ha scritto di te la tua amica Serena Salvia, documentati sulla vita degli uomini contro cui combatti (che in fondo sono tuoi fratelli) e prova a metterti nei loro panni, vedrai che cambierai idea e forse riuscirai a diventare persino amico di quelle persone che hai offeso!».

Federica e Paola - Genova

P.S. Anche noi ti mandiamo un

disegno del nostro movimento di cui speriamo entri presto a far parte anche Gunther.

Carissime e dolcissime Federica e Paola, ho ricevuto tantissime lettere «contro» Gunther e contro le sue idee e, fra tutte, ho deciso di pubblicare la vostra perché è piena di speranza, speranza per un mondo migliore abitato, domani, da uomini migliori di quel che siamo noi. Pubblico volentieri il vostro «simbolo» con la speranza che il «Corrierino» possa d'ora in avanti ospitare solo lettere di amore e di solidarietà! A tutti dico che ho ricevuto tantissime lettere di solidarietà al bambino con la pelle nera oggetto dell'odio razziale di Gunther e pubblico alcuni dei nomi dei cidippini che ci hanno scritto: ***Chiara Marchi - Reggio Emilia, Gabriele Tagliatti - Voltri, Milena Ceccarelli, mamma di Giamaica e Gianpaolo - Cervia, Greta Taskaris - Milano, Francesca Titolo - Torino, Silvia '79, Valeria Della Valle - Orvieto, Claudia (e la sua mamma) Spiti, Camilla Grignoli - Svizzera*** e tanti altri ancora che ringrazio tutti per la loro solidarietà.

UN PERICOLOSISSIMO SIGNORE GENTILE

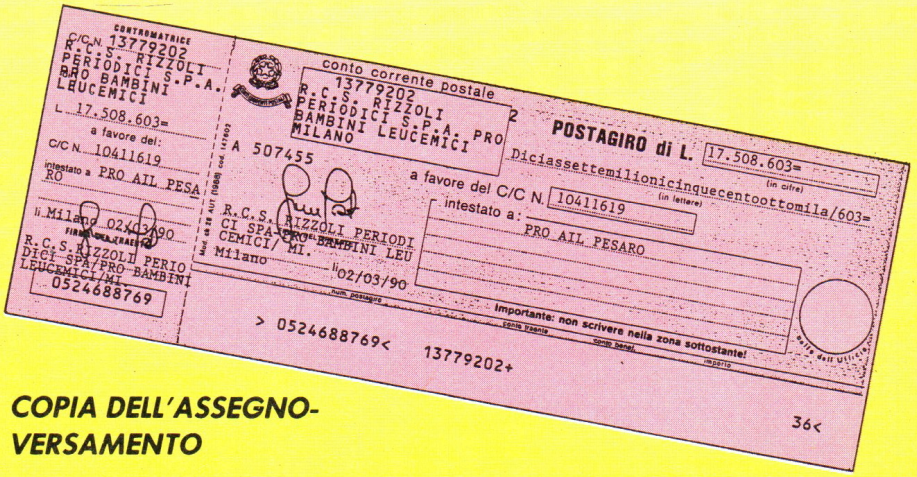
Carissima direttora, mi piace moltissimo il tuo giornalino e ti scrivo perché ho un grosso problema. Davanti alla nostra scuola viene un signore molto gentile perché ci regala le merendine e a volte anche i giocattoli. Questo signore viene davanti alla scuola da più di un mese. L'altro giorno la mia migliore amica mi ha giurato che quel signore l'ha accompagnata a casa di lui dopo la scuola e ha cominciato a toccarla e a fare con le mani giochi sporchi. La mia amica si è molto vergognata e non vuole dirlo alla maestra che, sennò, lo dice alla mamma e anch'io non l'ho detto a nessuno, tranne che a te. Io non so se dirlo alla maestra perché ho giurato di non dirlo e poi perché quel signore è molto gentile. Ti prego di rispondermi presto. Bacioni dal tuo amico.

Non ti firmi, non dici dove abiti (e non riesco a capirlo dal timbro sul francobollo) ma una cosa è certa: quel signore è pericolosissimo e tu devi dirlo subito sia alla tua maestra sia ai tuoi genitori perché quel signore appartiene a una categoria di persone che sono apparentemente gentili ma poi fanno veramente del male a voi bambini (e quel che ti ha detto la tua amichetta conferma ciò che ti dico!). Quindi, non avere indugi perché è tuo DOVERE avvertire subito sia la maestra sia mamma e papà. E a tutti voi cidippini che state leggendo questa lettera, dico: NON ACCETTATE MAI NIENTE DALLE PERSONE CHE NON CONOSCETE! E per «niente» intendo proprio «niente»! Né caramelle, né giochini, né, tanto meno!!!!, passaggi in macchina. Sono stata chiara?!!!

UNA CASETTA PER MAMMA E PAPÀ

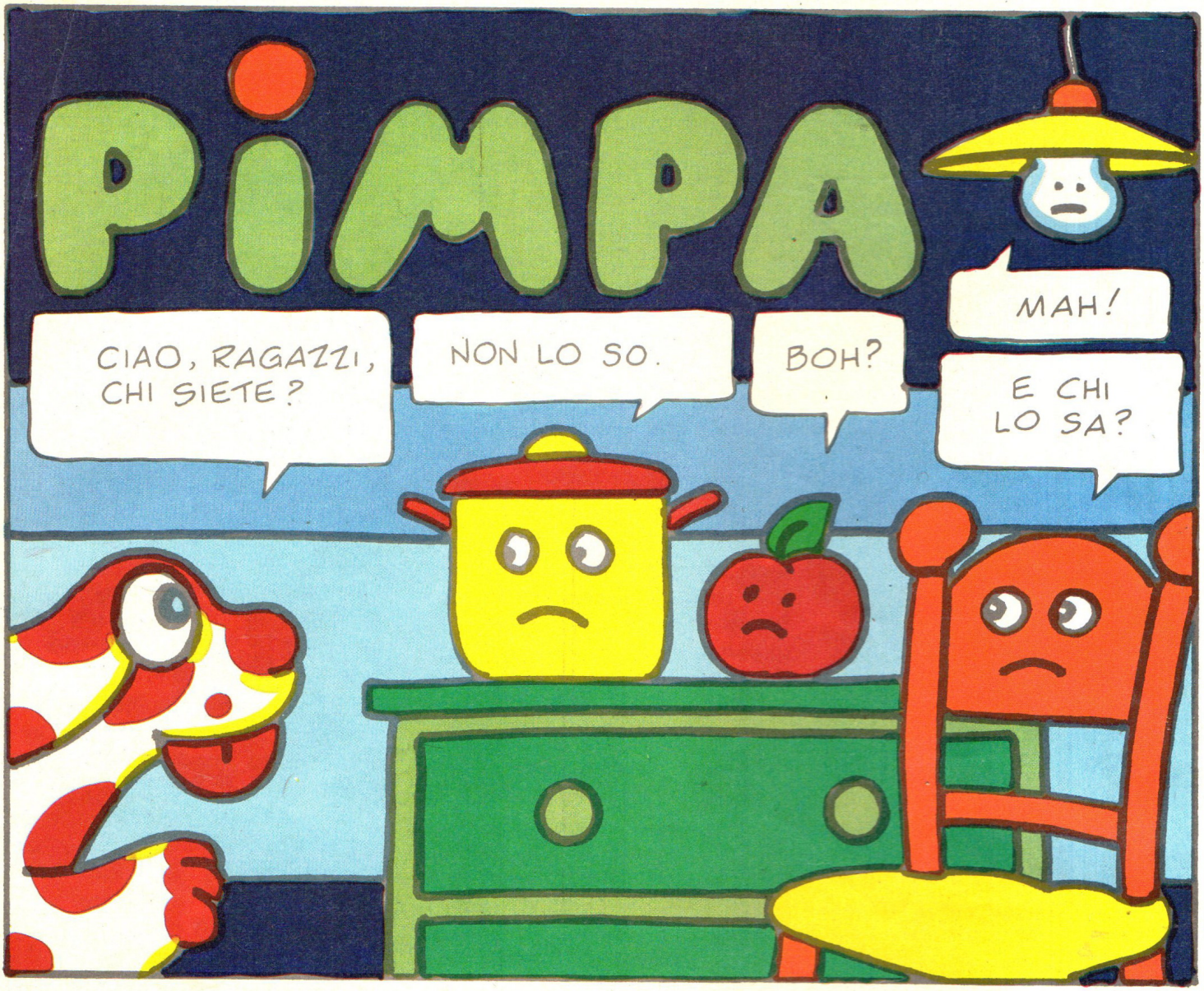
Bene, cidippottolini miei, finalmente posso pubblicare fotocopia del versamento di L. 17.508.603 che abbiamo fatto sul c/c postale intestato alla AIL e che permetterà, al prof. Lucarelli, grazie al vostro preziosissimo aiuto, di continuare la costruzione delle casette per quelle mamme e quei papà che potranno così stare accanto ai loro bambini ammalati di leucemia che sono in cura appunto a Pescara, nel centro diretto da quella magnifica e adorabile persona che è il prof. Lucarelli.

Un grazie a tutti voi, cidippini adorati, un grazie veramente di cuore anche da parte di tutta la redazione!



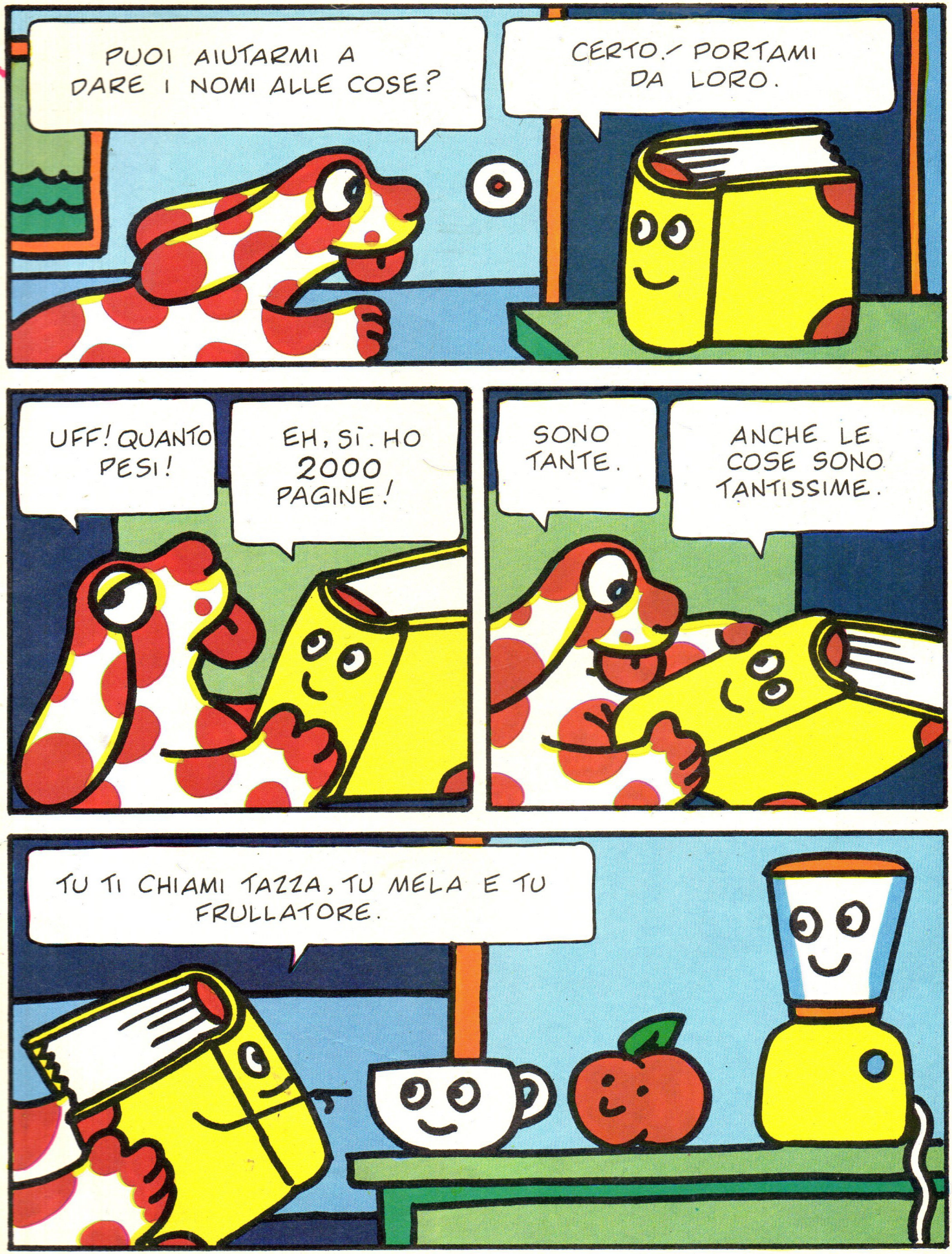
COPIA DELL'ASSEGNO-VERSAMENTO

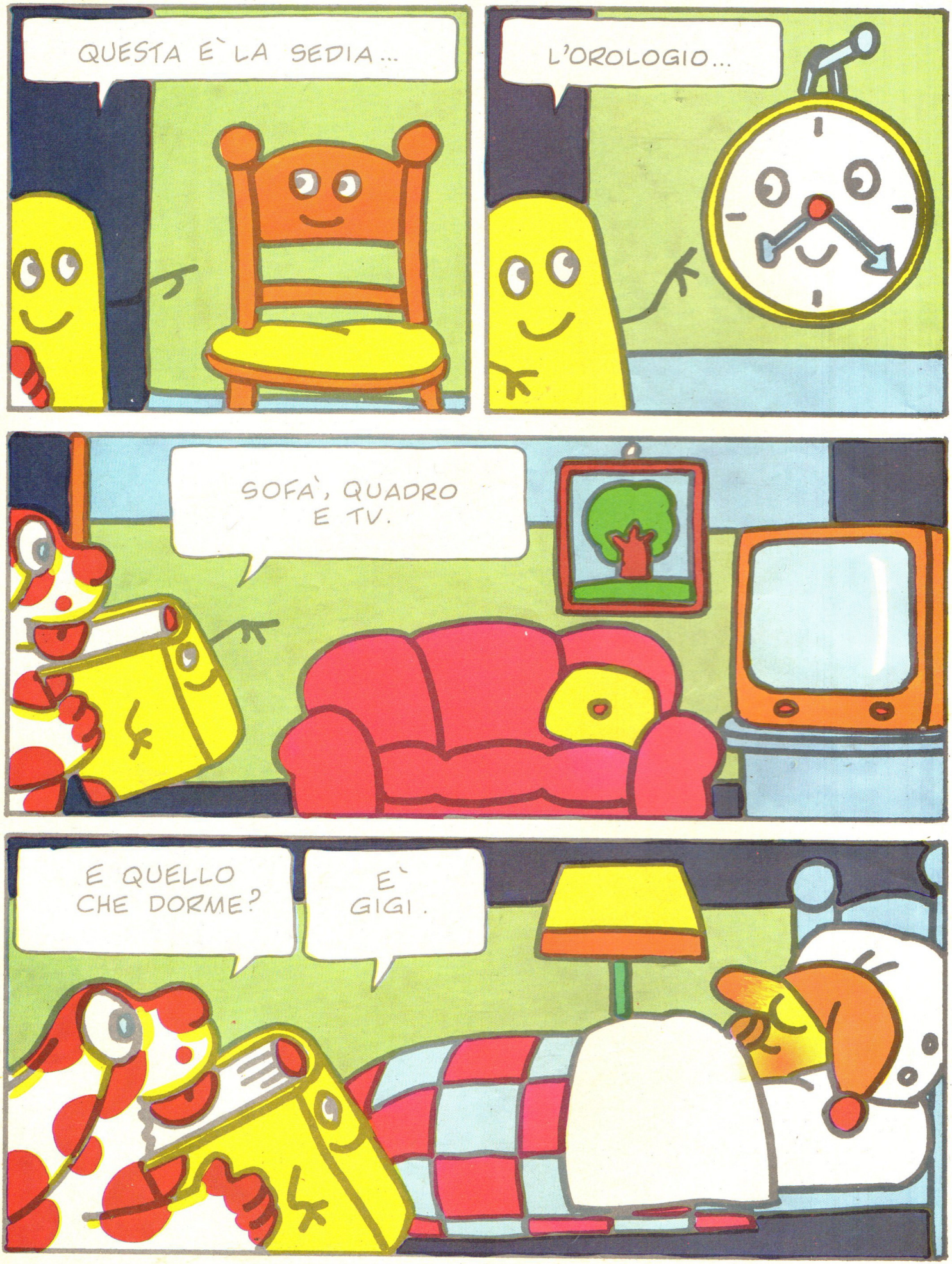
PIMPA

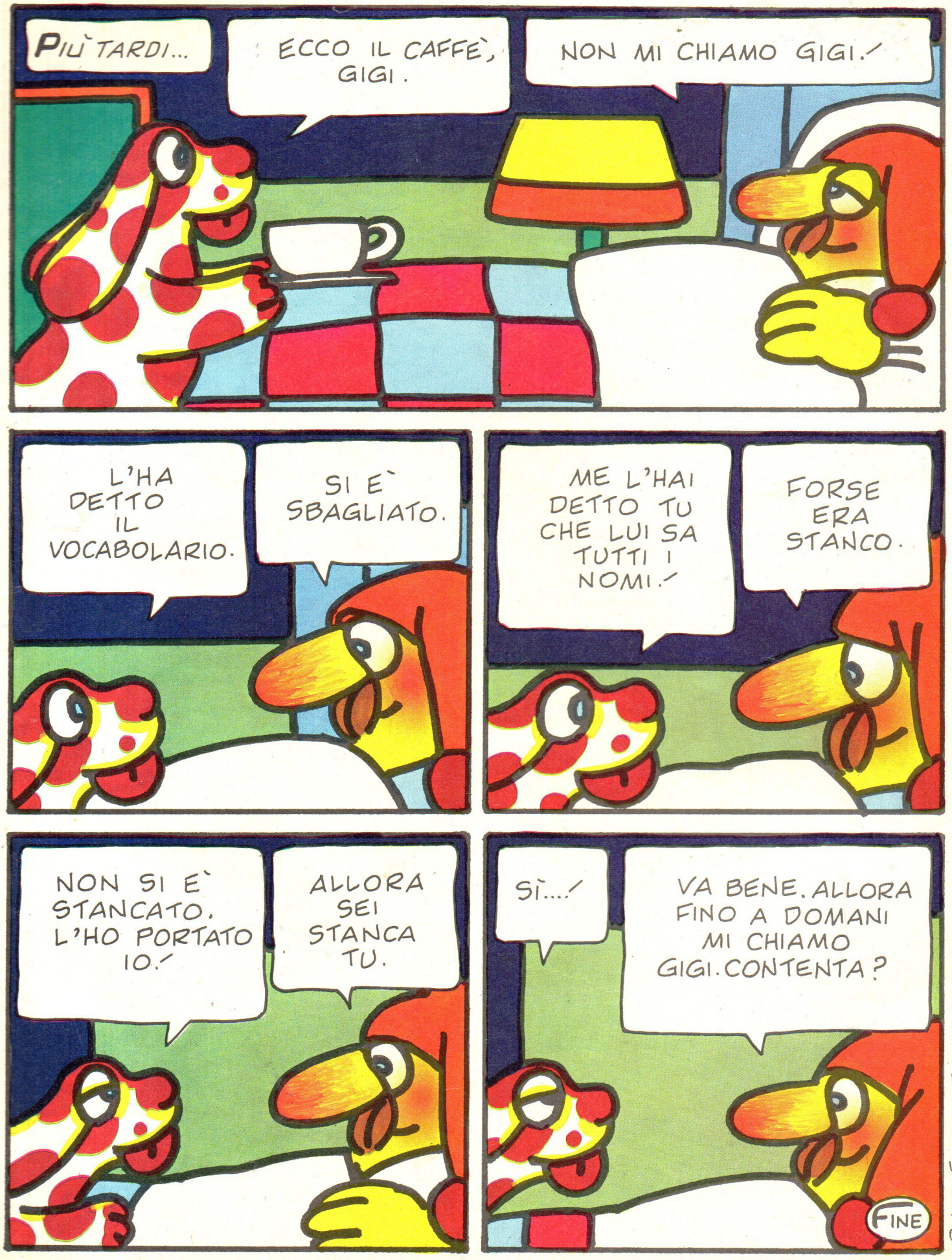

CIAO, RAGAZZI, CHI SIETE?
NON LO SO.
BOH?
MAH!
E CHI LO SA?

LE COSE NON SANNO COME SI CHIAMANO.
C'È UNO CHE SA TUTTI I NOMI.

E CHI È?
IL VOCABOLARIO.
ALTAN.


PUOI AIUTARMI A DARE I NOMI ALLE COSE?
CERTO. PORTAMI DA LORO.
UFF! QUANTO PESI!
EH, SÌ. HO 2000 PAGINE!
SONO TANTE.
ANCHE LE COSE SONO TANTISSIME.
TU TI CHIAMI TAZZA, TU MELA E TU FRULLATORE.


QUESTA È LA SEDIA...
L'OROLOGIO...
SOFÀ, QUADRO E TV.
E QUELLO CHE DORME?
È GIGI.



© 1990 FRANCESCO TULLIO ALTAN © QUIPOS - MILANO

Da questo numero e per ben altre otto settimane il «Corriere dei Piccoli» si occuperà della storia dei Mondiali di calcio e della 14.ma edizione di questa competizione. Ricordiamo che il torneo si giocherà in dodici città italiane, dall'8 giugno all'8 luglio. Ad ogni puntata, vi

...E ALL'IN UNA PALLA

La fatidica ora «x» è vicina: l'onore della partita inaugurale tocca ai campioni in carica (gli argentini) che affronteranno il Camerun. Ma noi, prima di cominciare il racconto dei Mondiali, vogliamo parlarvi un po' del «passato» del gioco del calcio...

Le origini del calcio si perdono nella notte dei tempi, perché l'uomo non appena inventò la palla trovò istintivo prenderla a calci per quell'impulso innato che ci spinge a calciare un sasso, una lattina vuota o qualsiasi oggetto che possa rotolare. I giochi che vengono indicati come i più antichi antenati del calcio in realtà erano molto più affini all'attuale football americano, essendo giocati con mani e piedi.

L'*episciro*, che prendeva il nome dalla striscia di pietra che divideva in due campi il terreno di gioco, era la passione degli Spartani, noti cultori della prestanza fisica. Era

presenteremo tre delle ventiquattro nazionali in gara, insieme all'intervista a uno dei protagonisti e alla storia di due Mondiali del passato. L'Italia ha vinto tre volte l'ambito trofeo: nel 1934, nel 1938 e nel 1982. Quest'anno si spera in un entusiasmante poker

ITALIA'90®

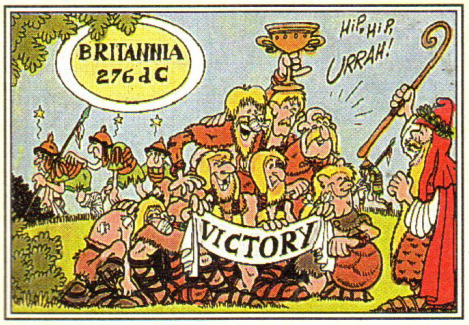
© Copyright 1986 CDL ITALIA '90

IZIO FU DI STRACCI!

di Lucilla Testori

un gioco rude, ma certamente meno violento dell'*harpastum*, uno dei passatempi preferiti nella roma dei Cesari. Usato anche come esercizio militare, questo gioco ammetteva ogni tipo di violenza e non c'è da stupirsi se entusiasmava un popolo avvezzo ad esaltarsi assistendo alle lotte tra gladiatori. I legionari romani lo esportarono in Britannia e le cronache dei tempi ci hanno lasciato una data ufficiale a testimonianza di uno smacco morale subito dai legionari: il 276 d.C. In occasione di una partita di *harpastum*, i maestri furono inaspettatamente e sonoramente sconfitti da una squadra locale. Durante il Medioevo l'unico gioco con la palla di cui si ha notizia è la *soule*. Simile all'episciro dei Greci, consisteva nello spingere con pugni e calci oltre una linea una palla di cuoio, riempita di segatura. Non c'erano regole che fissavano

continua a pag. 12

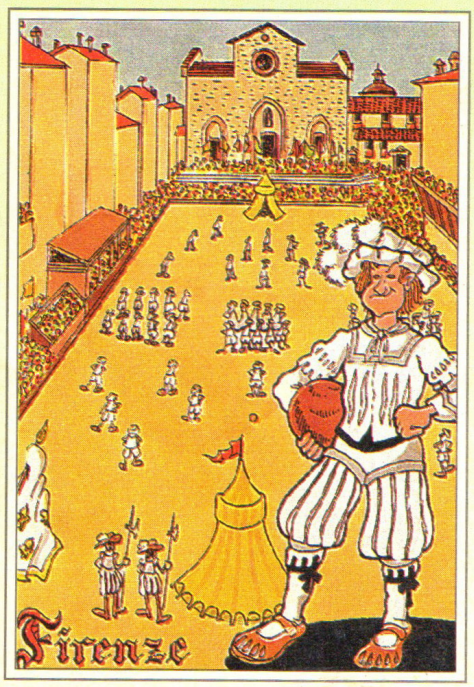


segue da pag. 11

la durata degli incontri e il numero dei contendenti, tantomeno norme che limitassero i colpi proibiti. Il gioco si diffuse in Inghilterra dove si tentò di dargli un minimo di regolamentazione. Le squadre dovevano essere costituite da un massimo di 50 giocatori e le partite potevano essere effettuate o in un campo delimitato e provvisto di una rudimentale porta (*hurling at goal*) oppure in aperta campagna (*hurling over country*). In realtà gli incontri si risolvevano in risse sanguinose e duravano interi giorni. Il coinvolgimento in massa di paesi e villaggi indusse nel 1314 il re Edoardo II a vietare l'hurling in entrambe le sue forme «per il trambusto e i danni provocati dalla rincorsa ai palloni».

● Il termine inglese «goal» è di origine incerta. Verso il 1530 cominciò a significare meta, traguardo. Come registra l'Oxford Dictionary, dal 1548 indica lo spazio entro il quale buttare la palla giocando a calcio.

In Italia l'*harpastum*, dopo secoli di silenzio, rinasce nella Firenze dei Medici. Il calcio fiorentino viene considerato uno dei parenti più prossimi del calcio moderno, ma era molto più simile al rugby. Le squadre erano composte da 27 giocatori e si contendevano la palla su un campo lungo 100 metri e largo 50. In un primo tempo riservato solo ai nobili (Lorenzo il Magnifico fu un appassionato giocatore), si estese poi ai giovani delle varie contrade cittadine. Il gioco, permeato da un'aura di raffinatezza (i partecipanti indossavano un'elegante livrea) e di suggestione (le partite erano precedute da sfarzose parate), in realtà non si discostava molto dalla soule. Tutti gli incontri terminavano in gigantesche risse generali nonostante i contendenti fossero bardati con eleganza e campo di gioco fossero le piazze più nobili della città. Poi il calcio fiorentino cadde nell'oblio e per qualche secolo in Italia nessuno si sognò più di dare i calci ad un pallone a scopo di divertimento.



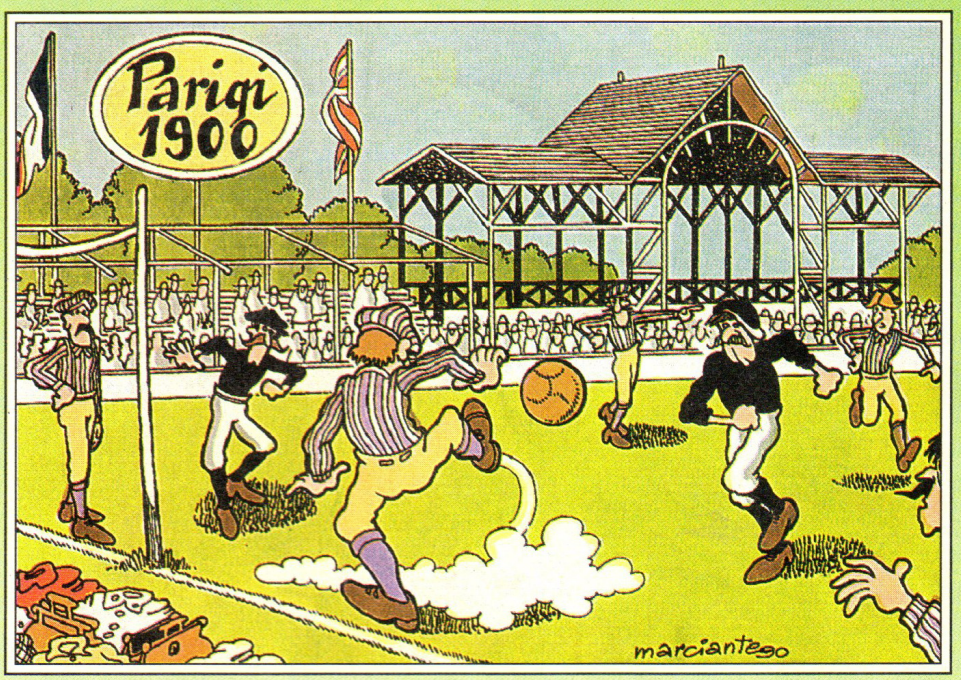
Ben diversa la situazione in Inghilterra, dove l'*hurling*, dopo essere stato riammesso da Giacomo I, si ingentilì diventando *dribbling game* (gioco della finta) e si diffuse nei college. Stava nascendo il *football* vero e proprio: furono i rampolli delle scuole inglesi e scozzesi a determinare la rivoluzione tecnica del calcio. Aboliti il gioco pesante e scorretto, si giunse progressivamente a vietare l'uso delle mani; furono fissate le misure del campo e della porta e si decise di limitare ad 11 i componenti di ogni squadra. Si cominciarono ad organizzare tornei tra le varie scuole ed università ma, nonostante gli sforzi, il caos era ancora completo a causa della creazione di «regolamenti interni» per cui si giocava a casaccio un po' ovunque. Dalla riunione all'Università di Cambridge, durante la quale si stabilirono le prime regole del football, trascorsero ancora 15 anni, ma finalmente il *26 ottobre 1863* in una sala della Free Masons' Tavern i delegati di 13 college ed università diedero vita alla «Football Association: il calcio, lo sport più amato, era finalmente nato.

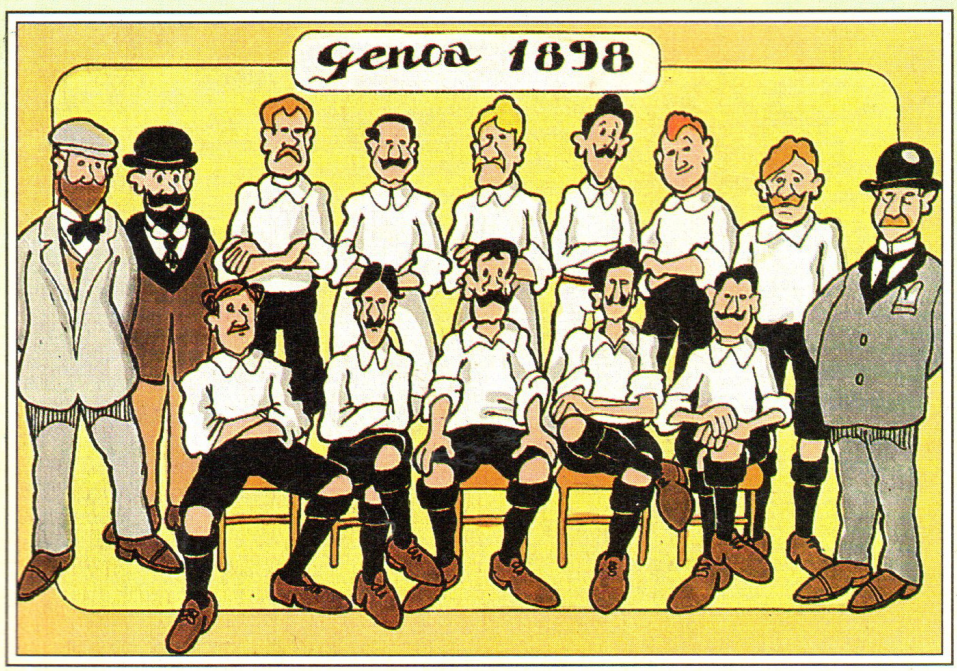
● La partita più famosa di calcio fiorentino, che diede vita a scene di isterismo collettivo, fu disputata nel 1530 in piazza Santa Croce durante l'assedio di Firenze da parte degli eserciti di Carlo V. I fiorentini non vollero rinunciare alla partita per dimostrare come non temessero gli assedianti.

Furono codificate le prime due regole fondamentali: 1) *nessun giocatore*

può correre con la palla in mano; 2) *nessun giocatore può far uso delle mani per trattenere o spingere un avversario e non è concessa né la carica né lo sgambetto.* Dopo quella fatidica riunione il calcio abbandona la sua dimensione leggendaria per entrare in quella storica. Furono i marinai e i commercianti britannici a portare il calcio in Brasile e in Argentina dove la gente si dimostrò ben presto dotata di una qualità innata che differenzia il calcio sudamericano da quello europeo: la fantasia.

Anche la prima società nata in Italia porta il marchio della corona britannica. Alcuni gentlemen londinesi, trasferitisi a Genova per curare i loro interessi, decisero di risolvere il problema del tempo libero fondando nel 1893 il *Genoa Cricket and Football Club.* Il calcio stava diventando sempre più popolare e approdò alle Olimpiadi di Parigi nel 1900. Il gradimento dimostrato dal pubblico nei confronti di questa nuova disciplina olimpica convinse un giornalista francese, Robert Guerin, a proporre la creazione di una federazione calcistica internazionale. L'entusiasmo del francese cozzò inesorabilmente contro l'ostinato rifiuto dei britannici, che forse ritenevano prematura la nascita di un organo internazionale. Guerin non si arrese e la sua caparbietà fu premiata: l'adesione di tutte le federazioni europee, ad eccezione dei britannici, fu l'atto necessario per la costituzione della Fifa nel 1904. Ma l'evento più importante per il calcio fu la partecipazione alle Olimpiadi di Parigi nel 1924 dei fortissimi uruguaiani. Essi interpretavano un calcio all'avanguardia, pratico ma molto elegante. La presenza della nazionale sudamericana alle Olimpiadi indusse l'Inghilterra al boicottaggio, sdegnata dalla partecipazione di una squadra di cui si poteva dire tutto tranne che fosse composta da dilettanti. Fu proprio l'eterna questione professionismo-dilettantismo che diede alla Fifa lo stimolo per studiare la creazione di un campionato mondiale di calcio separato dalle Olimpiadi. Così il *18 maggio 1929*, data davvero storica, in un ristorante spagnolo nei pressi di Barcellona, la Fifa decideva di organizzare un campionato del mondo di calcio, aperto a tutti, da disputare ogni 4 anni.





● Il club più vecchio che si conosca è lo *Sheffield* (che fu fondato nel 1857). La prima partita internazionale fu Inghilterra-Scozia. Si svolse al Kennington Oval a Londra, nel 1873, con 4000 spettatori. Finì zero a zero.

Il «papà» dei Mondiali è Jules Rimet, un francese ostinato e coraggioso, presidente della Fifa dal 1921. Invece, il papà della coppa, che è, come forse già sapete, in oro massiccio per una buona metà e con le sembianze di una Vittoria alata, è l'orafo francese Abel Lafleur. Ormai tutto era pronto: e ... beh, il seguito ve lo racconterò nel prossimo numero.

Lucilla

(1- Continua)

Stefi

CHE PARTITA!

Certe volte mi sembra di essere come un pacco. "Loro" non sanno a chi affidarmi ma io non posso essere messa al deposito bagagli! Per fortuna ci sono i fratelli.

...TI HO DETTO CHE PAPÀ ED IO DOBBIAMO ANDARE AL FUNERALE DEL POVERO CESCO. NON POTREMO ESSERE A CASA PRIMA DELLE SEI.

STEFI NON PUÒ STARE SOLA IN CASA. O STAI A CASA TU, O LA PORTI CON TE ALLA PARTITA.

DI G. NIDASIO

MA MAMMA! IO VADO COI MIEI AMICI! COSA ME NE FACCIO DI UNA MARMOCCHIA CHE NON CAPISCE NIENTE DI CALCIO E DI TIFO?

UHM...

CERTO CHE IL TIFO NON LO FACCIO DI SICURO PER LA **TUA SQUADRA, EH!**

MA FAMMI UN PIACERE COSA NE SAI, TU?

IO SO!

E INVECE NO!

PIÙ DI TE!

TACI, ALMENO.

INSOMMA, BASTA, NON POSSIAMO FARE DIVERSAMENTE. VALENTINA È DALLA ZIA E DOBBIAMO CONTARE SU DI TE, CESARE.

BRONTOO'...
ANDIAMO, PICCOLA GUASTAFESTE, CAMMINA.
TRA..LA..LA'..
SI UNISCONO A NOI GLI AMICI DEL CESARE E PARTIAMO COL MOTORINO ROMBANTE..
EHI... SI VA?
NESSUNO LO SA QUANTO MI PIACE ANDARE IN MOTO...
STAI ATTACCATA!
PECCATO CHE IL CESARE NON CORRA PIU'... FORTISSIMO!
DEPOSITO MOTOCICLI
...CAPITE? COSI' MI E' TOCCATO DI RIMORCHIARE LA SORELLINA!
UNA BELLA BARBA!
POVERO CESARE!
MI COMPRI LE NOCCIOLINE?
STAMMI VICINA E TIENIMI PER LA GIACCA!
VA BENE, MA POI MI COMPRI LE NOCCIOLINE?
GNAM GNAM GNAM GNAM GNAM
FINALMENTE CI ACCOMODIAMO SULLA GRADINATA. IL CESARE MI HA COMPRATO UN SACCHETTO DI NOCCIOLINE
GNAM GNAM!

EH!, CAMILLO, HAI PORTATO LA TROMBA?
ECCOLA!...
PUOI DIRLO! GLIE LA FAREMO VEDERE A QUELLI!
CHE INCONTRO STORICO, RAGAZZI!
GNAM
GNAM
ENTRANO IN CAMPO...
ECCOLI, I GUERRIERI!
GNAM! GNAM
GNAM
PRIMO GOL. URLA DEI NOSTRI.
YOHOO!
EHI... SEDUTI!
GNAM...
MA CI SONO ANCHE I TIFOSI IN TRASFERTA E QUANDO ARRIVA IL GOL PER GLI OSPITI...
PEPEREPE'!
EH!, PIANTALA CON QUELLA TROMBA!
MA COSA ASPETTANO A SEGNARE ANCORA?
FORZA, CENTRAVANTI POLENTINA!
GNAM!
GNAM
FINE PRIMO TEMPO. LA RIPRESA: E AL DODICESIMO MINUTO...
GOL!
YE! YE
E C'E' BISOGNO DI GRIDARE COSI' PER UN GOL NON MERITATO?
COME SAREBBE A DIRE, NON MERITATO?
FORZA CESARE, FALLO TACERE.
GNAM
GNAM
SAREBBE A DIRE CHE SENZA QUEL MONGOLO DI UN ARBITRO, COL CANNOCCHIALE, LO VEDEVATE IL GOL!
AH, SI'? VAA IMPARARE IL REGOLAMENTO!
VAI TU, A IMPARARLO!
NO, TU!
FISCHIETTO. ARRIVA UN RIGORE A CALMARE TUTTI. E' PUNITA LA NOSTRA SQUADRA.

GOL.

SIAMO AL PAREGGIO. SONO GLI ULTIMI MINUTI · TEMPO SCADUTO.

CE NE ANDIAMO MOGI. LE NOCCIOLINE SONO FINITE.

SCHIFO: PAREGGIO.

DISDETTA NERA!

A CASA, PIU' TARDI.

..E ALLORA, COM'E' ANDATA LA PARTITA?

GRUNK

GIUSTO: E' STATA BELLA? CHI HA VINTO?

MUMBLE...

PAPA', MAMMA. SE VOLETE, VI RACCONTO COM'E' ANDATA. DUNQUE: LE SQUADRE ENTRANO IN CAMPO CON DUE MINUTI DI RITARDO. FORMAZIONE AVVERSARIA...

ZOFF GENTILE CABRINI. FURINO BRIO SCIREA... ... GALDERISI BRADY VIRDIS... BLA BLA BLA L'ARBITRO E' MEGLIO NON NOMINARLO!

... AL DODICESIMO MINUTO L'AZIONE E' INTENSA: LA NOSTRA SQUADRA FA PERNO SUL CENTROCAMPO...

... AL DICIANNOVESIMO TIRO IN RETE DA SEDICI METRI. FINISCE A TERRA VIRDIS, L'ARBITRO CONSIDERA LA COSA REGOLARE. AZIONE DI BONINI... CROSS TIRO: PAREGGIO.

... LA PALLA E' FINITA IN FALLO LATERALE, RIMESSA IN GIOCO DI FURINO. SCATTA SCIREA OTTIMA L'AZIONE DEL GIOCATORE BIANCONERO. SIAMO AL VENTUNESIMO DELLA RIPRESA. BLA... BLA.. LA PALLA ESPLODE SULLA TRAVERSA, FALLO E CARICA.

L'ARBITRO DECIDE: SCATTA IL RIGORE: GOL: PAREGGIO. IL VANTAGGIO E' DURATO POCO.

L'ERRORE DELLA NOSTRA SQUADRA E' STATO DI PRESSARE TROPPO L'AVVERSARIO INVECE DI TENTARE DI ATTIRARLO FUORI DALLA SUA AREA E FILARLO POI DI CONTROPIEDE.

...MA IL RESTO VE LO DIRA' IL CESARE. IO **NON** M'INTENDO DI CALCIO!

SECONDA MANINA

Rubrica di messaggi, piccoli scambi, acquisti e vendite tra i lettori: scrivi col tuo nome, cognome, età e recapito (anche telefonico) a: «Secondamanina» **Corriere dei Piccoli** *- via Rizzoli 2 - 20132 Milano.*

Ciao! Ho a casa disegni di quasi tutti i giocattoli che rendo a tutti voi. In cambio vorrei regalini di vostra scelta. **Silvia Donzellini, via Bruno Focaccia 21 - 48010 Campiano (Ra).**

Ciao! Siamo tre amiche in cerca di qualche corrispondente coetaneo. Se ci scriverete cercheremo di divertirci, potremo fondare anche un club. **Mariangela Agnone, via Scionti 1 - 75026 Acitrezza (Ct).**

Ciao! Siamo due cugini di 9 anni e vorremmo avere degli amici e delle amiche di penna, soprattutto amanti degli animali. **Francesca Fatigati e Fabio Scani c/o De Rossi Vezio, via di Bravetta 258 int. 10 - 00164 Roma.**

Salve! Sono una bambina di 10 anni, e mi sento molto sola. Vorrei corrispondere con mie coetanee che amino la natura e gli animali. Vorrei anche ricevere foto di cuccioli di animali. **Valeria Fommei Loc. Vallemaggiore - 58010 Rispescia (Gr).**

Salve amici! Vendo figurine di Europa flash, preistoria, mammiferi, Pinocchio, exogini a L. 50 ogni 10, giornaletti: *Topolino* e *C.d.P.*, a L. 150 l'uno. **Jacopo Bernardini, via Tornitori 4 - 06100 Perugia.**

Vorrei fare corrispondenza con tutti voi boy and girl. Forza, aiutatemi a riempire la buca della posta. **Stefania Clo, via Tincani e Martelli 27 - 41010 Portile (Mo).**

Ciao a tutti! Ho quasi 11 anni e ho fondato il club Natura. Ho bisogno di tantissime bambine di Torino, dai 9 agli 11 anni, amanti della natura. **Francesca Bellardi Gioli, via M. Lessona 46/8 - 10145 Torino.**

Ciao a tutti! Vendo splendidi disegni di cartoni animati, inoltre ho fondato il club Natura da salvare. Per associarsi scrivetemi inviandomi L. 2.500 e io vi manderò la tessera. **Alessandra Pellitta, via Butti 4 - 27029 Vigevano (Pv).**

CONTE DACULA

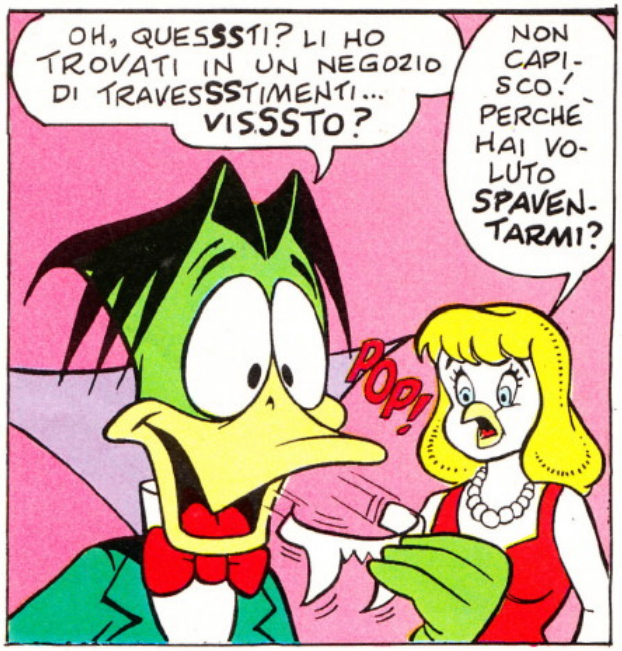
IN ONDA SU ITALIA 1

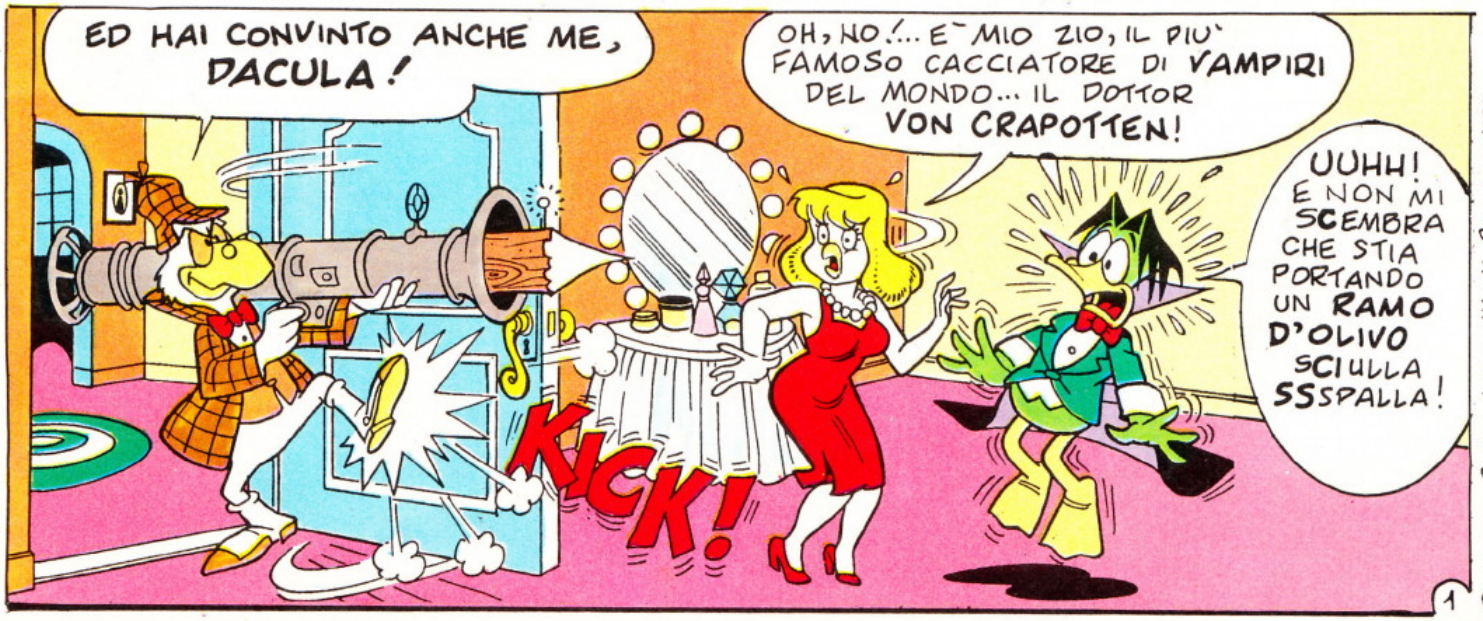
MARTEDÌ, GIOVEDÌ E SABATO ORE 17,25

RUOLO DI SANGUE

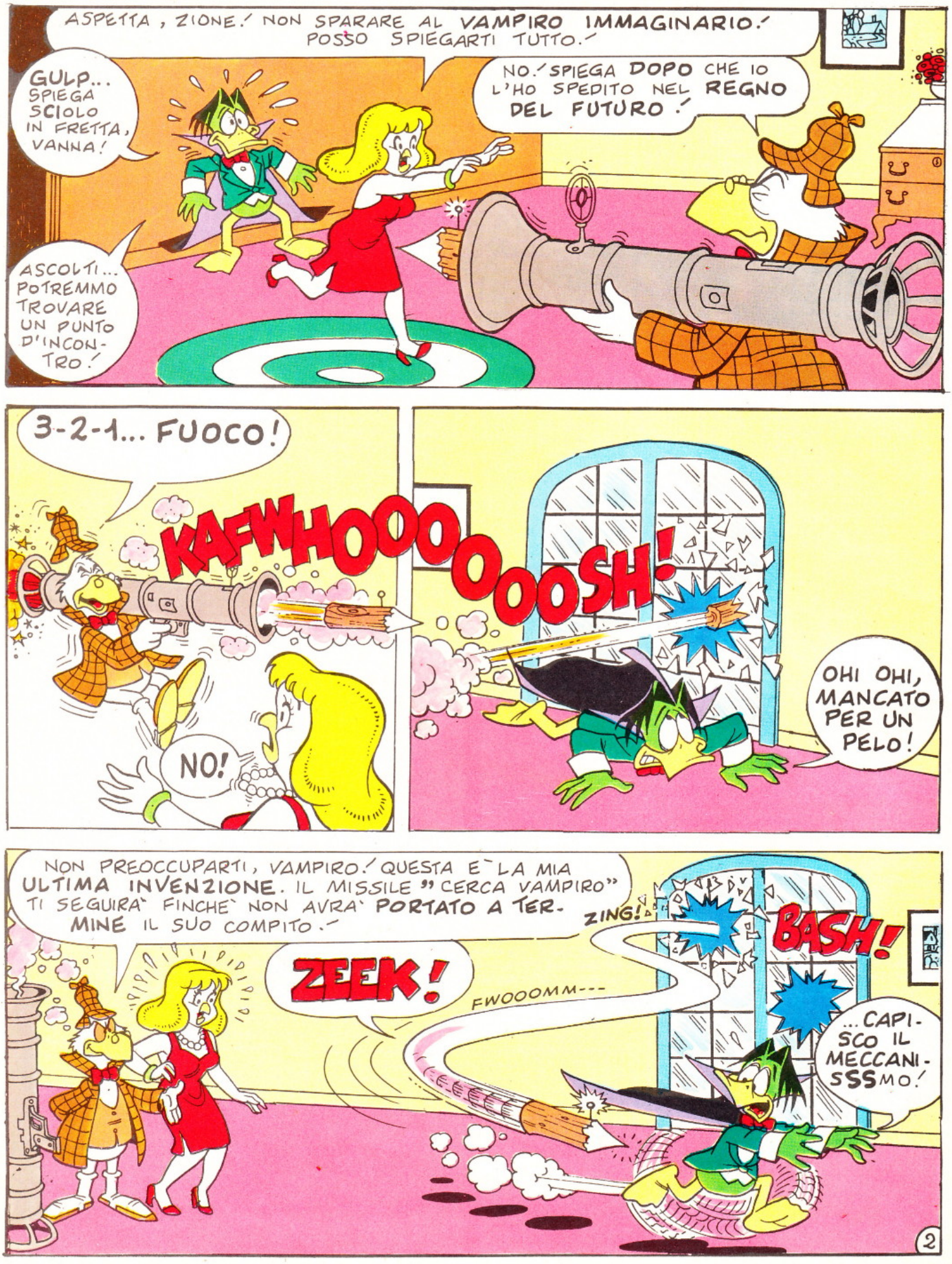
2ª PUNTATA

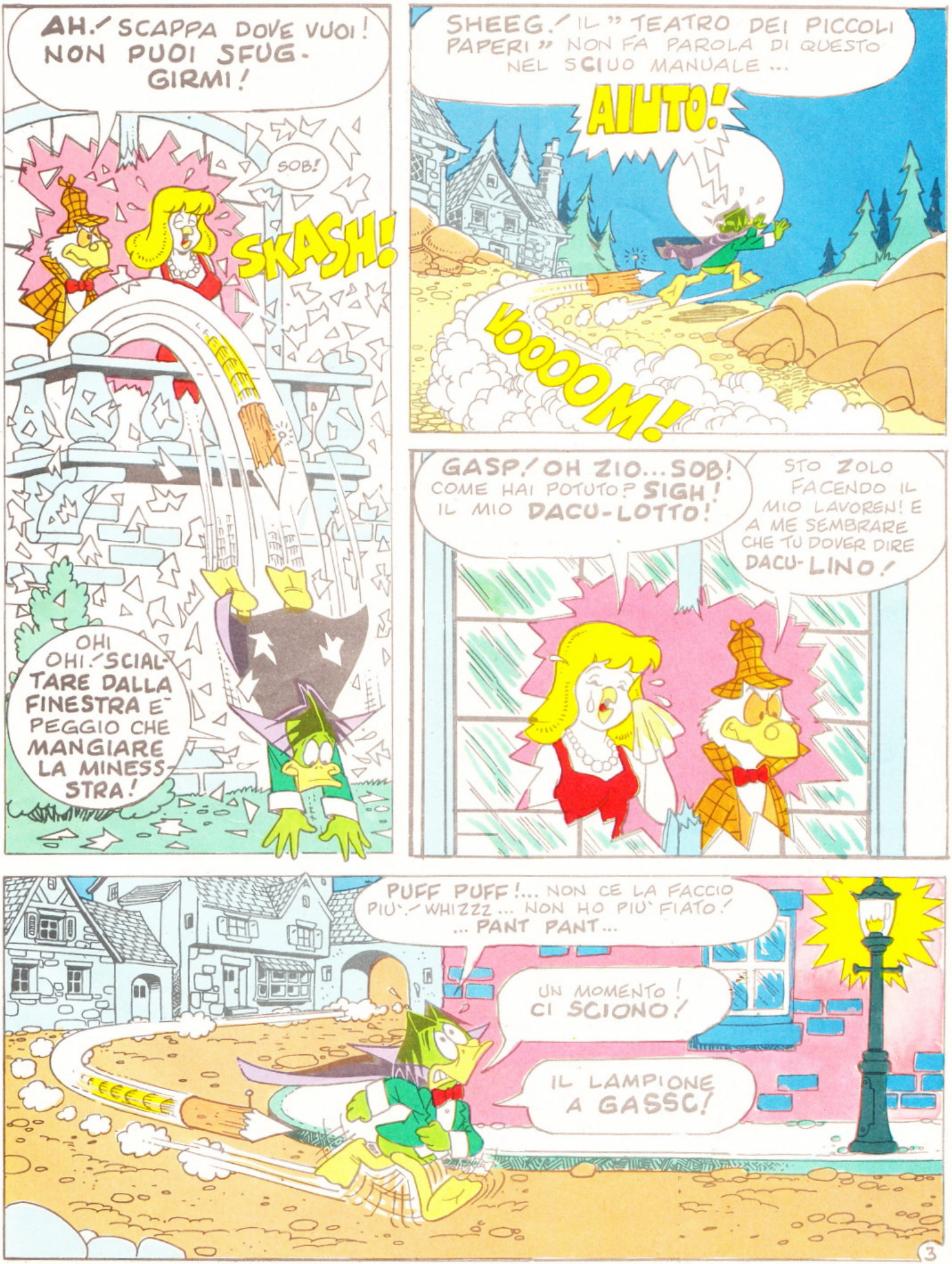
Testo di: MICHAEL GALLANGER - Disegni di: WARREN KREMER

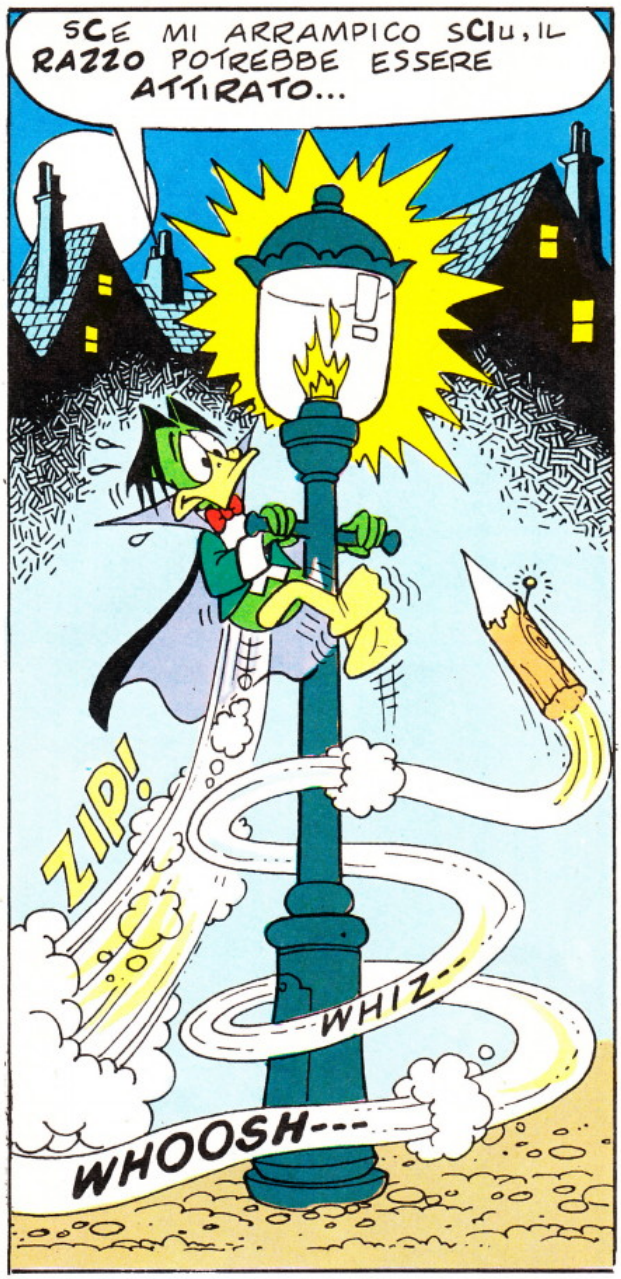


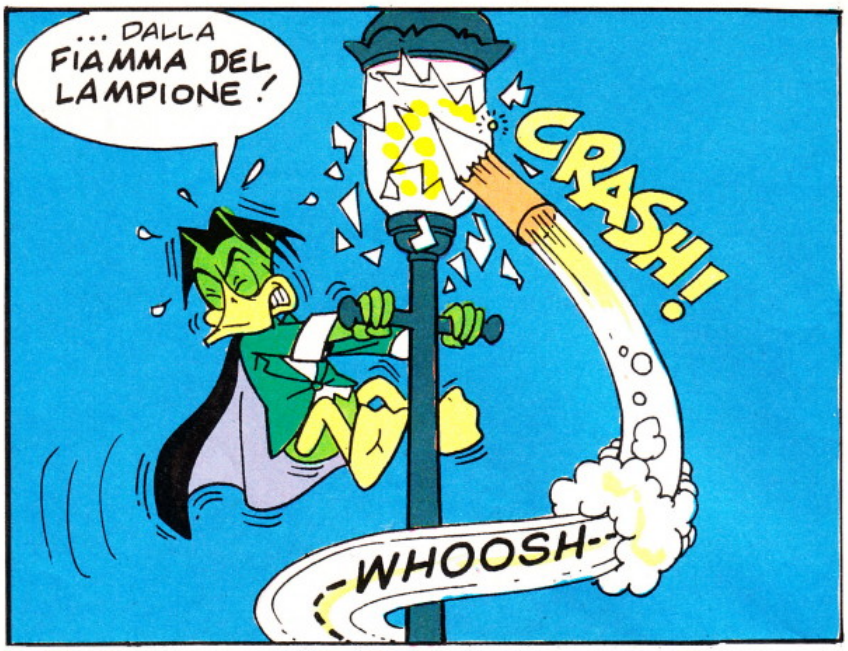


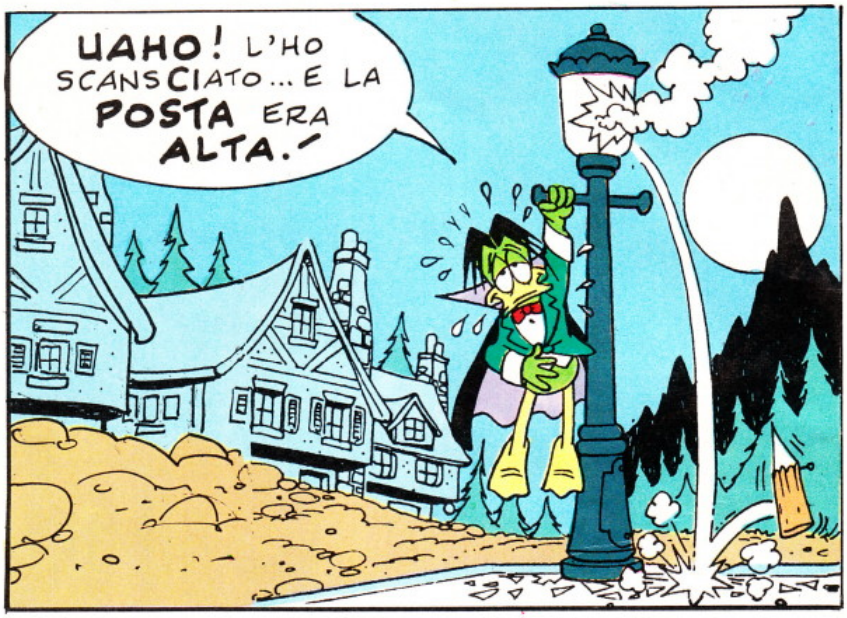
© MARVEL Comics. A New World Company 1989


ASPETTA, ZIONE! NON SPARARE AL VAMPIRO IMMAGINARIO! POSSO SPIEGARTI TUTTO!
GULP... SPIEGA SCIOLO IN FRETTA, VANNA!
NO! SPIEGA DOPO CHE IO L'HO SPEDITO NEL REGNO DEL FUTURO!
ASCOLTI... POTREMMO TROVARE UN PUNTO D'INCONTRO!
3-2-1... FUOCO!
KAFWHOOOOOOOSH!
NO!
OHI OHI, MANCATO PER UN PELO!
NON PREOCCUPARTI, VAMPIRO! QUESTA E' LA MIA ULTIMA INVENZIONE. IL MISSILE "CERCA VAMPIRO" TI SEGUIRA' FINCHE' NON AVRA' PORTATO A TERMINE IL SUO COMPITO!
ZEEK!
ZING!
FWOOOMM---
BASH!
...CAPISCO IL MECCANISSSMO!
2

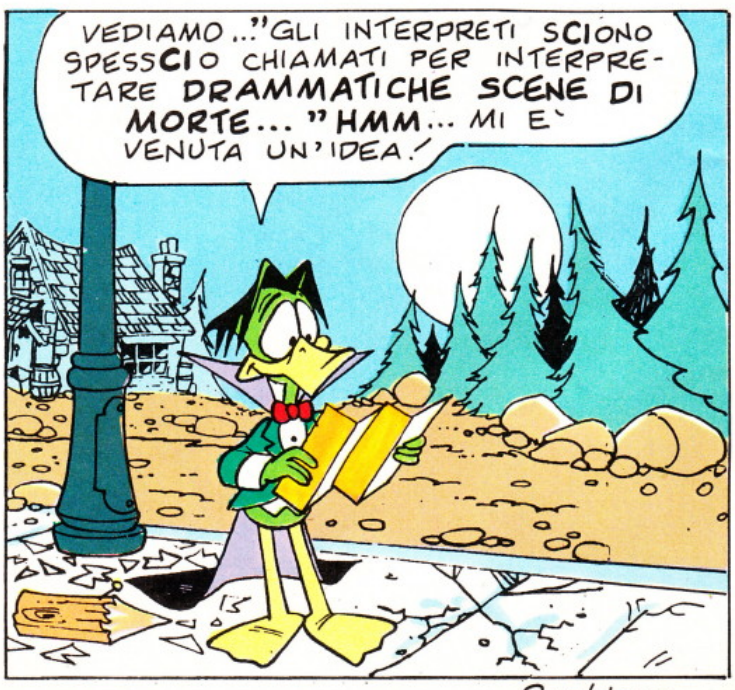

AH.! SCAPPA DOVE VUOI! NON PUOI SFUGGIRMI!
SOB!
SKASH!
OHI OHI! SCIALTARE DALLA FINESTRA E' PEGGIO CHE MANGIARE LA MINESSSTRA!
SHEEG.! IL "TEATRO DEI PICCOLI PAPERI" NON FA PAROLA DI QUESTO NEL SCIUO MANUALE...
AIUTO!
VOOOOM!
GASP.! OH ZIO... SOB! COME HAI POTUTO? SIGH! IL MIO DACU-LOTTO!
STO ZOLO FACENDO IL MIO LAVOREN! E A ME SEMBRARE CHE TU DOVER DIRE DACU-LINO!
PUFF PUFF!... NON CE LA FACCIO PIU'.- WHIZZZ... NON HO PIU' FIATO! ... PANT PANT...
UN MOMENTO! CI SCIONO!
IL LAMPIONE A GASSO!
3


SCE MI ARRAMPICO SCIU, IL RAZZO POTREBBE ESSERE ATTIRATO...
ZIP!
WHIZ--
WHOOSH---


... DALLA FIAMMA DEL LAMPIONE!
CRASH!
-WHOOSH--

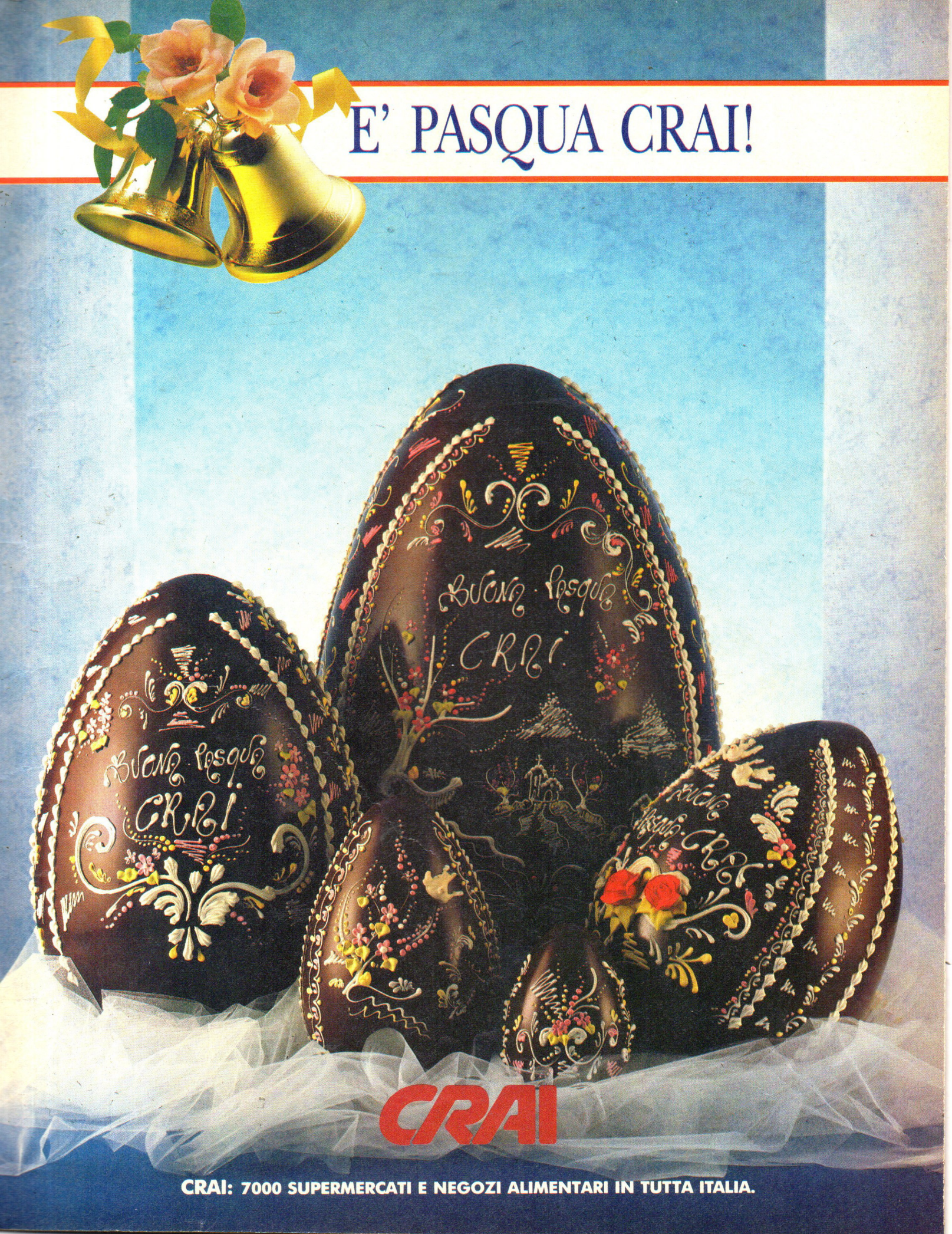

UAHO! L'HO SCANSCIATO... E LA POSTA ERA ALTA.-

MA ANCHE IL MANUALE DEL "TEATRO" DICE: "UN ATTORE DEVE SOFFRIRE PER LA SCIUA ARTE!" ED ORA... LESSCIONE NUMERO DUE...


VEDIAMO..."GLI INTERPRETI SCIONO SPESSCIO CHIAMATI PER INTERPRETARE DRAMMATICHE SCENE DI MORTE..." HMM... MI E' VENUTA UN'IDEA!

Continua

E' PASQUA CRAI!



CRAI

CRAI: 7000 SUPERMERCATI E NEGOZI ALIMENTARI IN TUTTA ITALIA.

PROGETTO: CARTHUSIA — FUMETTI: ROBERTO LUCIANI

ZAP

ARTE PRIMITIVA

RIASSUNTO

STANCO DI VIAGGIARE NELLO SPAZIO, RAVANELLO ORA CI PROVA CON IL TEMPO! E TRASPORTA AMICI E NEMICI NELL'ETÀ DELLA PIETRA, DOVE SI FA CONOSCENZA CON IL PICCOLO **GUG** E IL SUO FIDO **MUT**. BOH!

CAPO, IN QUESTA STORIA CI SONO CERTI PARTICOLARI CHE MI SFUGGONO...

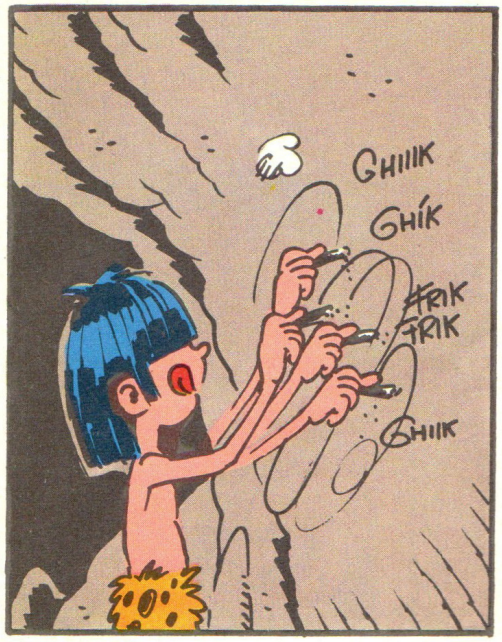
AH SÌ?... E QUALI?

TUTTI

PERCHÉ SEI UNA TESTA DI RAPA SENZA CERVELLO! IO INVECE HO RICOSTRUITO TUTTO, E **SO** QUELLO CHE È SUCCESSO! ECCO PERCHÉ MI CHIAMANO IL **GRANDE** GRATTERI!

CREDEVO CHE "GRANDE" FOSSE NEL SENSO DI GROSSO!

AARRGH! IDIOTA! GRANDE NEL SENSO DI ECCELSO, INCOMPARABILMENTE SUPERIORE E SENZA CONFRONTI!
SO COS'E' SUCCESSO! QUELL'ELEFANTE NON E' UN ELEFANTE: E' UN MAMMUT! E QUEL RAGAZZINO PIDOCCHIOSO CON LA FIONDA PARLA IN UN LINGUAGGIO PRIMITIVO! CI ARRIVI O DEVO FARTI UN DISEGNO, EH?
N-NO
FI CAPO!
IL NOSTRO CARO MOSTRICE ALIAS RAVANELLO CI HA PROIETTATI NELLA PREISTORIA! SIAMO LONTANI DA CASA, MILIONI DI ANNI!
FRATTANTO...
GAGH!
CASA TUA? MICA MALE! E' UNA BELLA CAVERNETTA!
GOK!
AH, E' QUI CHE DORMI... SENTI, MI FAI VEDERE I TUOI GIOCATTOLI?
EPPE! CHE GIOCATTOLI VUOI CHE ABBIA UN BAMBINO PREISTORICO?
BE'? GIOCHERA' ANCHE LUI, NO? GUARDA!
UNA PALLA! E UN ARCO VERO! CON LE FRECCE! CHI L'HA DETTO CHE NELLA PREISTORIA NON SI GIOCA?
E QUESTI? PEZZI DI CARBONE? PER CHE FARE?
GO!
2


GHIIIK
GHÍK
FRIK
FRIK
GHIIK

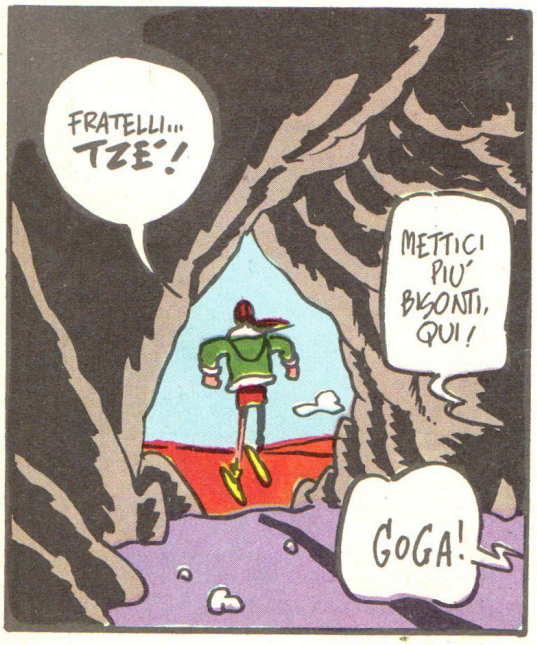
ACCIDENTI! SEI IN GAMBA! ORA NE DISEGNO UNO ANCH'IO!

GHIIIK
GHÍK
FRIK
FRIK

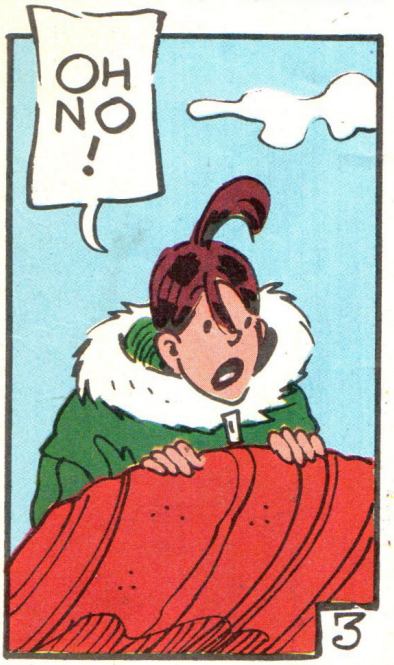
HM... È PIÙ BELLO IL TUO! FACCIAMO COSÍ: TU FAI I BISONTI E IO FACCIO GLI INDIANI, CHE MI VENGONO MEGLIO! VA BENE?
GU!

EHI, DOV'È RAVANELLO? DOVE SI È CACCIATO?
SVEGLIA EPPE, DOBBIAMO CERCARLO!

ORA NON POSSO, STO DISEGNANDO CON GUG!
ECCO, BRAVO, MENTRE STA LÌ A FARE GLI SCARABOCCHI CON UN TUO ANTENATO, IO VADO A CERCARE IL NOSTRO UNICO BIGLIETTO DI RITORNO!
FRIK
FRIK


FRATELLI... TZE'!
METTICI PIÙ BISONTI, QUI!
GOGA!

QUESTO POSTO NON FA PER NOI! DOBBIAMO TORNARE SUBITO INDIETRO! CI MANCAVANO ANCHE I VIAGGI NEL TEMPO! SE SUCCEDE QUALCOSA A RAVANELLO RESTEREMO QUI PER SEMPRE! NON MI PARE UNA BELLA...


OH NO!
3

!

BOMPTI BOMP

QUELLO DEV'ESSERE IL PADRE DI GUG! HA CATTURATO RAVANELLO! MICA SE LO VORRA' MANGIARE! ODDIO, COME SI FA?

E EPPE CHE E' SEMPRE LI' DENTRO! SPERO SOLO CHE...

UHAARRGHH!!!

ZOU

GLK

CHE E' SUCCESSO?

HA VISTO I DISEGNI E SI E' ARRABBIATO! TUTTI UGUALI, I **BABBI!**

GAKK!

*RAGAZZACCI!

TRA QUALCHE ANNO QUEI DISEGNI VARRANNO UN OCCHIO!

EPPE, QUESTI SONO CAVERNICOLI, NON VANNO TANTO PER IL SOTTILE! SE QUELLO SI MANGIA RAVANELLO, NOI SIAMO **FREGATI!**

AH, PERCHE' A TE INTERESSA SOLO TORNARE A CASA, DI RAVANELLO NON T'IMPORTA UN **FICO SECCO!**

NON SOTTILIZZIAMO!!

GOG?

©LUCIANO

CONTINUA

Qui a destra, due amici: Alberto (il simpatico rosso) indossa una felpa fantasia con animali e jeans lilla Benetton 012. Al collo bandana Prochownick. Federico, invece, veste jeans verdi e felpa in cotone Best Company. Visiera di Marini Silvano.

Due agnellini, una nidiata di pulcinotti, tanti sorrisi, idee e vestiti nelle...

UOVA DI PASQUA!

servizio di
Alessandra Sala
fotografie di Frank Manlay

Due amiche: Laura, la prima modella qui a destra, porta una giacchina su gonna blu in cotone, con rose stampate di Simonetta. Cappellino con rose applicate di Marini Silvano. Roberta sfoggia un completo in cotone «roseto» e cardigan rosa «Fattoria» di Stefanel Kids.

Tutti insieme. Per Laura (qui sotto) abito a disegni con collettone bianco e cappello in paglia, con fascia in tessuto, Simonetta.

Per Alberto: jeans bianco Best Company, polo in cotone Pepperino. Per Laura: abito rosa in organza, Simonetta. Per Federico: jeans Benetton 012, camicia rigata Coveri, bandana Prochownick.

Qui sotto, altri vestiti presentati da Federico e Alberto. Il primo indossa T-shirt a disegni colorati e jeans a righine Best Company. Alberto, invece, T-shirt di Best Compa ny, jeans beige Coveri.

Grandi uova grandi sorprese? Chissà... Alberto, che qui sotto indossa una T-shirt in felpa e jeans con banda laterale Coveri, lo spera molto. Federico con camicia jeans Armani, «chiodo» rosso in jeans Kix-712 Benetton, jeans rigato Pepperino «No Navy» è sicuro di trovare un bel regalo. I cappelli sono di Marini Silvano, le scarpe di Albert «Sixteen».

Laura e Roberta (qui sopra) pesano il grande uovo: detratto il peso del cioccolato il resto è... tutto sorpresa! Laura indossa un abito in cotone blu alla marinaretta modello «Marina 1930» Stefanel Kids e Roberta veste un completo in cotone Best Company. Le scarpe sono della Selenia linea «Primi Vezzi», calze Veclamar.

Roberta ha deciso di cambiarsi. Eccola qui a destra in completo in felpa blu a piccoli disegni, molto comodo e divertente, e camicia bianca con grosso collettone Stefanel. Che ve ne pare?

Continua la nostra sfilata di moda «pasquale». Roberta: completo in felpa azzurro cielo Best Company, calze Veclamar, tennis Superga. Federico: T-shirt in felpa Best Company, jeans con toppe Benetton, tennis Superga.

Okey! Siamo arrivati in fondo! Restano da precisare alcune cose: tutte le uova del servizio sono della Milka, gli agnellini di peluche sono di «Il Giocattolaio» e i pulcini... beh, i pulcini sono veri! Buona Pasqua a tutti!

Le pettinature del servizio sono di Cristiano per Orea Malià.

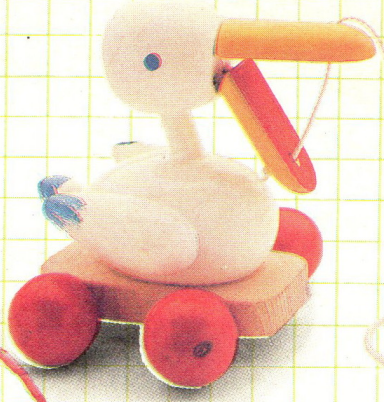
W LA PASQUA!

LE IDEE DI zia Etta

A cura di Nunzia Monanni

Una giornata nel nome della pace nel mondo, addolcita con le uova di cioccolato e qualche regalino. Provate a scegliere tra questi...

UN SIMPATICO PAPERINO



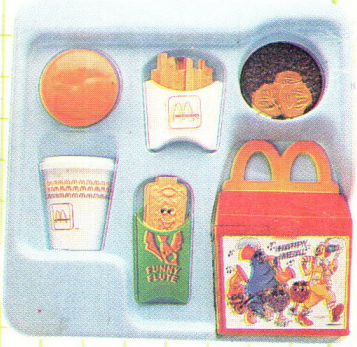
Gli animaletti in solido legno, come questo paperino rotellato che chiude il becco, sono una buona idea regalo (L. 23.000, cartolibreria Li.Gio.Ca.).

TANTI OVETTI A SORPRESA

Se fai una festa, scegli questo cesto della Perugina pieno di ovetti colorati, con sopresa, per gli amici. Sarà un'idea pasquale di sicuro successo!

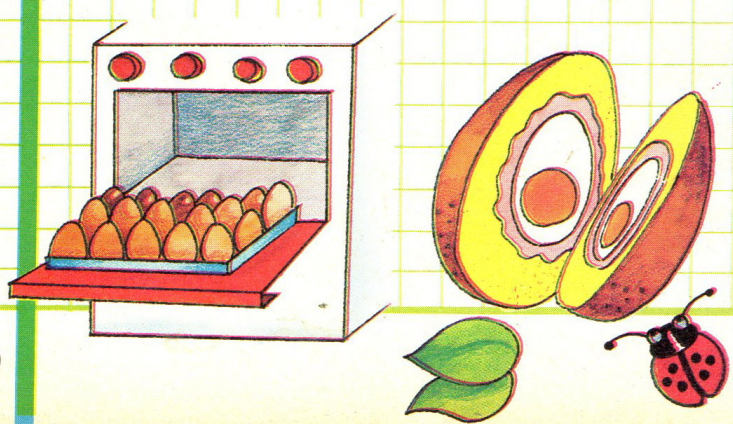
PER IL TUO FRATELLINO

Regala a tuo fratello o regalati questo completo fast food per fare gli hamburger come quelli veri e giocare al paninaro. È uno dei nuovi giochi della Fisher Price che trovi in cartoleria o nei negozi di giocattoli.



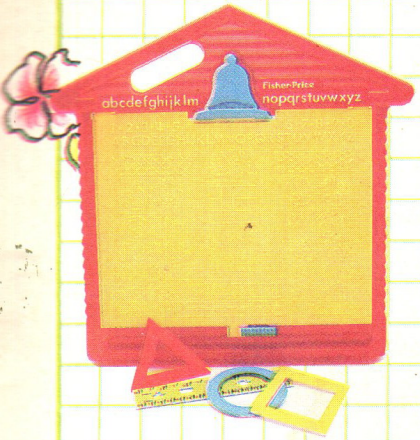
UNA MERENDINA CALDA

UNA MERENDA A SORPRESA PER PASQUA: COMPRA DAL FORNAIO UN GROSSO PEZZO DI PASTA DI PANE GIA' LIEVITATA. FA' CUOCERE DELLE UOVA PER 4 MINUTI, SBUCCIALE, AVVOLGILE NEL PROSCIUTTO E POI NELLA PASTA DI PANE. MODELLA LA PASTA ATTORNO A CIASCUN UOVO A FORMA DI... UOVO E INFORMA PER 30 MINUTI!



APRI LA SCATOLA E...

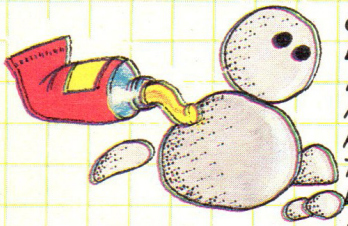
...Op là, salta fuori un pulcino di peluche da collezione. Idee regalo anche le scatole fiorite da 3.000 lire. (Cartolibreria Li.Gio.Ca.).



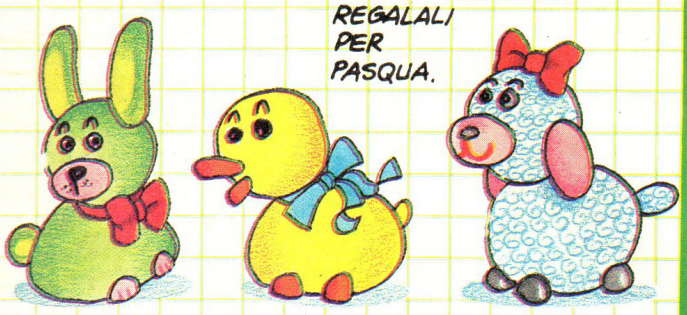
LA CASETTA MAGICA

Sembra una casetta, ma è la nuova lavagna della Fisher Price! Forte, no? La vendono nei negozi di giocattoli e in cartoleria, insieme al necessario per disegnare.

SASSOLINI CON... AMORE



CERCA TANTI BEI SASSOLINI DI VARIA FORMA E MISURA. INCOLLALI USANDO DEL MASTICE IN MODO DA OTTENERE DIVERSI ANIMALETTI TIPO QUELLI DISEGNATI. DIPINGILI USANDO COLORI PER CERAMICA E... REGALALI PER PASQUA.



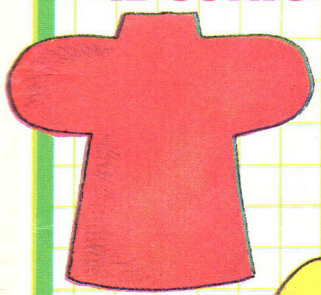
CON TANTI FIORELLINI

Maxiuova apribili, sacchetti, bustine: sono tutti contenitori in carta a fiori per i tuoi regali-sorpresa. Da 2 a 18.000 lire in cartolibreria Li.Gio.Ca.

ALL'AMICHETTA ROMANTICA

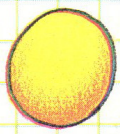
Che ne dici di un mazzo di fiori sulla carta da lettere? Sarà un bel regalo per i tuoi amichetti di penna, per i compagni di scuola o per la mamma. Costa 21.000 lire circa ed è prodotta dalla (Cartolibreria Li.Gio.Ca.).

IL CONIGLIETTO DIVENTA...

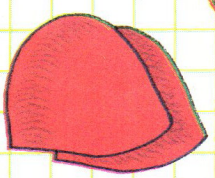


TAGLIA NEL PELUCHE I PEZZI DEL CONIGLIO-MARIONETTA:

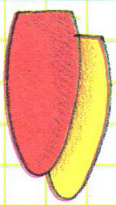
2 PER IL CORPO, DA CUCIRE TUTTO ATTORNO, MA NON IN FONDO.



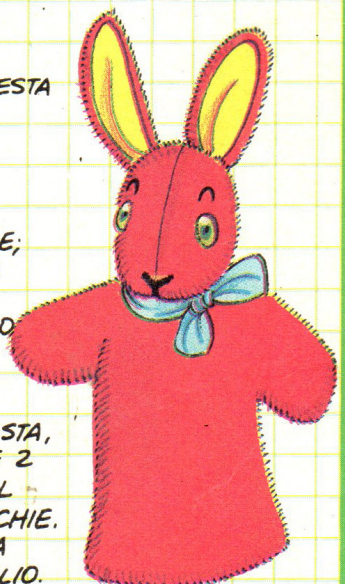
2 PER LA CODA DA CUCIRE INSIEME.



2 PER LA TESTA DA CUCIRE ASSIEME



4 PER LE ORECCHIE; 2 PEZZI ROSSI E 2 PEZZI GIALLI. UNENDO UNO ROSSO CON UNO GIALLO.



IMBOTTIRE CON L'OVATTA LA TESTA, RICAMARE IL NASO, METTERE 2 BOTTONI PER OCCHI. CUCIRE AL CORPO LA TESTA, CODA E ORECCHIE. NEL CORPO VUOTO SI INFILA LA MANO PER MUOVERE IL CONIGLIO.

LA LUNA, LE STELLE E... TE

Guarda a destra e stupisci! Si tratta di un oggetto che direi «magico»! Tiri la cordicina, la paperina si abbassa e suona una musichetta allegrissima. Un carillon originale per ravvivare, divertendoti, le pareti della propria cameretta. (Cartolibreria Li.Gio.Ca., lire 38.000 circa).

DILLO CON LA MUSICA

Anche questo è un carillon, di legno: gira come una giostrina e suona (38.000 lire circa, da Li.Gio.Ca.).

Disegni di Monica Lupi e Monica Rolandi - foto di Mario Grecchi - giocattoli della cartolibreria Li.Gio.Ca., viale Monza 68, Milano.

DRIIINNN-DRIIINNN CONTINUIAMO A GIOCARE A...

TELEFONA BINGO CORRIERE dei PICCOLI

Corri al telefono e fai il numero qui sopra! È occupato?... Colpa del gran successo di TELEFONA BINGO... Ma tu insisti e acchiapperai la linea! A questo punto, Pimpa o Manuel ti daranno i numeri per lanciarti... in gioco! Auguri!

L'altra mattina saltellavo di gioia e urlavo: «Urrà! Ho vinto... VINTO un AEROPORTO LEGO!». Ero talmente felice che, alla fine, mi sono... svegliato! Già, pinepotti. Il mio era solo un bellissimo sogno! Sic! Come sapete, io (Manuel) e Pimpa non possiamo partecipare al gioco più tosto dell'anno, ma possiamo (e questo ci fa enormemente piacere!) FAR VINCERE VOI!

Come fare per partecipare al super, divertente e fruttuoso TELEFONA BINGO e «rischiare» di aggiudicarvi uno dei bellissimi premi in palio? È facilissimo! Leggetevi le semplici regolette del gioco stampate dietro la cartolina di partecipazione che c'è nel giornale (ed anche in *Snoopy* e *Natura Oggi* n. 4), appiccicatevi il tagliando «prova d'acquisto» e poi telefonate al numero 051/6572060 (senza prefisso per chi chiama dalla zona di Bologna). Vi risponderemo noi, la Pimpa o io, e vi daremo il vostro codice numerico di riconoscimento (vi servirà in caso di vittoria), insieme a NOVE NUMERI per giocare. Segnateli sulla cartolina e controllateli coi numeri estratti, pubblicati la settimana successiva sul *Corrierino*. Se tre dei vostri numeri saranno usciti in fila (verticale od orizzontale) avrete fatto... BINGO!

il vostro Manuel

ECCO I VINCITORI DELLA VI SETTIMANA DAL 9 AL 15 MARZO

HANNO VINTO:

L'aeroporto della Lego: Cossu Vincenzo, Patrica (FR) - Giannelli Raffaello, Genova (GE); Mazzola Gemma, Graffignana (MI); Rizzato Silvia, Robegano (VE). **L'orsacchiotto della Trudy:** Capuano Giovanni, Pratolino (FI). **La scatola di giochi LUDUS:** Salessi-Nia Catrin, S. Croce (VE). **Il pallone da calcio:** Pedersoli Emanuele, Montecchio (BS); Rapezzi Francesca, Casalecchio di Reno (BO); Zonta Catia, Bassano (VI). **Il puzzle della MB Italy:** Cagnoni Emiliano, Manziana (RM); Capelli Mirella, Bologna (BO); Cavandoli Elisa, Reggio Emilia (RE); Colavolpe Giuseppe, Torre Annunziata (NA); De Bernardi Michele, Ferrera di Varese (VA); Glizzi Martino, Imola (BO); Mariani Giorgio, Olgiate Molgora (CO); Mariotti Nicola, Malonno (BS); Pacilio Roberto (NA); Pepponi Elena, Refrancore (AT); Perna Valentina, Enna (EN); Salerno Maria Alessandra, Bologna (BO); Zama Lisa, Molinella (BO). Attenzione: tutti i premi settimanali non assegnati andranno a far parte del montepremi finale.

Ecco qui sopra le «prove d'acquisto» che sono da ritagliare e incollare nell'apposito spazio della cartolina per partecipare al «Telefona Bingo». Non ti scordare di farlo!

QUESTI SONO I NUMERI ESTRATTI VALIDI PER LA CARTELLINA O LE CARTELLINE COMPILATE NELLA SETTIMANA TRA IL 30 MARZO E IL 5 APRILE

Ecco i premi in palio ogni settimana!

n. 5 buoni del valore di 1 MILIONE l'uno per acquisti da fare sul catalogo primavera-estate della **POSTALMARKET** (saranno felici anche mamma e papà!).

n. 10 aeroporti della LEGO, completi di aerei, piste di decollo e atterraggio, hangar ecc.

n. 1 orsacchiotto della TRUDY, un tenerissimo peluche alto 42 cm.

n. 5 scatole di LUDUS, il gioco dei giochi della MB Italy. Sì, tanti giochi in uno usando dadi, parole e azione!

n. 5 palloni da calcio in cuoio sintetico, corredati di iniettori d'aria. Peso e misura regolamentari, come quelli usati dai veri calciatori!

n. 50 puzzle della MB Italy, con i Ghostbusters e con altri simpatici personaggi! I puzzle sono da 100 e da 60 pezzi!

Ecco i premi dell'estrazione finale!

Il montepremi finale che verrà sorteggiato entro il 18 giugno p.v. tra tutte le cartelline che ci verranno inviate da voi lettori del Corrierino *entro e non oltre il 10 giugno p.v. è costituito dai seguenti premi:*

n. 5 mountain bike della **VIGANÒ,** con telaio in acciaio, cambio Sachs Huret a 18 velocità, guarnitura Osmega. I colori sono vivaci e fluorescenti!

n. 14 microfoni «STAR STAGE» della FISHER PRICE. Un vero e proprio microfono regolabile a diverse altezze, con asta staccabile e con pedali speciali per il controllo dell'effetto «eco» e per attivare le luci psichedeliche colorate!

n. 70 giochi «CRACK!» della MB Italy, ovvero l'emozione di vincere «perdendo» un miliardo! Sì, perché con questo avvincentissimo gioco è tutt'altro che facile perdere un miliardo, anche spendendo allegramente come pazzi!

12	38	28	80	6	87	35	61	13	85
30	57	16	88	47	31	23	64	10	90
15	37	65	71	63	18	76	46	27	25
41	43	74	20	5	56	78	68	21	40

E IN PIÙ QUESTI PREMI CHE SONO DI NUOVO IN PALIO!

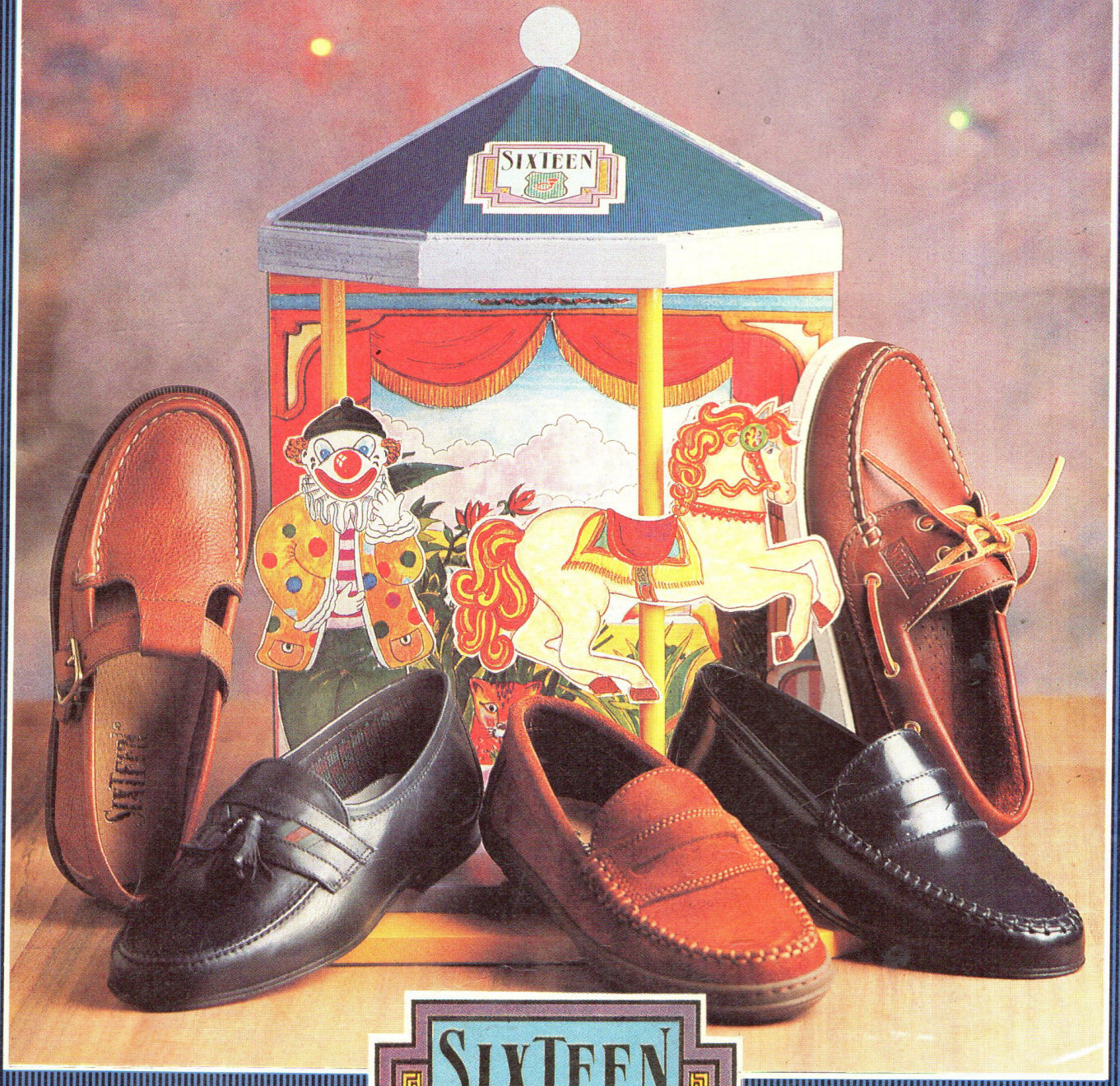
Questi sono tutti i premi non assegnati nelle scorse settimane e che andranno a far parte del montepremi finale:

20 buoni Postalmarket da 1 milione; 42 aeroporti Lego; 2 orsacchiotti Trudy; 20 scatole-gioco Ludus; 24 palloni da calcio; 214 puzzle MB Italy.

MAP

by Calzaturificio Alberi s.r.l. Via 1° Maggio 47/49 63015 Monte Urano (AP) Tel. 0734 841354 - 841614 - Fax 0734 840172

Entra nel fantastico e gioioso mondo di SIXTEEN.



SIXTEEN

Calzature per ragazzi.

MAP

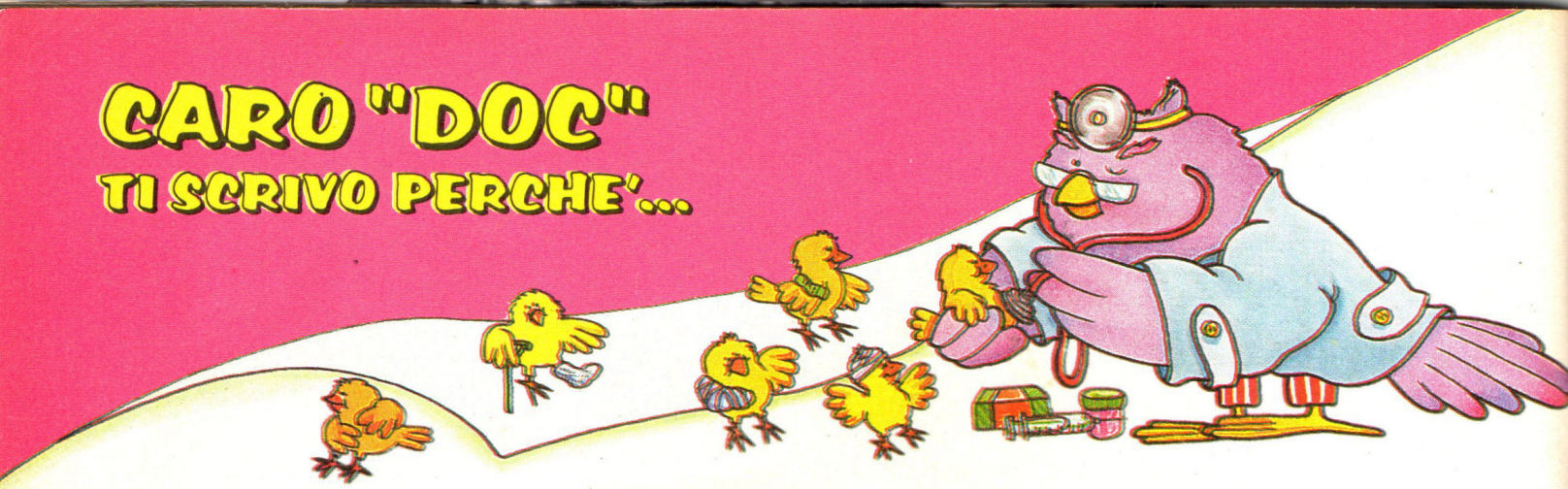
PRIMI • VEZZI

Calzature per le allegre, spensierate, piccole donne.

Irresistibili novità... sempre alla moda.

by Calzaturificio SELENIA s.r.l. - Via I° Maggio, 42 - 63015 Monte Urano (AP) Tel. 0734/841156 (r.a. 4 linee) - Fax 0734/841859 - Telex 561233 SEL I

CARO "DOC" TI SCRIVO PERCHE'...



A cura del pediatra Fabrizio Seidita

QUANTI SONO I MUSCOLI?
Caro Doc, mi potresti dire da quanti muscoli è composto il corpo umano?
Stefano Satti, Sassari
Caro Stefano, il corpo umano è costituito complessivamente da 327 muscoli. Non male... eh?

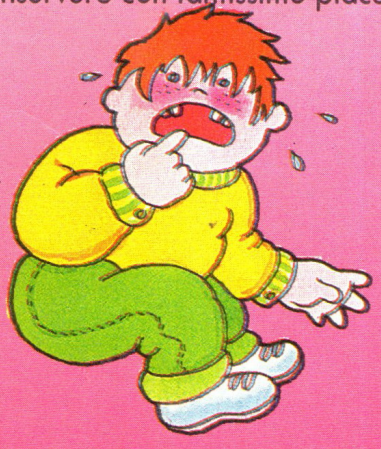
HO LA FEBBRE?
Caro Doc, quando ho quasi 37 di temperatura la mamma dice che ho la «febbre». Vorrei sapere esattamente qual è la temperatura del corpo umano.
Paola Pistilli, Torino

La temperatura corporea normale, cara Paola, oscilla tra 36,5 e 37 gradi centigradi. Tieni presente che la temperatura si modifica lievemente in concomitanza con l'attività fisica e a seconda dell'alimentazione.
Varia anche nel corso della giornata: più precisamente raggiunge il livello minimo alle ore 5 del mattino ed è massima nel pomeriggio alle ore 18.
Tutto chiaro? Ciao.

QUANTO PESA IL CERVELLO?
Caro Doc, mi puoi dire quanto pesa il cervello dell'uomo.
Gioia Nines, Napoli
Il peso del cervello è di circa 1.320 grammi nell'uomo adulto.
Esso è costituito da un numero altissimo di cellule. Sai quante? Ben 14 miliardi. Sembra incredibile, vero?

VOGLIO FARE IL PEDIATRA
Caro Doc, da grande vorrei diventare un pediatra, proprio come te, perché mi piacciono molto i bambini. Quanti anni dovrò studiare?
Roberta Ricci, Milano
Cara collega (posso chiamarti così?), mi fa molto piacere che tu voglia diventare pediatra.
Sappi però che bisogna studiare molto e, anche una volta finita l'università, devi continuare a studiare perché ogni giorno da qualche parte del mondo si scopre qualcosa di nuovo per aiutarci a vivere meglio. Comunque, per rispondere alla tua domanda, in tutto dalla prima elementare all'ultimo di specializzazione sono 23 anni. Cioè: 5 per le elementari, 3 per le medie, 5 per le superiori, 6 per l'università di medicina e chirurgia, 4 per la scuola di specializzazione in pediatria. Ti sei spaventata? Spero proprio di no... auguri e... studia!!!

MA I DENTI RICRESCONO?
Caro Doc, chi ti scrive è un bambino a cui mancano due denti e non «sento» ricrescere quelli nuovi. Sono un po' preoccupato perché ho sette anni e non vorrei rimanere tutta la vita senza denti...
Paolo Giusti, Firenze
Ma no... caro Paolo lo sdentato... è normalissimo alla tua età perdere denti!!! Non lo sarebbe se tu avessi quindici anni. Lo studio dei denti dimostra che la specie umana presenta durante la vita due tipi di dentatura.
La prima, caratteristica dei primi anni di vita, è la cosiddetta «dentatura di latte» o «dentatura caduca» perché viene eliminata nel primo decennio di vita (è il tuo caso!) e viene sostituita da una nuova serie di denti chiamata «dentatura definitiva».
Il primo dentino spunta tra il sesto e l'ottavo mese. La dentatura di latte comprende 20 denti, quella definitiva 32. È tutto chiaro? O sei ancora preoccupato? Mandami una tua foto da «sdentato»: la conserverò con tantissimo piacere.

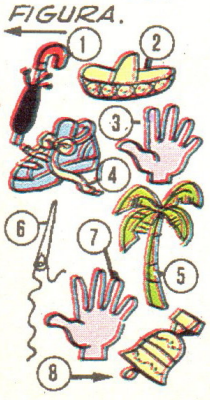


Mancano il poster e l'inserto

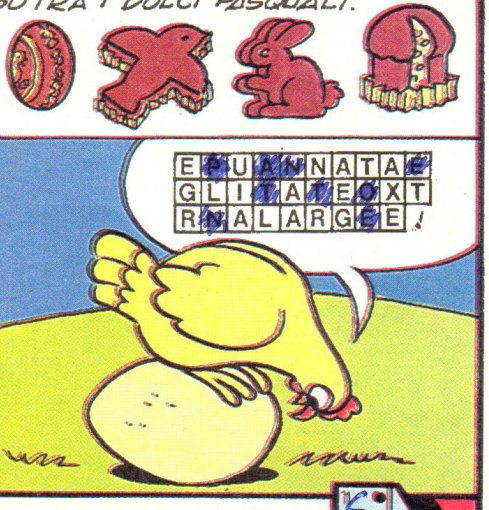
GIOCA CON NOI

A cura di Giuseppe Bustreo

1- SCRIVI, NELLE CASELLE CORRISPONDENTI, LA SECONDA LETTERA DEL NOME DI OGNI FIGURA.

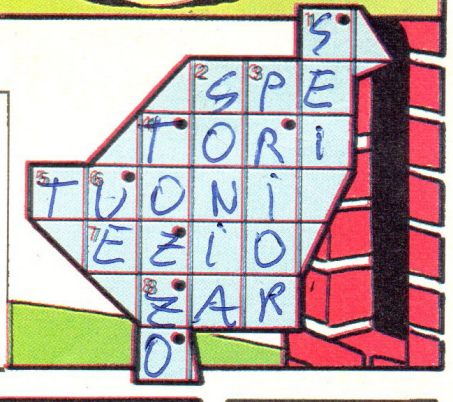


2- CANCELLA IL NOME DELL'INTRUSO TRA I DOLCI PASQUALI.

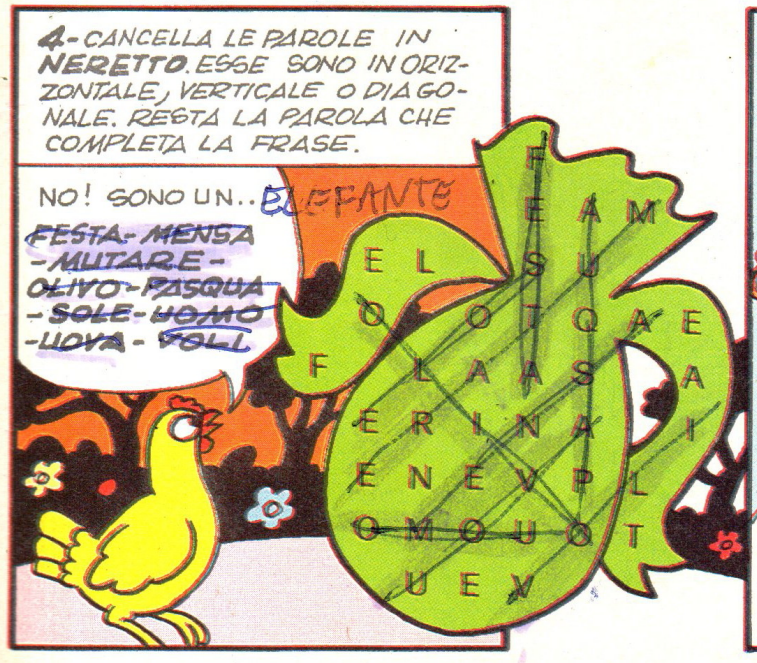


3- A CRUCIVERBA RISOLTO, NELLE CASELLE COL PUNTINO C'È LA PAROLA CHE COMPLETA LA FRASE.

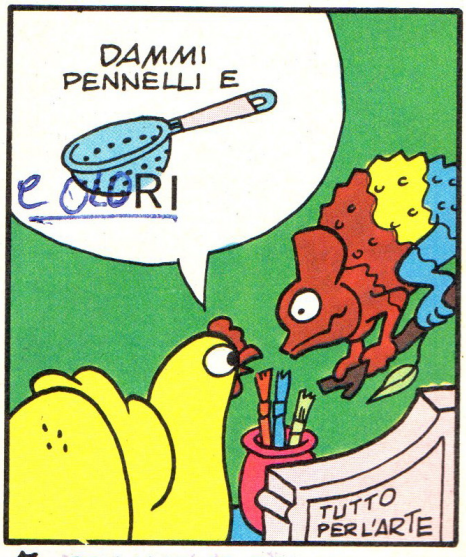
ORIZZONTALI: 2. SPERANZA POETICA - 4. SI BATTONO NELL'ARENA - 5. SEGUONO I LAMPI - 7. NOME DEL COMICO GREGGIO - 8. IMPERATORE DI TUTTE LE RUSSIE.
VERTICALI: 1. DODICI DIVISO DUE - 2. NOME DELL'ATTRICE BRAGA - 3. MATTHEW, POETA INGLESE DEL '700 - 4. BASSO E GROSSO - 6. DUE SENZA TESTA.



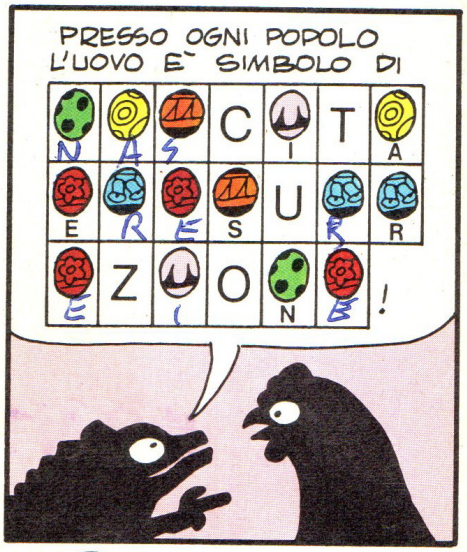
4- CANCELLA LE PAROLE IN **NERETTO**. ESSE SONO IN ORIZZONTALE, VERTICALE O DIAGONALE. RESTA LA PAROLA CHE COMPLETA LA FRASE.



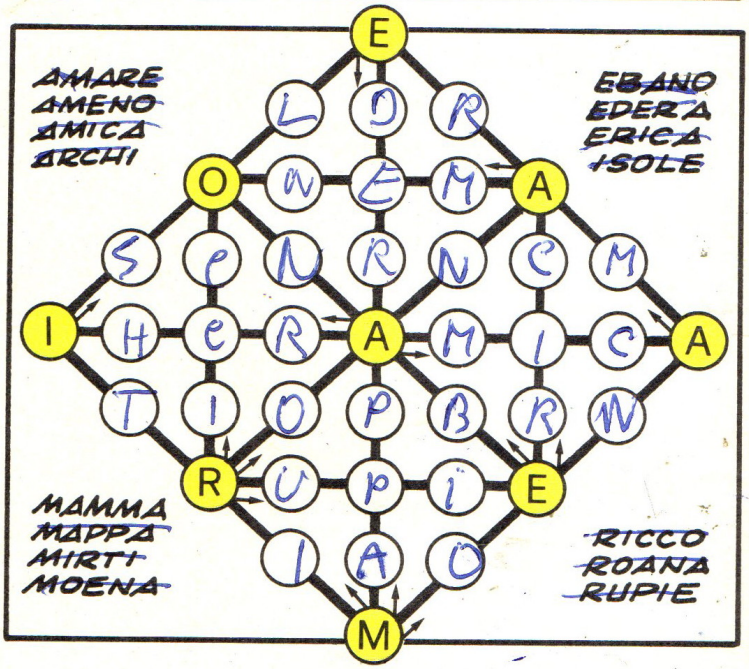
5-L'ULTIMA PAROLA È UN REBUS DI **6** LETTERE.



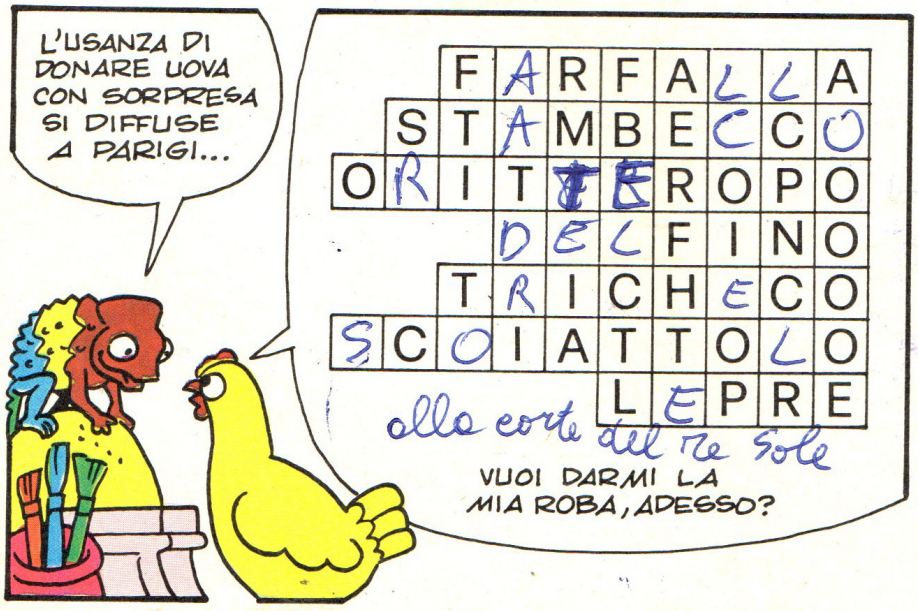
6-RIPORTA LE LETTERE SOTTO GLI OVETTI UGUALI.

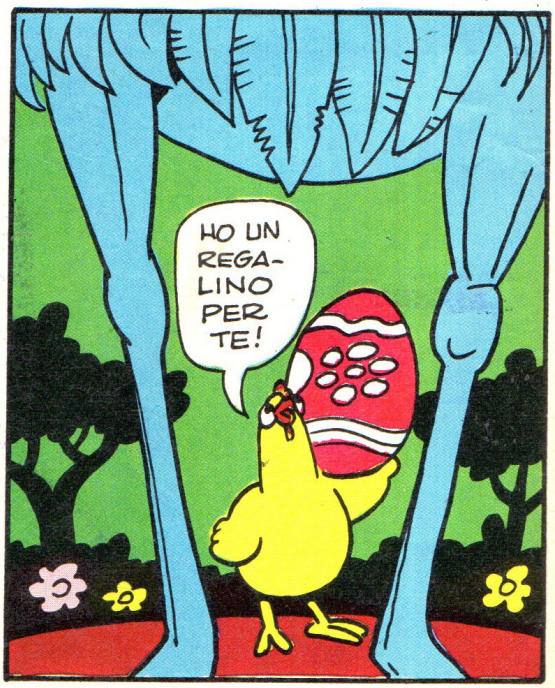


7- CON L'AIUTO DELLE LETTERE RIEMPI LO SCHEMA, SCRIVENDO LE PAROLE NELLE DIREZIONI INDICATE. LA PAROLA NON INSERITA COMPLETA IL FUMETTO.

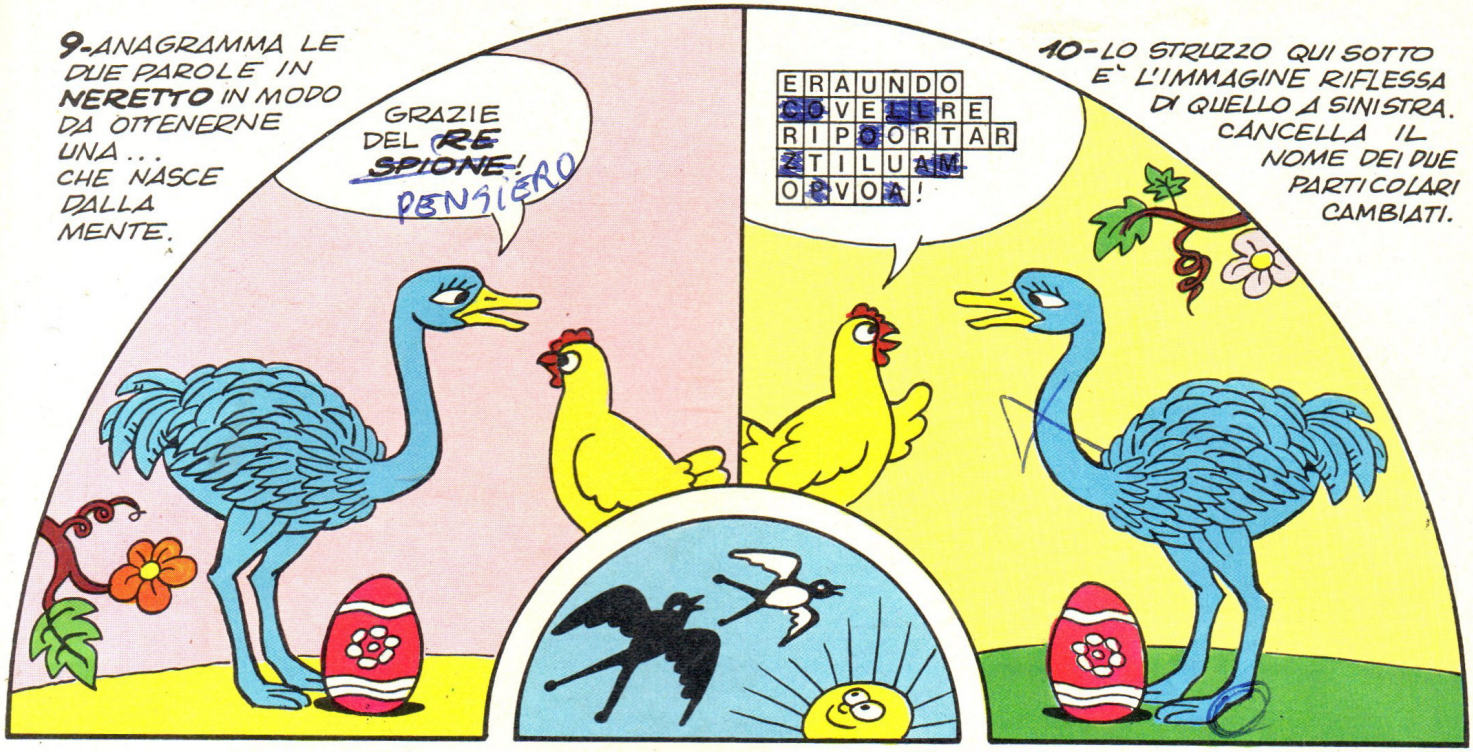


8-COMPLETA ORIZZONTALMENTE IL NOME DEI SETTE ANIMALI. LE LETTERE CHE SCRIVI COMPLETANO IL FUMETTO.



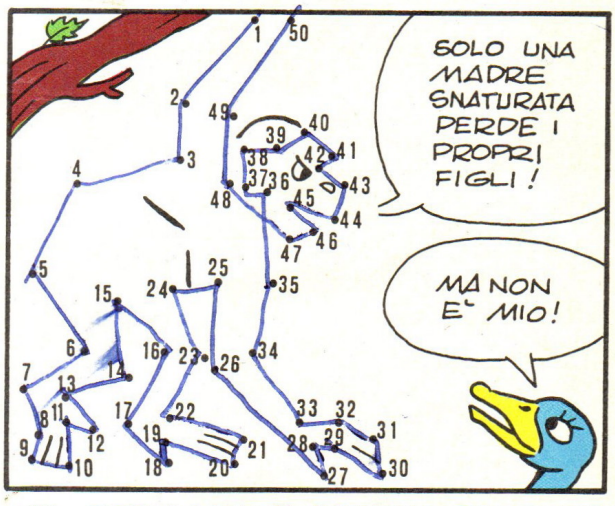


9- ANAGRAMMA LE DUE PAROLE IN **NERETTO** IN MODO DA OTTENERNE UNA ... CHE NASCE DALLA MENTE.

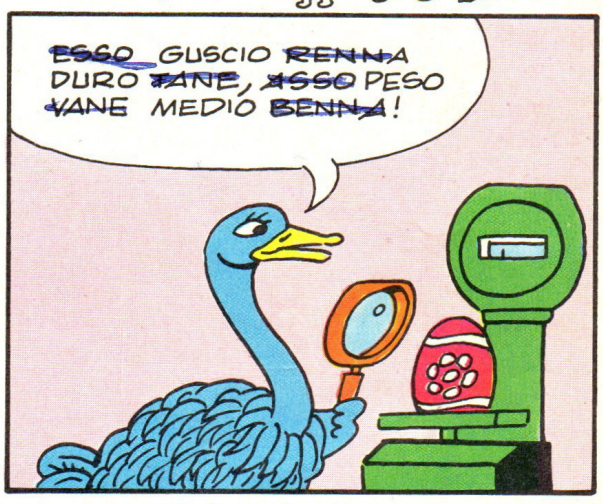


10- LO STRUZZO QUI SOTTO E' L'IMMAGINE RIFLESSA DI QUELLO A SINISTRA. CANCELLA IL NOME DEI DUE PARTICOLARI CAMBIATI.

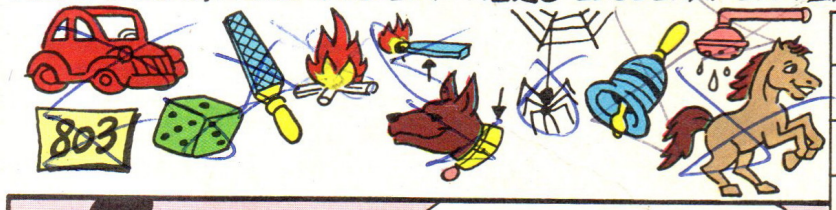
11- UNISCI I PUNTINI DA **1** A **50**.

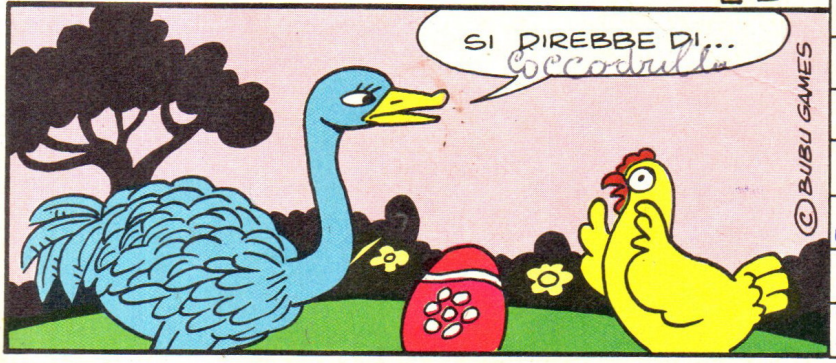


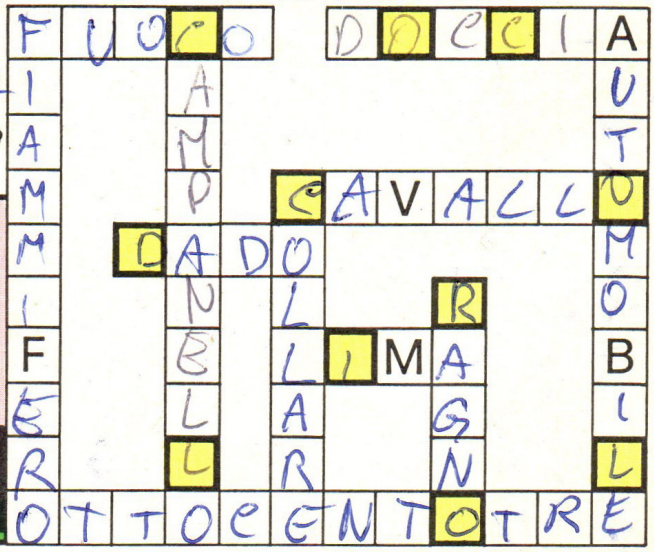
12- CANCELLA LE DUE PAROLE CHE SONO CAMBI D'INIZIALE DELLE FIGURE (ES: CANE-PANE).

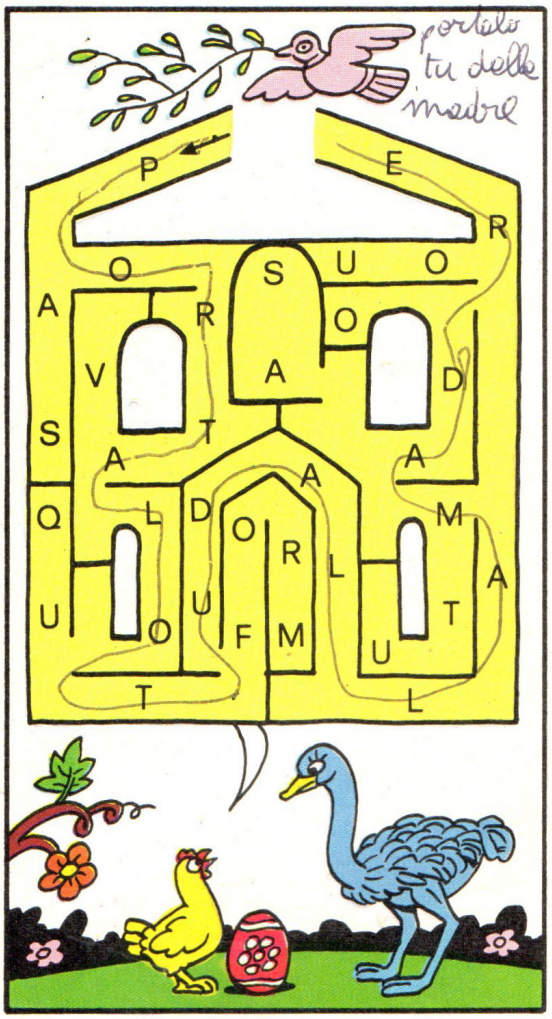


13- SCRIVI NELLO SCHEMA, ORIZZONTALMENTE O VERTICALMENTE I NOMI DELLE FIGURE. LE LETTERE INSERITE E LA LUNGHEZZA DELLE PAROLE TI AIUTERANNO A COLLOCARLE AL POSTO GIUSTO. NELLE CASELLE IN **NERO** LEGGERAI LA PAROLA CHE COMPLETA LA FRASE.



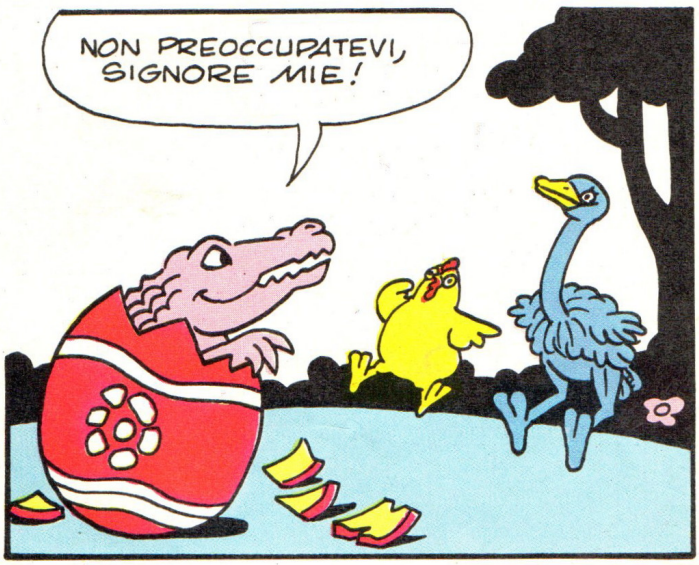






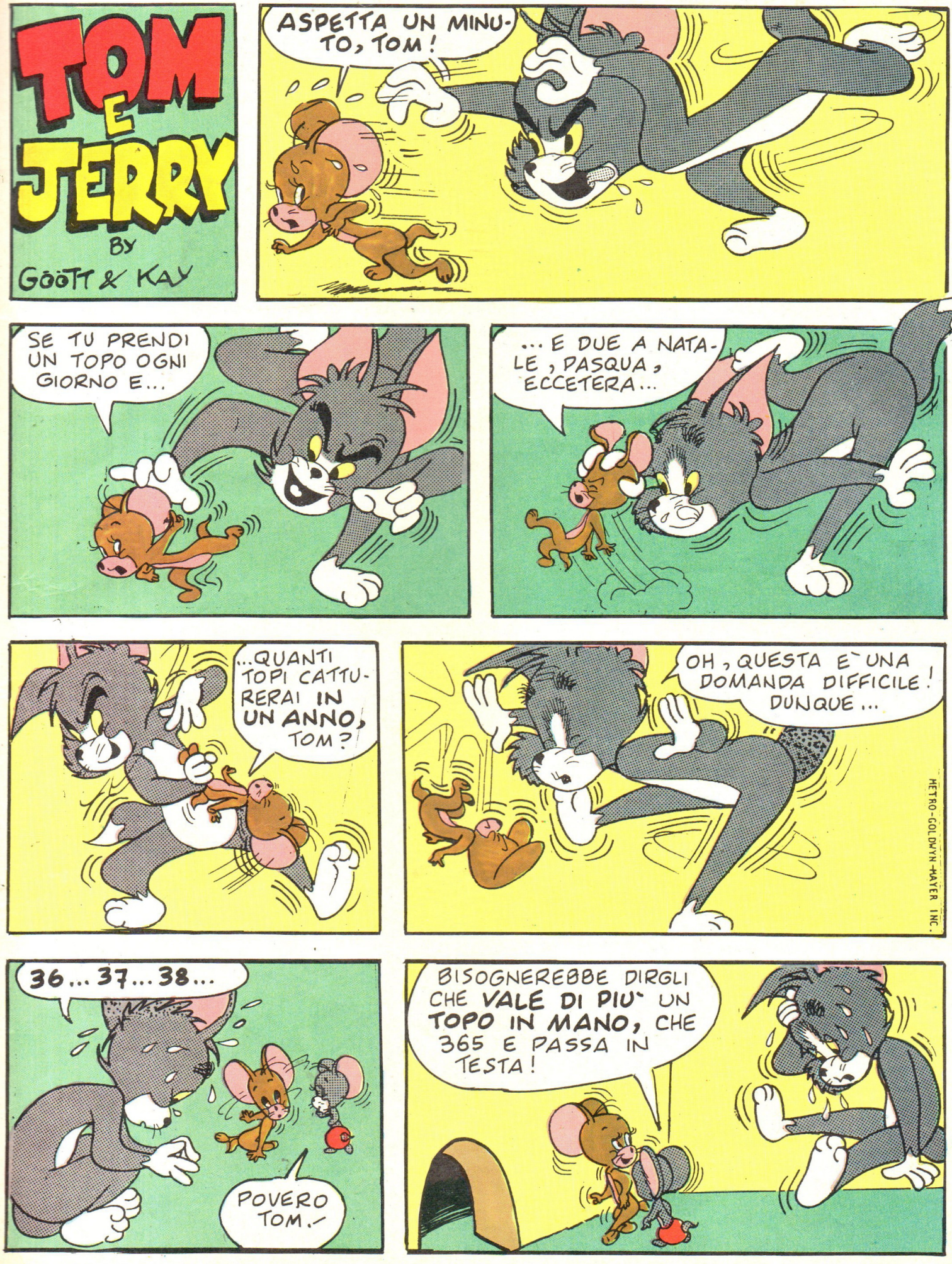
14 - LA FRASE SI LEGGE LUNGO IL PERCORSO DEL LABIRINTO. ENTRA DAL PUNTO CON LA FRECCIA ED ESCI SOTTO LA COLOMBA.

15 - LEGGI AL CONTRARIO, CIOÈ DA DESTRA A SINISTRA, L'ULTIMA PAROLA.



Soluzione dei giochi di «Uova a sorpresa» pubblicati in questo numero

1) 1 oMbrello, 2 sOmbrero, 3 iNdice, 4 sTringa, 5 pAlma, 6 aGo, 7 aNulare, 8 cAmpana = montagna - **2)** L'intruso: panettone (è un dolce natalizio). La frase: È una taglia extra large! - **3)** Struzzo (Or: 2 spe, 4 tori, 5 tuoni, 7 Ezio, 8 zar. Ver: 1 sei, 2 Sonia, 3 Prior, 4 tozzo, 5 uel) - **4)** Elefante - **5)** Colo + RI = colori - **6)** Nascita e resurrezione - **7)** Mamma - **8)** fArfaLla, stAmbeCco, oRitTEropo, DELfino, tRichEco, ScOiattoLo, lEpre = Alla corte del re Sole - **9)** Re spione = pensiero - **10)** I particolari: collo e zampa. La frase: Era un dovere riportarti l'uovo! - **11)** Appare una scimmia - **12)** Cane-tane-vane, osso-esso-asso, penna-renna-benna. La frase: Guscio duro, peso medio! - **13)** Coccodrillo - **14)** Portalo tu dalla madre - **15)** Mangiata.

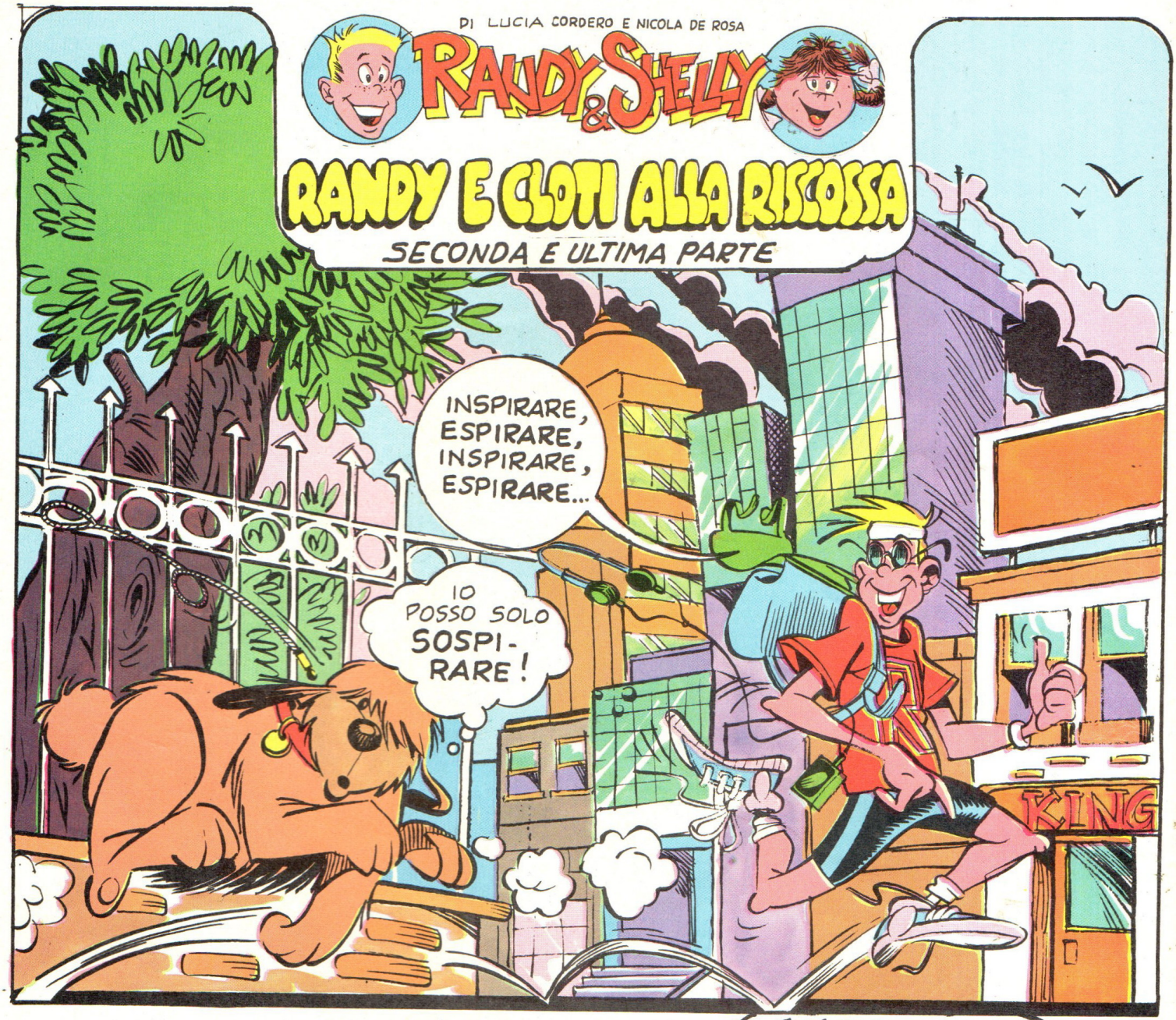

TOM E JERRY
BY
GÖTT & KAY
ASPETTA UN MINUTO, TOM!
SE TU PRENDI UN TOPO OGNI GIORNO E...
...E DUE A NATALE, PASQUA, ECCETERA...
...QUANTI TOPI CATTURERAI IN UN ANNO, TOM?
OH, QUESTA E' UNA DOMANDA DIFFICILE! DUNQUE...
METRO-GOLDWYN-MAYER INC.
36... 37... 38...
POVERO TOM.-
BISOGNEREBBE DIRGLI CHE VALE DI PIU' UN TOPO IN MANO, CHE 365 E PASSA IN TESTA!

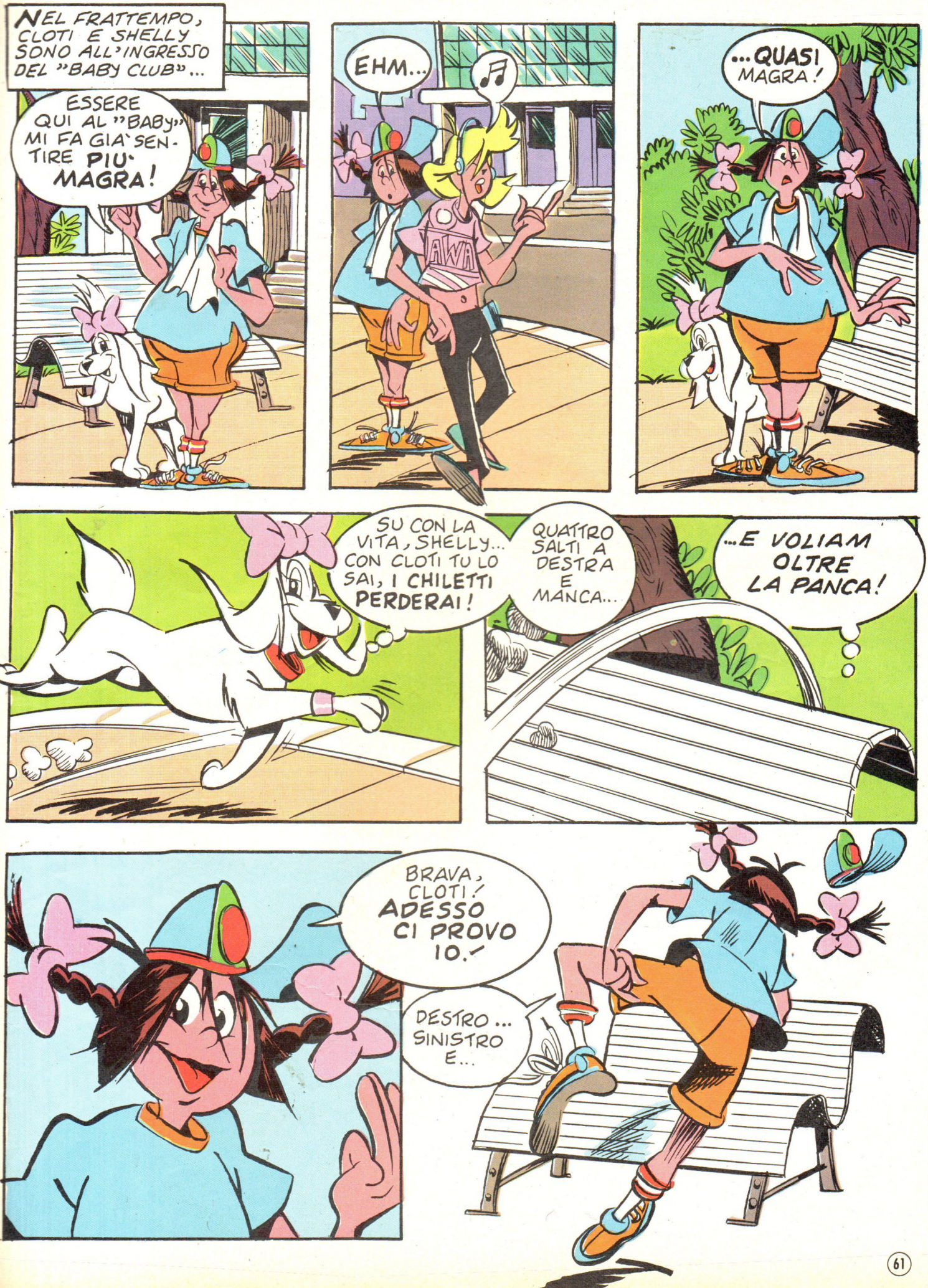
DI LUCIA CORDERO E NICOLA DE ROSA

RANDY & SHELLY

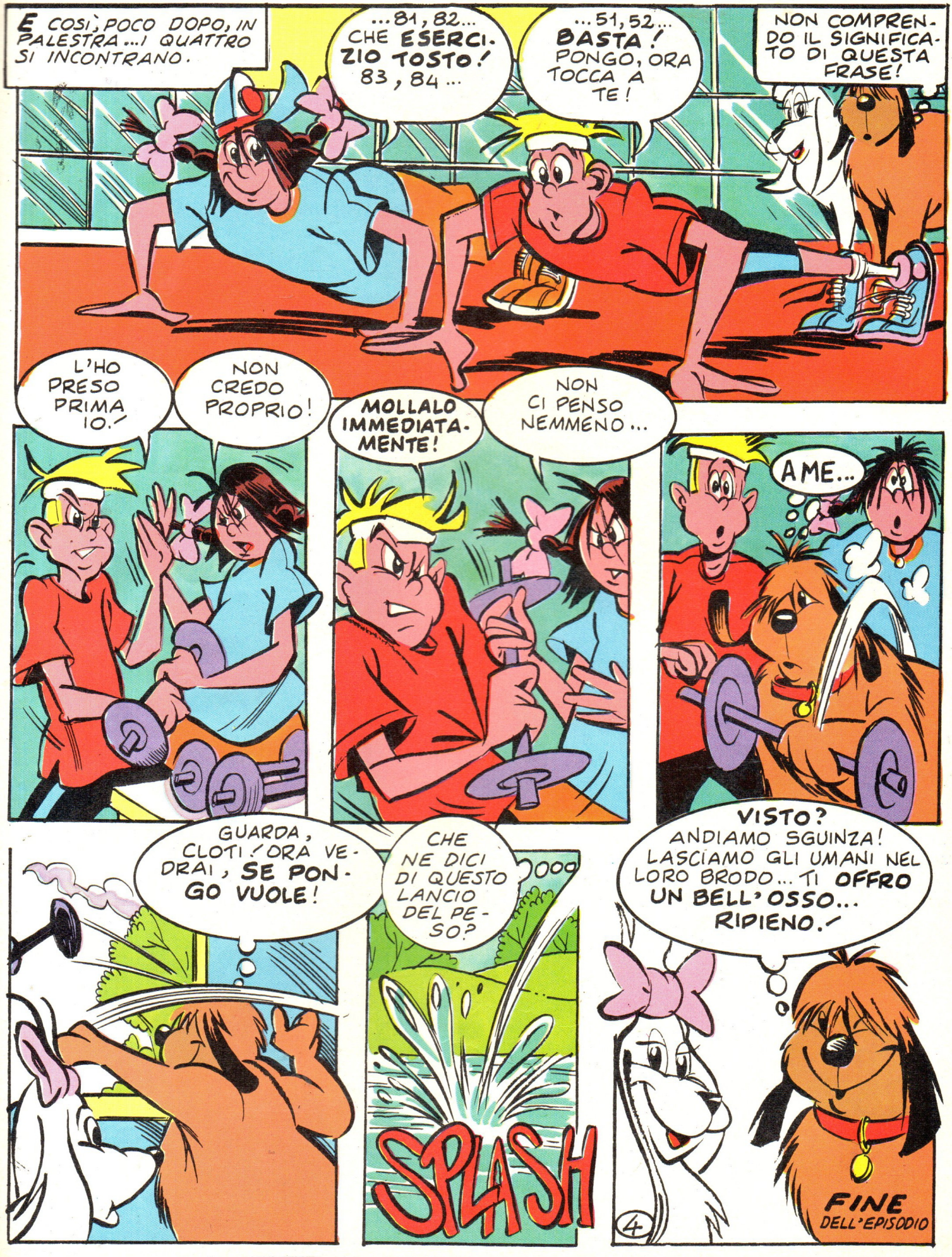
RANDY E CLOTI ALLA RISCOSSA

SECONDA E ULTIMA PARTE



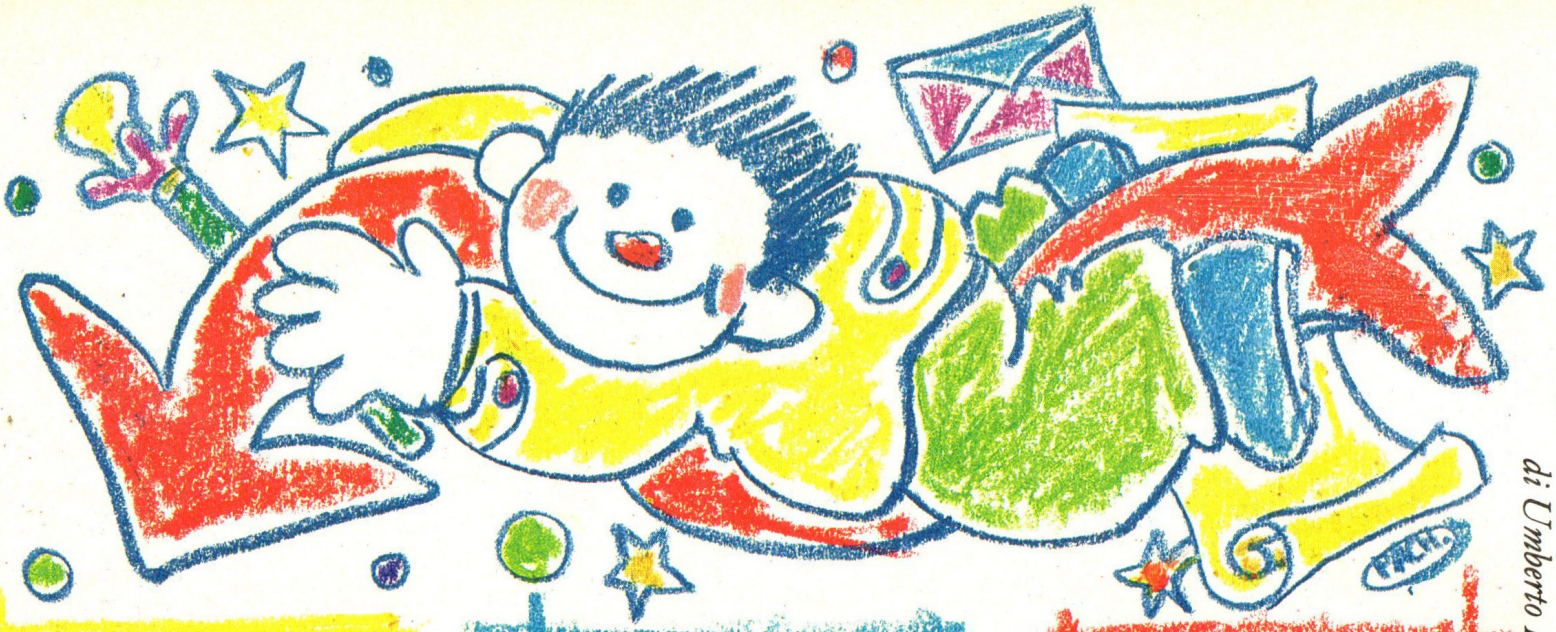

NEL FRATTEMPO, CLOTI E SHELLY SONO ALL'INGRESSO DEL "BABY CLUB"...
ESSERE QUI AL "BABY" MI FA GIA' SENTIRE PIU' MAGRA!
EHM...
...QUASI MAGRA!
SU CON LA VITA, SHELLY... CON CLOTI TU LO SAI, I CHILETTI PERDERAI!
QUATTRO SALTI A DESTRA E MANCA...
...E VOLIAM OLTRE LA PANCA!
BRAVA, CLOTI! ADESSO CI PROVO IO.-
DESTRO... SINISTRO E...

GUARDA, GUARDA... NON CI POSSO CREDERE...
SHELLY AL "BABY CLUB"!
BEH, SAI COM'È! EH EH...
ALLORA TI SEI DECISA A "RIDIMENSIONARTI".
GIÀ, GRANDE ATLETA! PER POI...
...BATTERTI MEGLIO!... CI VEDIAMO!
OKAY! CERCA DI NON SCIOGLIERTI TROPPO PERÒ! AH! AH...
PONGO, MUOVITI, NON POSSIAMO INTERROMPERE L'ALLENAMENTO!
"ALLATTAMENTO"? MA ALLORA SI MANGIA!


E COSÌ, POCO DOPO, IN PALESTRA... I QUATTRO SI INCONTRANO.
...81, 82... CHE ESERCIZIO TOSTO! 83, 84...
...51, 52... BASTA! PONGO, ORA TOCCA A TE!
NON COMPRENDO IL SIGNIFICATO DI QUESTA FRASE!
L'HO PRESO PRIMA IO.
NON CREDO PROPRIO!
MOLLALO IMMEDIATAMENTE!
NON CI PENSO NEMMENO...
AME...
GUARDA, CLOTI! ORA VEDRAI, SE PONGO VUOLE!
CHE NE DICI DI QUESTO LANCIO DEL PESO?
SPLASH
VISTO? ANDIAMO SGUINZA! LASCIAMO GLI UMANI NEL LORO BRODO... TI OFFRO UN BELL'OSSO... RIPIENO.
FINE DELL'EPISODIO
4

GIOCOTEST

di Umberto Longoni



la sera, alla TV, vedi il programma che...

- vuole papà
- ...vuoi tu

a una festa in maschera potresti mascherarti da...

- coniglietto
- leone

da grande preferiresti diventare un famoso...

- giornalista
- politico

al mattino quando ti alzi, indossi quello che...

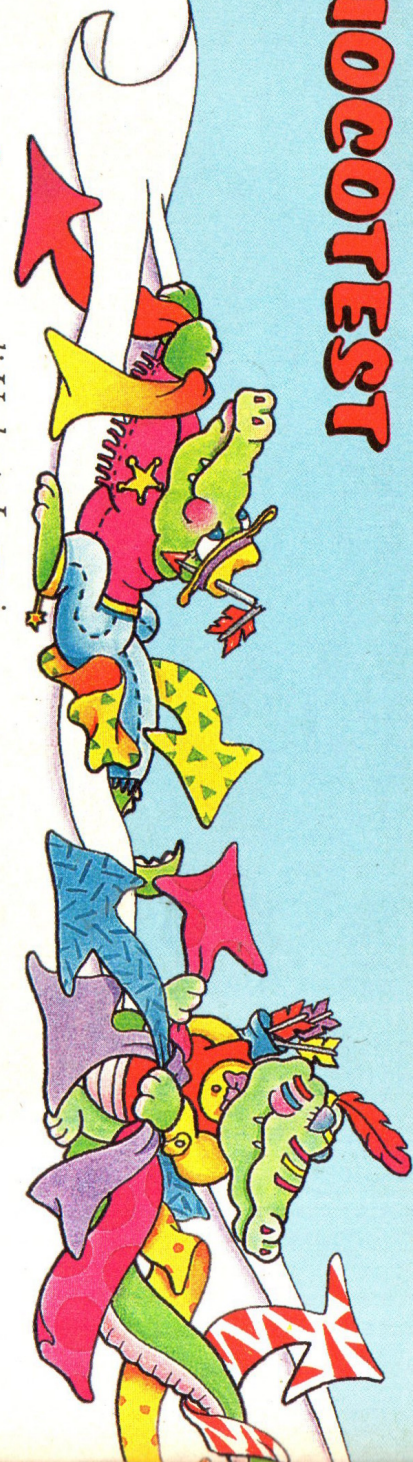
- ti consiglia mamma
- piace a te

ti piacerebbe possedere un cane speciale per...

- giocare con lui
- ammaestrarlo

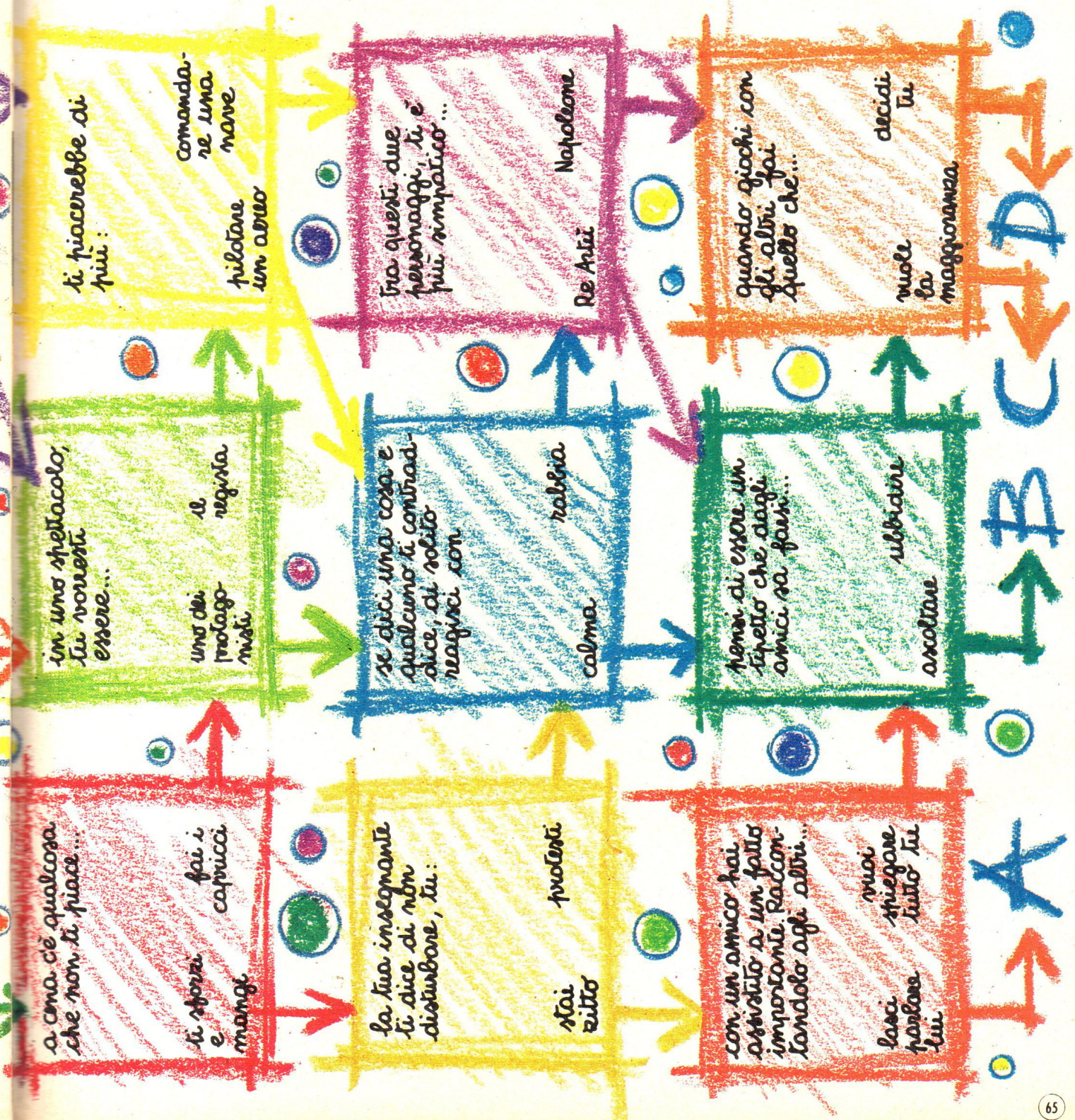
in una squadra, fai di tutto per...

- giocare bene
- essere il capitano



VUOI COMANDARE SEMPRE TU?

Pretendi di avere sempre tu in mano il pallino della situazione e lo scettro del comando? Sei proprio così tanto prepotente? Oppure, al contrario, sei un tipetto democratico e sai rispettare gli altri? Per saperlo rispondi al test partendo dalla prima domanda a sinistra e segui, in base alle risposte, il percorso indicato dalle frecce. Giungerai così al traguardo e scoprirai la verità...



DOPO AVER RISPOSTO A TUTTE LE DOMANDE VOLTA PAGINA E...

... SCOPRIRAI SE SEI UN TIRANNO O UN TOLLERANTE

A SIGNOR SÌ

Sei un tipetto buono e responsabile. Hai sempre la testa sulle spalle e tieni molto conto dei consigli che ricevi dalle persone più adulte o esperte di te. Sei davvero ubbidiente, non trasgredisci mai le regole e, sotto molti aspetti, appari un bambino modello. Tuttavia il tuo carattere è spesso troppo remissivo, sei un po' rinunciatario e ti abbatti di fronte alle difficoltà anche minime. Abituato come sei a chinare il capo e a dire sempre di sì a tutti, senza importi mai o discutere le tue opinioni, finisci sovente per risultare incerto o dubbioso quando ti tocca prendere delle decisioni da solo. In fondo, invece, possiedi tutte le qualità per essere ascoltato dai tuoi amichetti e per farti rispettare: devi soltanto avere maggior fiducia in te stesso e credere in quello che fai.

B DEMOCRATICO

Sei un tipetto conciliante: ti piace andare d'accordo con tutti. Quindi non appari mai dispotico o prepotente, sai rispettare sempre le opinioni altrui e, quando è necessario, sai anche ubbidire. Certamente anche tu a volte t'impunti su determinate faccende o addirittura fai i capricci: ma si tratta soltanto di episodi particolari e non di atteggiamenti ostinati che hai sempre. Ti piace stare in mezzo alla gente, avere tanti amici e decidere le cose che riguardano tutti in modo democratico: infatti non pretendi di metterti sempre in evidenza o di ordinare agli altri ciò che, secondo te, dovrebbero fare. Tuttavia dai tuoi amici pretendi, giustamente, che abbiano nei tuoi confronti il medesimo rispetto delle opinioni: in caso contrario sai quando e come imporre la tua personalità.

C CONDOTTIERO

Possiedi lo spirito un po' ribelle e nel medesimo tempo autoritario del condottiere. Già, ti piace comandare, dirigere le situazioni e, appena puoi, ami molto metterti in primo piano. In tutte le iniziative di gruppo infatti riesci a ricavarti il ruolo di protagonista e, in qualche modo, sei quasi sempre capace di influenzare gli altri facendoli decidere per quello che più ti fa comodo. Dimostri certamente astuzia, notevoli capacità psicologiche e buona strategia tattica anche se, a volte, finisci per esagerare un po' e per apparire troppo prepotente. Dovresti, invece, imparare ad essere più democratico e paziente, più conciliante e un pochino meno egoista. Dato che la compagnia ti piace e non sei un tipo solitario, ti conviene davvero rispettare maggiormente le idee e le proposte degli altri, valutandole di più.

D DITTATORE

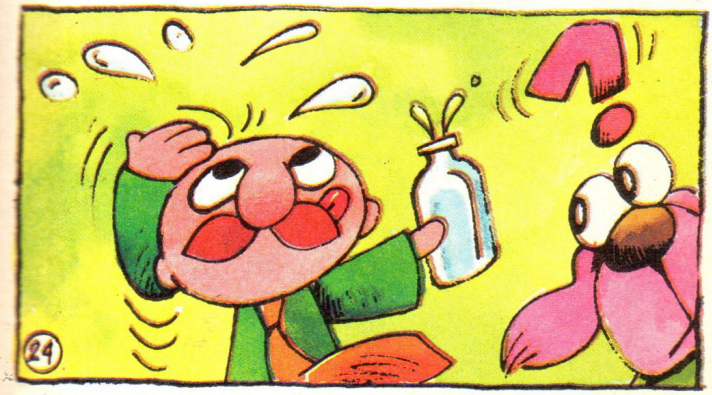
Sei un piccolo Napoleone. Pensi infatti che tutto ti sia dovuto e che gli altri si debbano sempre adeguare a quello che dici o che vuoi tu. Indossi quindi troppo spesso i panni del dittatore, lanciando ordini a destra e a manca come un generale o un imperatore. Calma: perché pensi di essere più importante degli altri? La tua prepotenza non è proprio giustificata. Oltretutto, continuando così, forse saprai importi con la tua personalità forte ma non conquisterai di certo molte simpatie. Invece, dovresti sfruttare le notevoli risorse del tuo carattere per mete più valide e costruttive, imparando a dialogare con gli altri e, se è il caso, a ubbidire. Puoi ad esempio usare la tua combattività per sostenere chi ha bisogno del tuo appoggio o per raggiungere, soprattutto attraverso lo studio, mete importanti.

BURATTINO SIMPATIA & L'ALLEGRA COMPAGNIA

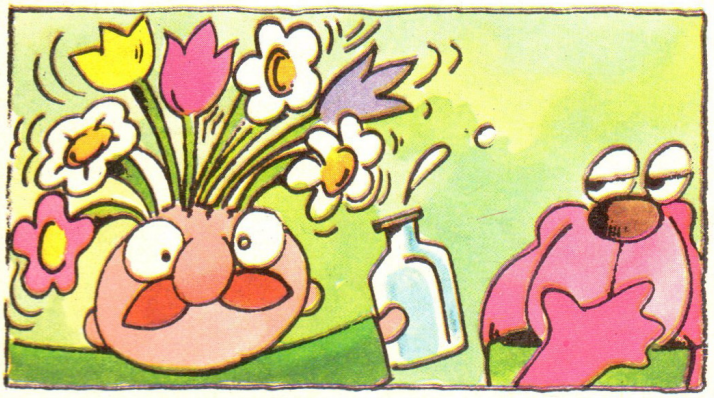
di SEDINI e DEROMA

1. Il Teatrino apre le tende
e incomincian le vicende
che vogliamo raccontare
per far ridere e pensare.

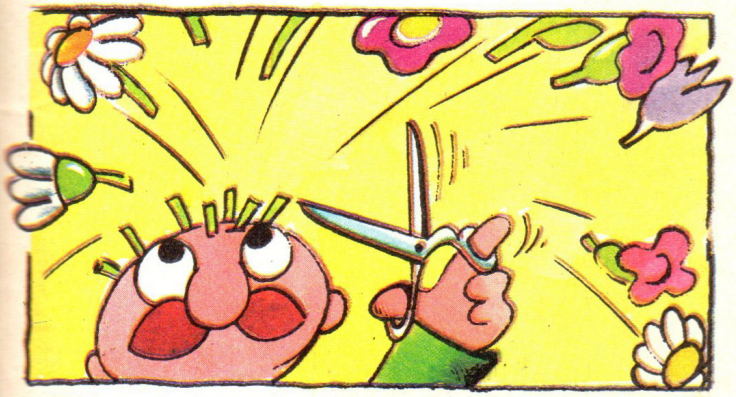
2. Cosa vende sulla via
la donnina Ecologia?
Una magica lozione
che alla testa fa benone!



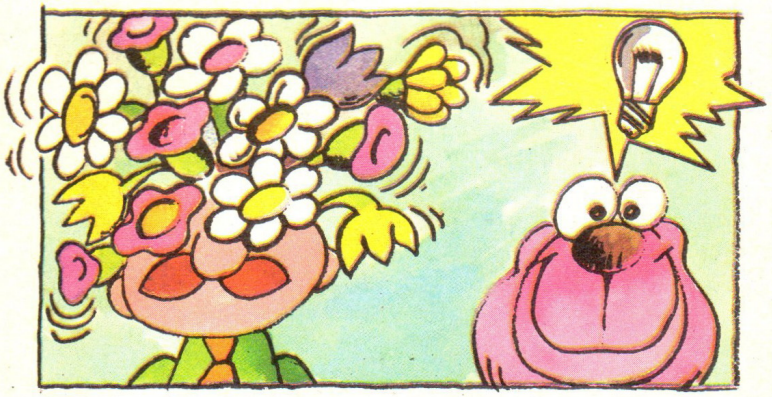
3. Il pelato Burattino
fa la prova, un bel mattino.
Basta solo qualche goccia
e la lucida capoccia



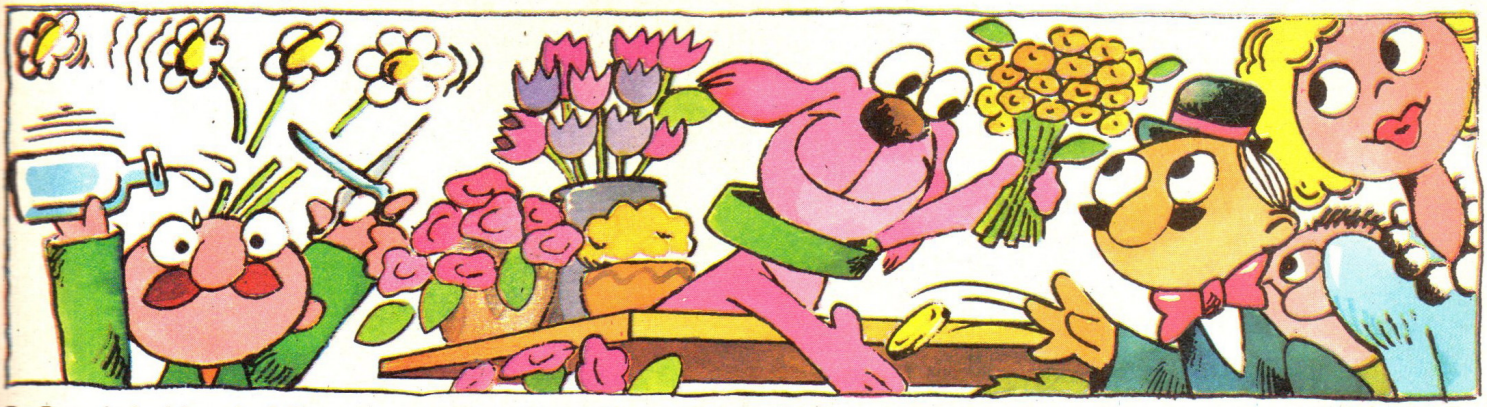
4. si trasforma in un'aiuola
gialla, rossa, verde, viola...
Burattino un po' nervoso
per l'evento strepitoso



5. la faccenda non sopporta
e la vuole tagliar corta.
«È la fine della festa,
via 'sti fiori dalla testa!».



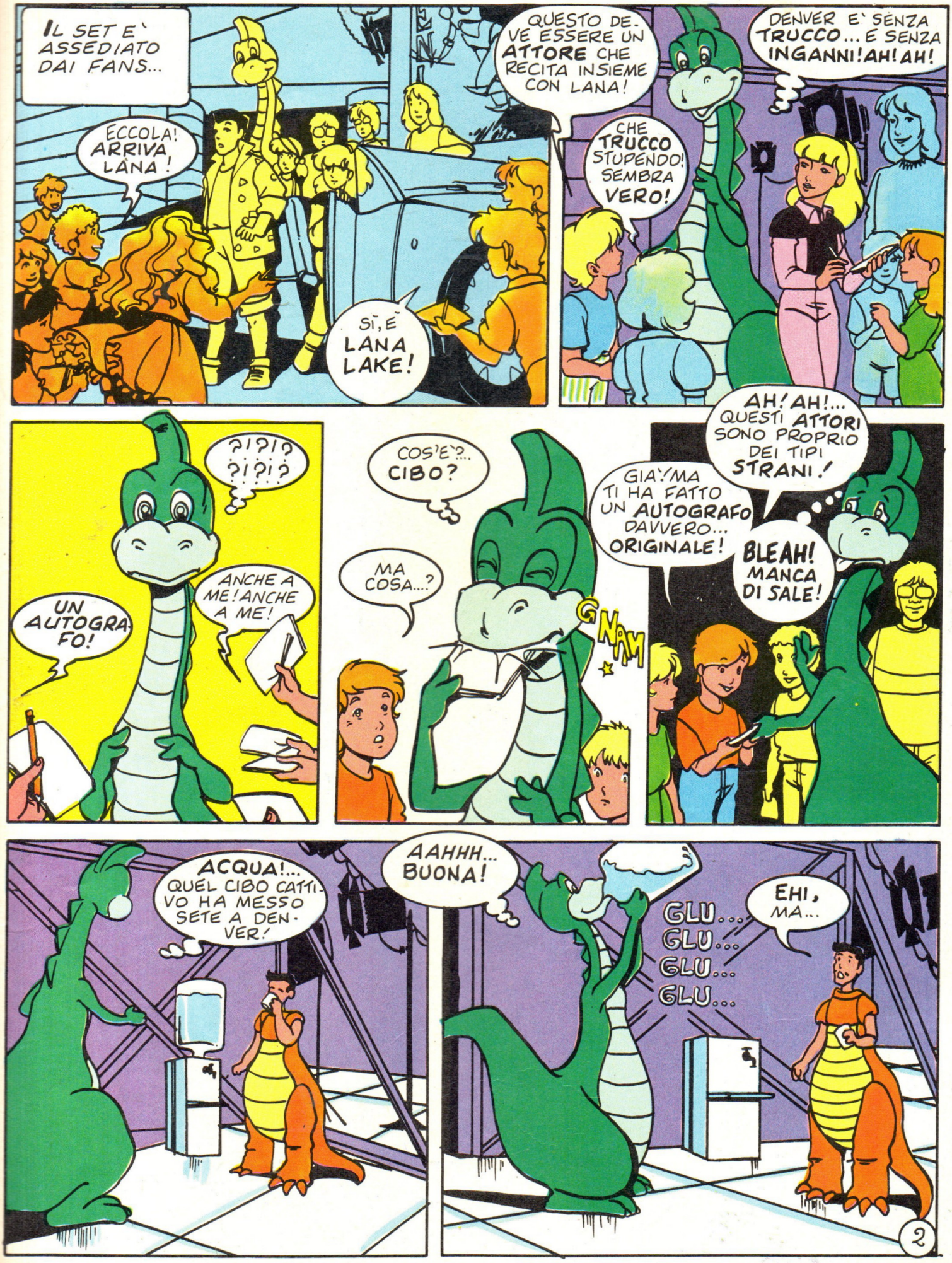
6. Non appena se li è tolti,
quelli spuntano più folti!
Burattino, a quanto pare,
ci si deve rassegnare...



7. Zampalesta (che animale!)
ha un'idea molto geniale:
mette su una bancarella,
di sicuro la più bella!

8. Quei profumi e quei colori
fanno andare in tilt i cuori.
Burattino Simpatia
ha un fior fior di fantasia!

Il vogliobene Denver

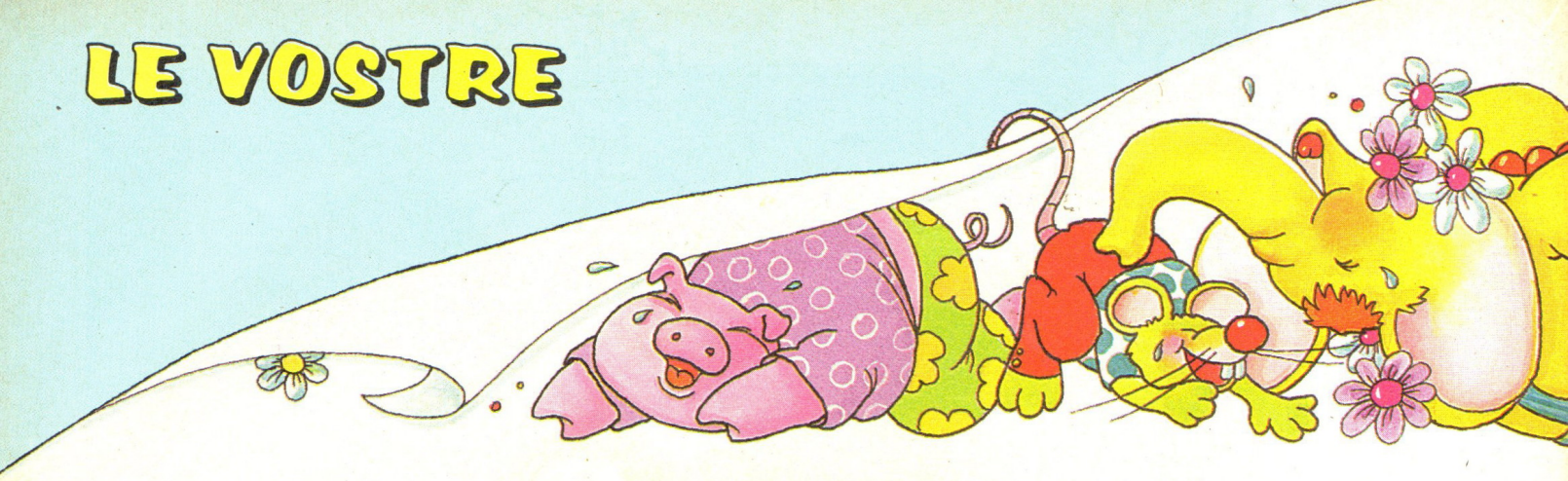

IL SET E' ASSEDIATO DAI FANS...
ECCOLA! ARRIVA LANA!
SI', E' LANA LAKE!
QUESTO DEVE ESSERE UN ATTORE CHE RECITA INSIEME CON LANA!
CHE TRUCCO STUPENDO! SEMBRA VERO!
DENVER E' SENZA TRUCCO... E SENZA INGANNI! AH! AH!
?!?!? ?!?!?
UN AUTOGRAFO!
ANCHE A ME! ANCHE A ME!
COS'E'?... CIBO?
MA COSA...?
GNAM
GIA'! MA TI HA FATTO UN AUTOGRAFO DAVVERO... ORIGINALE!
AH! AH!... QUESTI ATTORI SONO PROPRIO DEI TIPI STRANI!
BLEAH! MANCA DI SALE!
ACQUA!... QUEL CIBO CATTIVO HA MESSO SETE A DENVER!
AAHHH... BUONA!
GLU... GLU... GLU... GLU...
EHI, MA...
2

EEH?...
SPLENDIDO! MAGNIFICO! DI-VI-NO!
?!?!? ¡?!?!?
ECCO QUELLO CHE IO CHIAMO IMMEDESIMARSI CON IL PERSONAGGIO! BRAVISSIMO!
TI SEI GUADAGNATO IL RUOLO DI PROTAGONISTA ALIENO DEL FILM!
MA IO NON SONO MICA ALIEN... NO! IO SONO DENVER!
Così...
SEI TU, DENVER?... DOVRESTI FIRMARE QUI.
MAMMA SAURA!... COS'È, IL MIO CONTRATTO MILIARDARIO?
?!
È LA TUA ASSICURAZIONE SULLA VITA... NON SI SA MAI.
DUNQUE SENTI, TU DEVI AFFRONTARE I MALVAGI LUCERTOLONI SIDERALI PER SALVARE LA BELLA PRINCIPESSA LANA CHE STA PER ESSERE DIVORATA DAVANTI A QUELLA CASCATA, CAPITO, DENVER?
SOLO UNA DOMANDA... QUANDO SI COMINCIA?
LOLA
NON AVERE PIU' PAURA, LANA!... STA ARRIVANDO IL TUO EROE!
3

Fine dell'Episodio

T.M. & © WORLD EVENT PRODUCTION

LE VOSTRE



Inventa anche tu una barzelletta, scrivila su una cartolina postale completa di nome, cognome, indirizzo, età,

VINCONO IL GIOCO TRAVEL «PASSA PAROLA» DELLA MB

● **ASPIRANTE FIDANZATO, di Silvia Madama (Casteggio-Pv)**
Una ragazza viene corteggiata in modo asfissiante da un buffo individuo. Un giorno, non potendone più, gli dice: «Caro, ho intenzione di presentarti ai miei genitori... è tanto che non si fanno una bella risata!».

● **COLMO, di Anna Tomasetti (Fermo-Ap)**
Qual è il colmo per un prete del Trentino-Alto Adige?
Andare al ristorante e ordinare strangolapreti.

● **IL VIGILE, di Fabio Figini (Cinisello B.-Milano)**
«Vigile, posso parcheggiare qui?».
«No!».
«Ma scusi... e allora perché quell'uomo ha potuto parcheggiare?».
Il vigile seccato: «Perché non me lo ha chiesto!».

● **LA LETTERA, di Michela Sessa (Orbassano-To)**
Caro amore, non so come farti capire quanto sono pentita di aver rotto il fidanzamento. Solo ora che sono lontana capisco che non posso vivere senza di te. Perdonami!
Ti amo, la tua Eva.
P.S.: Congratulazioni per la tua vincita alla lotteria di Capodanno.

● **AMORE PER LO SPORT, di Tiziana Gambuzza (Siracusa)**
«Mia moglie voleva andare all'incontro di tennis, io alla partita di calcio... è finita che abbiamo fatto un incontro di pugilato in casa!».

● **TRA MAMMA E FIGLIA, di Leandra Attanasio (Taranto)**
«Perché, mamma, tutte queste attrici dicono che la vita comincia a quarant'anni? Se è così perché ci mettete al mondo con così tanto anticipo?».

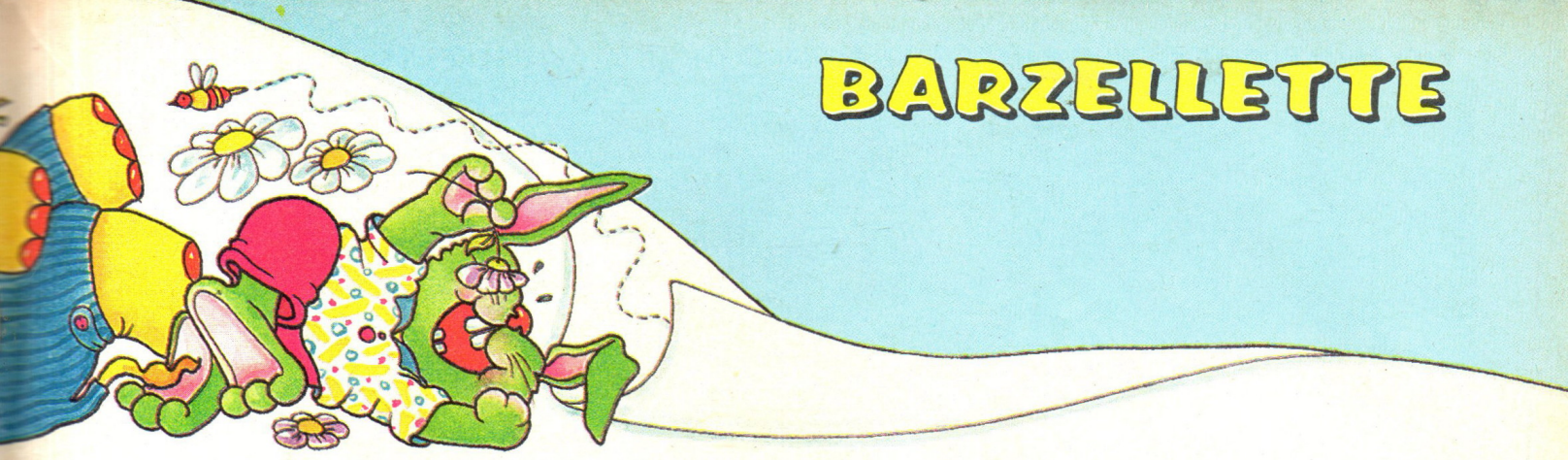
● **ETERNO SECONDO, di Maria Biffi (Villa S. Carlo-Co)**
Cutugno ha deciso: scriverà un libro «Sanremo secondo Cutugno»!

● **GLI AMERICANI, di Daniela Silvestro (Madonna dell'Olmo-Cn)**
Una comitiva di americani arriva ai bordi del Vesuvio e uno di loro esclama: «Accidenti, qui fa più caldo che all'inferno!».
«Però», esclama la guida, «questi americani... sono stati proprio dappertutto!».

● **IN TRENO, di Davide Zanella (Varese)**
Una signora dice a un controllore: «Mio figlio non paga il biglietto».
«Perché... è sotto il metro?», chiede il controllore.
«No... è sotto il sedile!», risponde la signora.

SUPER REGALO

Gli autori delle barzellette che verranno pubblicate sul Corrierino *della prossima settimana riceveranno in regalo il gioco Travel «Forza 4» della MB*



BARZELLETTE

taglia, numero di piede e spediscila a: LE VOSTRE BARZELLETTE - Corriere dei Piccoli - via Rizzoli 2 - 20132 Milano

● **LE CORDE VOCALI, di Chiara Schirosi (Gallipoli-Le)**
A Chiara, che torna dal veglione di Carnevale eccitata e senza voce, la mamma dice: «Smettila di urlare... risparmiati le corde vocali...».
«Non ci pensare mamma...», risponde Chiara, «ho sempre le corde consonanti...».

● **I CASI DELLA VITA, di Annaluigia Grimaldi (Villafranca-Vr)**
Un vagabondo entra in una macelleria: «Signore, ho fame!», esclama.
«Perché non lavora?», chiede il proprietario.
«Ci ho provato molte volte... ma mi viene fame lo stesso!».

● **NOVITÀ, di Paolo La Torre (Bovezzo-Bs)**
«Sai perché sui nuovi modelli di gondole c'è il telecomando?».
«Per cambiare canale».

● **ALLO ZOO, di Diana Santacroce (Roma)**
Un bambino allo zoo vede una cicogna, le si avvicina e con tono affettuoso le dice: «Salve... ti ricordi di me?».

● **QUESTI PISTOLERI, di Michela Digiamberdino (Montesilvano - Pe)**
«Conta fino a mille e prega, Jack!».
«Perché fino a mille, Bill?».
«Perché ho dimenticato a casa la pistola!».

● **BALLO AL CIRCOLO, di Ines Lanza (Pollena-Na)**
Un giovanotto piuttosto belloccio si avvicina alla solita signorina bruttina che nessuno invita mai. Questa sobbalza dall'emozione. Il giovanotto, estremamente educato, le dice: «Signorina, scusi... è impegnata per questo ballo?».
«Oh no...».
«Allora vuole essere così cortese da tenermi la sigaretta? Sa, non so dove metterla!».

● **PADRONI DI CASA, di Valentina Scrivano (Cosenza)**
«Chi è il tuo nuovo inquilino?».
«Un inventore!».
«Davvero? E cosa ha inventato?».
«Ogni mese una nuova scusa per non pagare l'affitto!».

● **TRA MOGLIE E MARITO, di Mara Lorenzini (Morazzone-Va)**
Marito e moglie passano davanti a una vetrina di vestiti da sera e la moglie, guardandoli, dice al geloso marito: «Come starei con quell'abito?».
«Sempre in casa, cara mia!».

VINCONO UN PUZZLE «DACULA» DELLA MB

Sul numero 20 e 21 del *Corrierino* pubblicheremo esclusivamente barzellette dedicate a Dacula e ai vampiri e a ognuno dei loro autori verrà regalato un puzzle Dacula della MB. Vuoi riceverlo anche tu? Mandaci allora anche tu una bella battuta da... brivido!

CARI AMICI BUONTEMPONI O MALTEMPONI, ADRIANO CARNEVALI VI PRESENTA:

il MATTATEMPO

QUESTA VOLTA PARLIAMO DI **TEMPO**

OLTRE ALLE **TROMBE D'ARIA** CI SONO ANCHE LE **CHITARRE** E I **VIOLINI D'ARIA**?

QUAL **BUON VENTO**?

NOI SIAMO **FIOCCHI DI NEVE**

LA PIOVRA AMA LA PIOGGIA?

QUIZPAZZ 1

AIUTO!

PERCHE' QUESTO SIGNORE SCAPPA SPAVENTATO?

QUIZPAZZ 2

SPERIAMO CHE VENGA UN BEL **TEMPORALE**!

PERCHE' LA BALENA ASPETTA IL TEMPORALE?

NUBE ALTA

NUBE BASSA

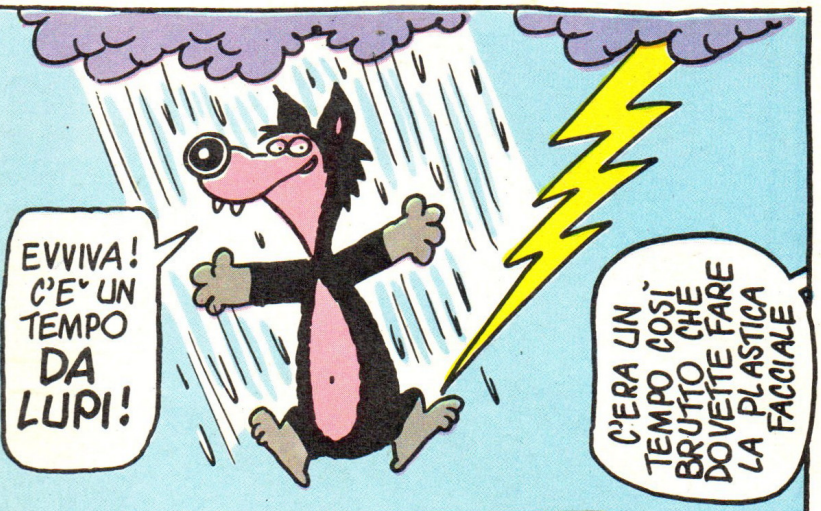
IL CANTANTE PIU'... BAGNATO DI TUTTI E' **PIOVASCO ROSSI**

NUVOLA

QUIZPAZZ 3

DIFFICILISSIMO!

PERCHE' QUESTO ATLETA DICE COSI'?



QUESTO E' EXTRADIFFICILISSIMO!

QUIZPAZZ 4

PERCHE' QUESTO RAGAZZO NON HA BISOGNO DELL'OMBRELLO?

L'ARCOBALENO E' UNO STRUMENTO PER CACCIARE LE BALENE?

BEEE BEE BEE BEEE BEEE BEE BEEEE BEEE BEE

OGGI C'E' PROPRIO UN CIELO **A PECORELLE**

TREMENDA!

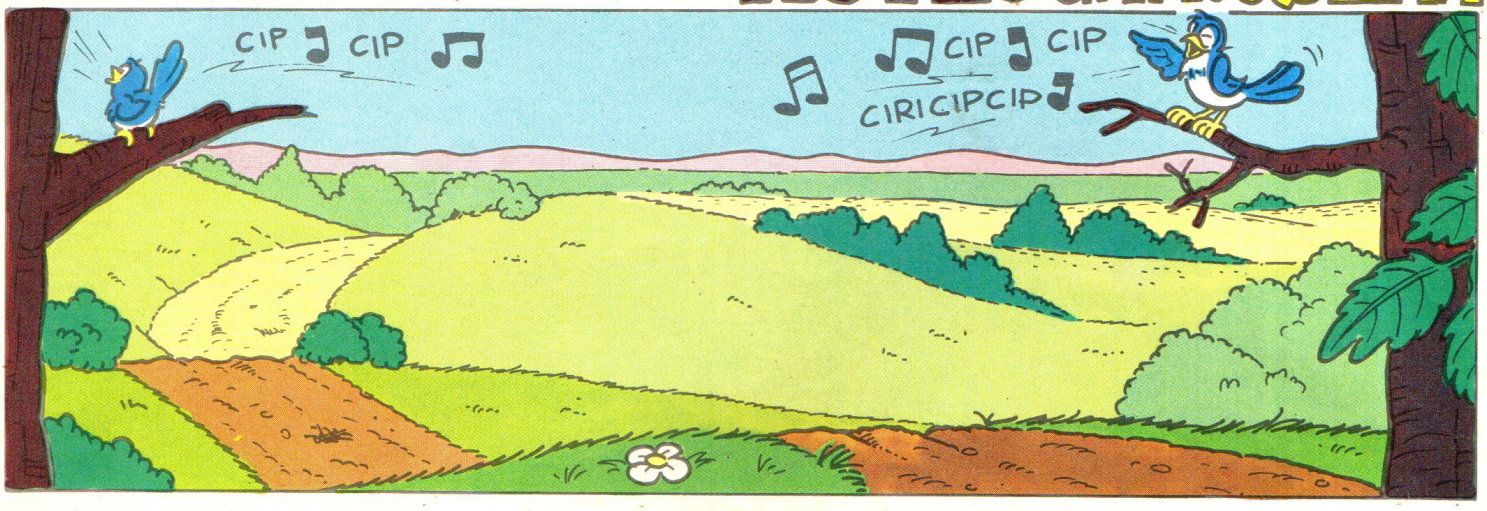
SOLUZIONI DEI QUIZPAZZ:

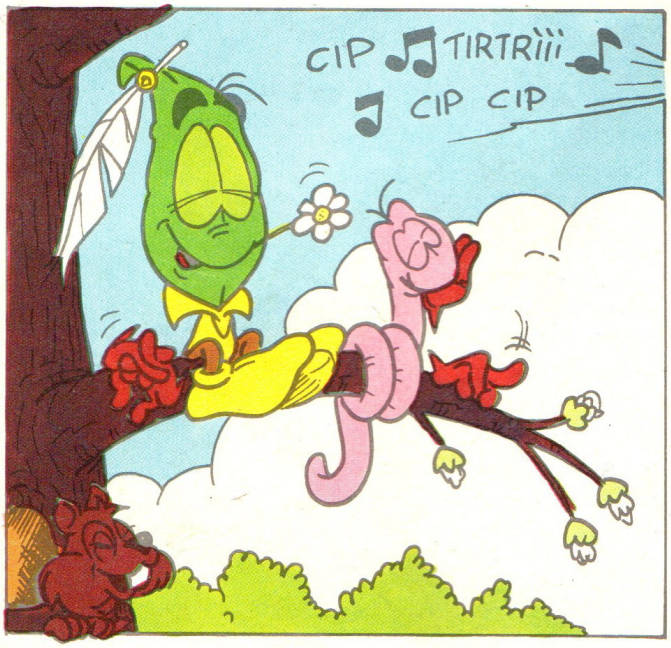
1 = PERCHE' STA ARRIVANDO UN... CICLONE
2 = PER VEDERE I ... BALENI
3 = PERCHE' VUOLE... MIGLIORARE IL TEMPO
4 = PERCHE' SUL FATTO CHE IL CORRIERINO E' SUPER ... NON CI PIOVE!

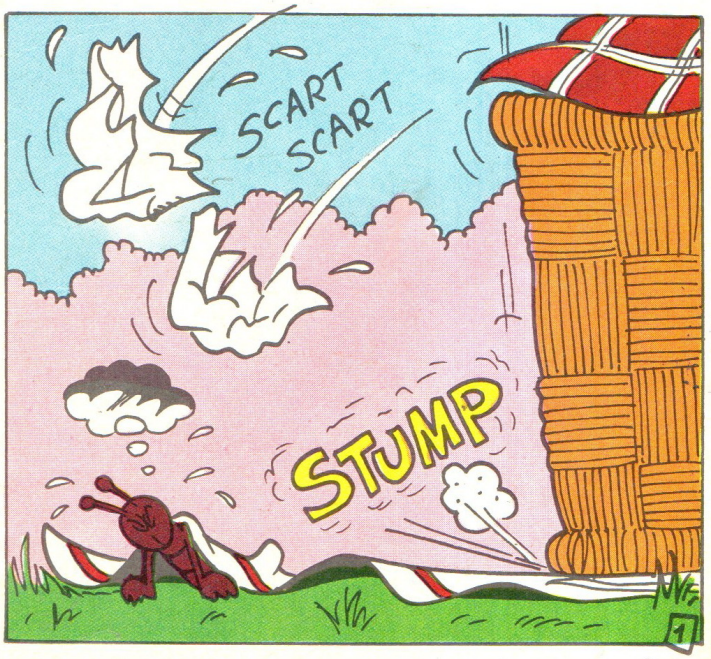
LE FOGLIE

BRUS & PENN

PIC-NIC di PASQUETTA

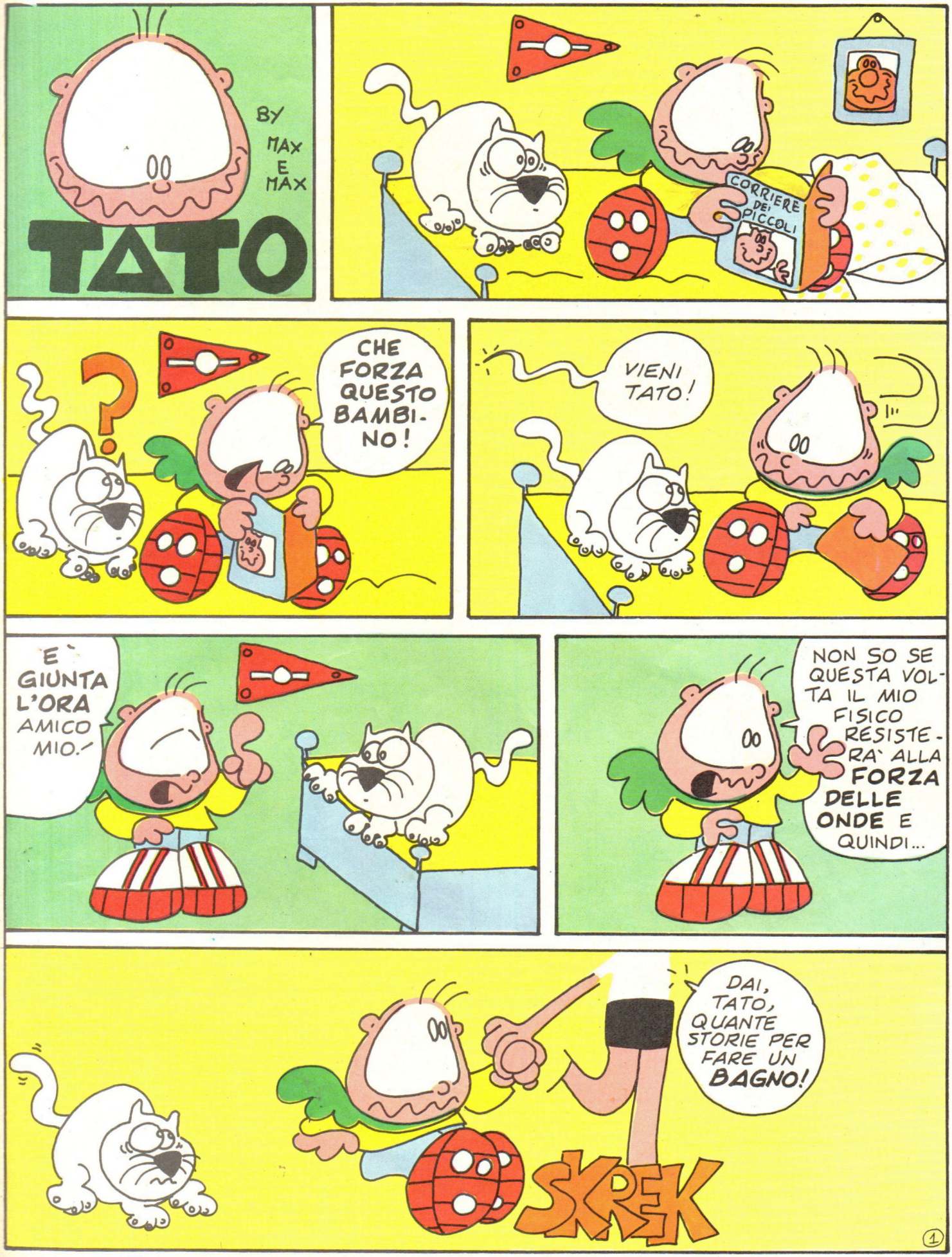


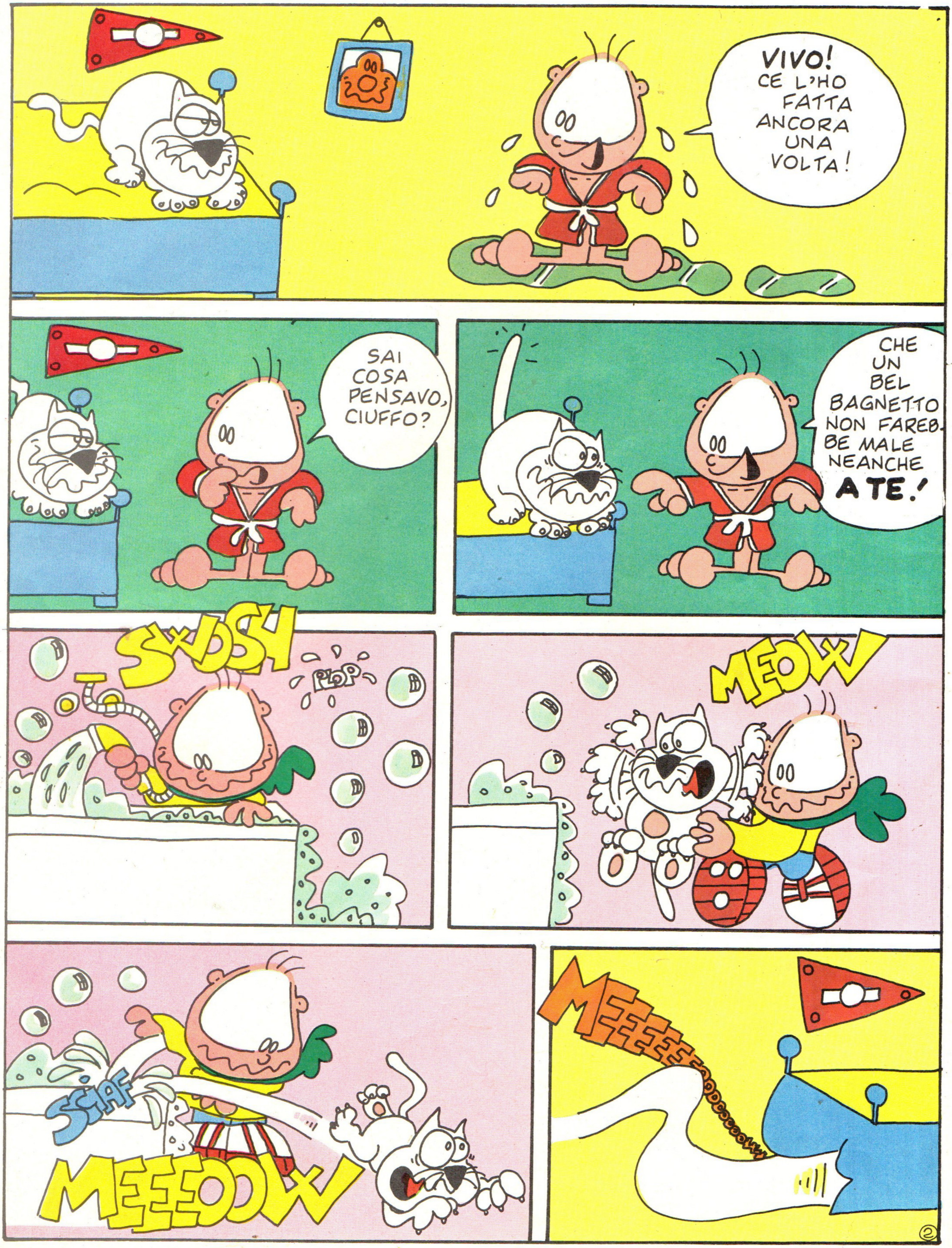


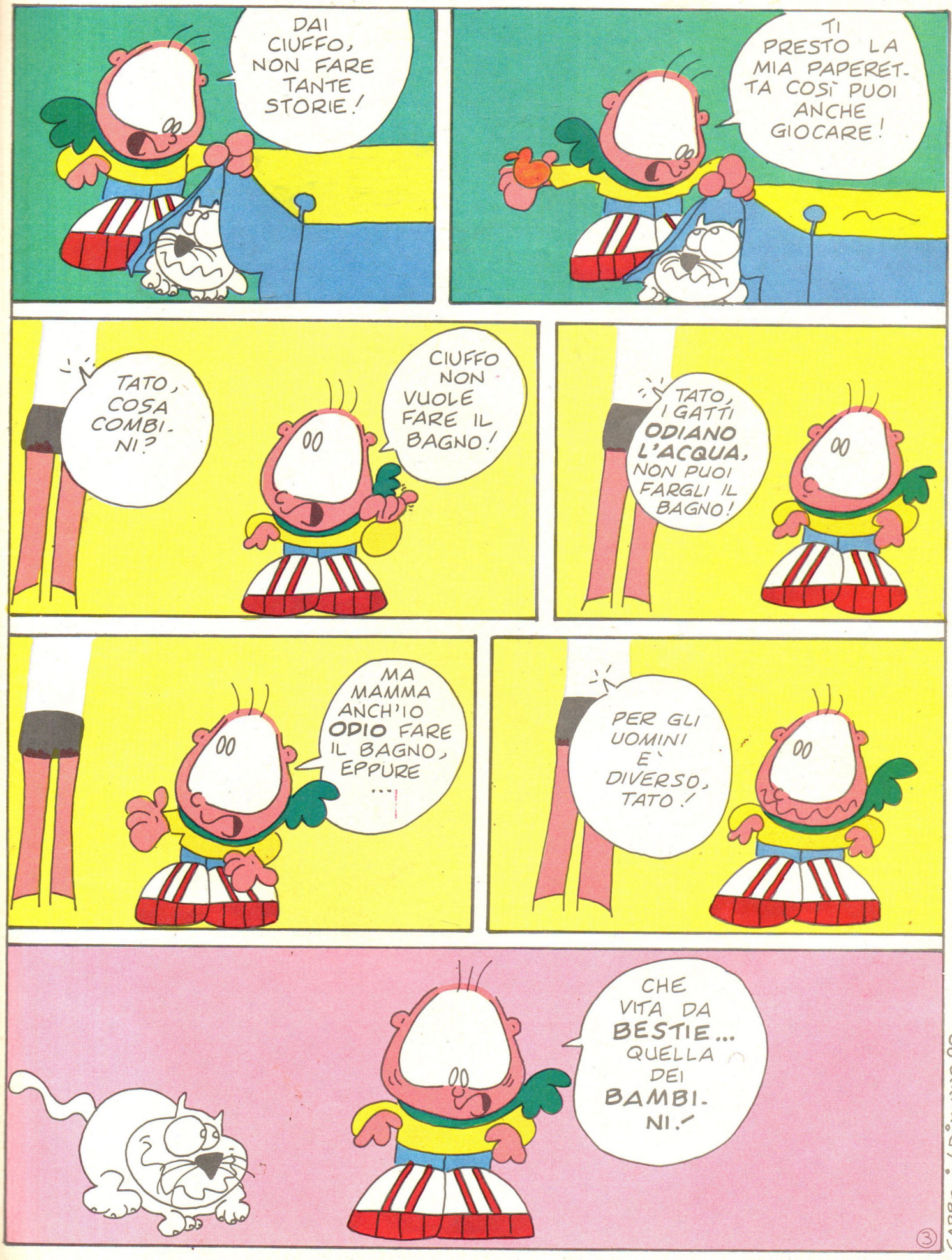


OKAY... BUON APPETITO!
...TITO! GNAM-GNAM...
STUMP
GNAM GNAM GNAM
EH EH! CI SIAMO... PRONTE SORELLE? ALL'ATTAC...
SOB... AIUT... SI SALVI CHI PUO'!
SPLASH
Ketchup
TENETE, QUI C'È LA TORTA, CARI!
UHMMM...
AHIO!
TONK
SPLAT
2

1) VENTO... VENTICELLO, SOFFIA SUL PRATICELLO E CHE OGNI COSA SIA RIDATA A CHI L'HA LASCIATA! (TRADUZIONE "DELL'ANTICA MAGIA" A CURA DEGLI AUTORI!)


BY MAX E MAX
TATO
CORRIERE DEI PICCOLI
CHE FORZA QUESTO BAMBI-NO!
VIENI TATO!
E` GIUNTA L'ORA AMICO MIO.-
NON SO SE QUESTA VOL-TA IL MIO FISICO RESISTE-RA` ALLA FORZA DELLE ONDE E QUINDI...
DAI, TATO, QUANTE STORIE PER FARE UN BAGNO!
SKREK
1


VIVO! CE L'HO FATTA ANCORA UNA VOLTA!
SAI COSA PENSAVO, CIUFFO?
CHE UN BEL BAGNETTO NON FAREB-BE MALE NEANCHE A TE!
SWOSH
PLOP
MEOW
SCIAF
MEEEOOW
MEEEEEEOOOOOOOOWW

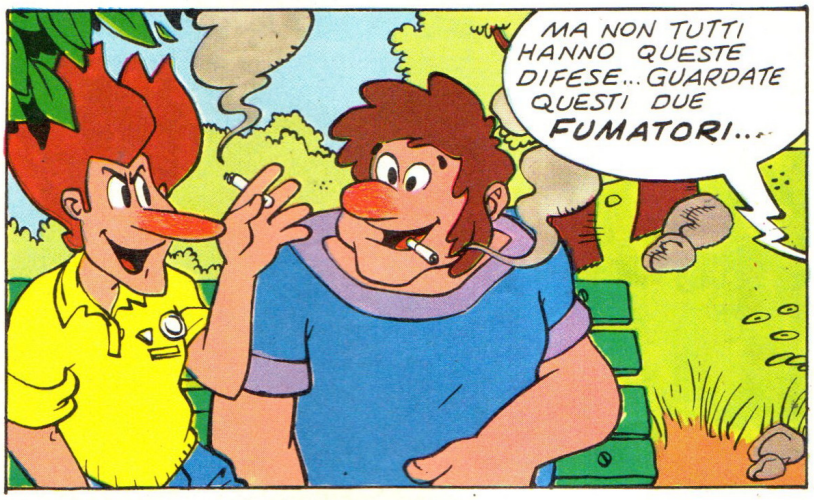

DAI CIUFFO, NON FARE TANTE STORIE!
TI PRESTO LA MIA PAPERETTA COSÌ PUOI ANCHE GIOCARE!
TATO, COSA COMBINI?
CIUFFO NON VUOLE FARE IL BAGNO!
TATO, I GATTI ODIANO L'ACQUA, NON PUOI FARGLI IL BAGNO!
MA MAMMA ANCH'IO ODIO FARE IL BAGNO, EPPURE ...
PER GLI UOMINI E' DIVERSO, TATO!
CHE VITA DA BESTIE... QUELLA DEI BAMBINI.-
3
CARBONI / DIMMDO 90

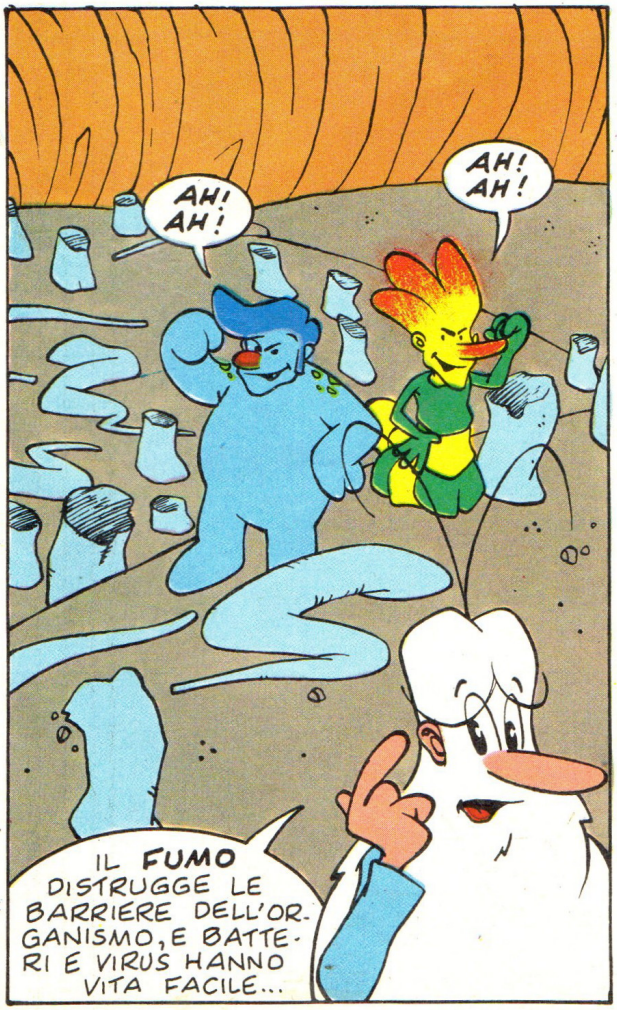
ESPLORIAMO IL CORPO UMANO

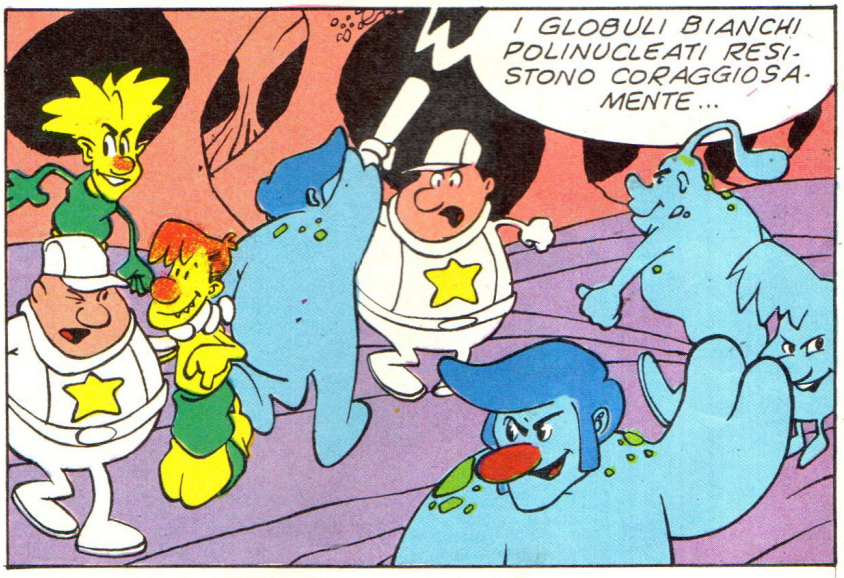
SIAMO FATTI COSI'

LA RESPIRAZIONE

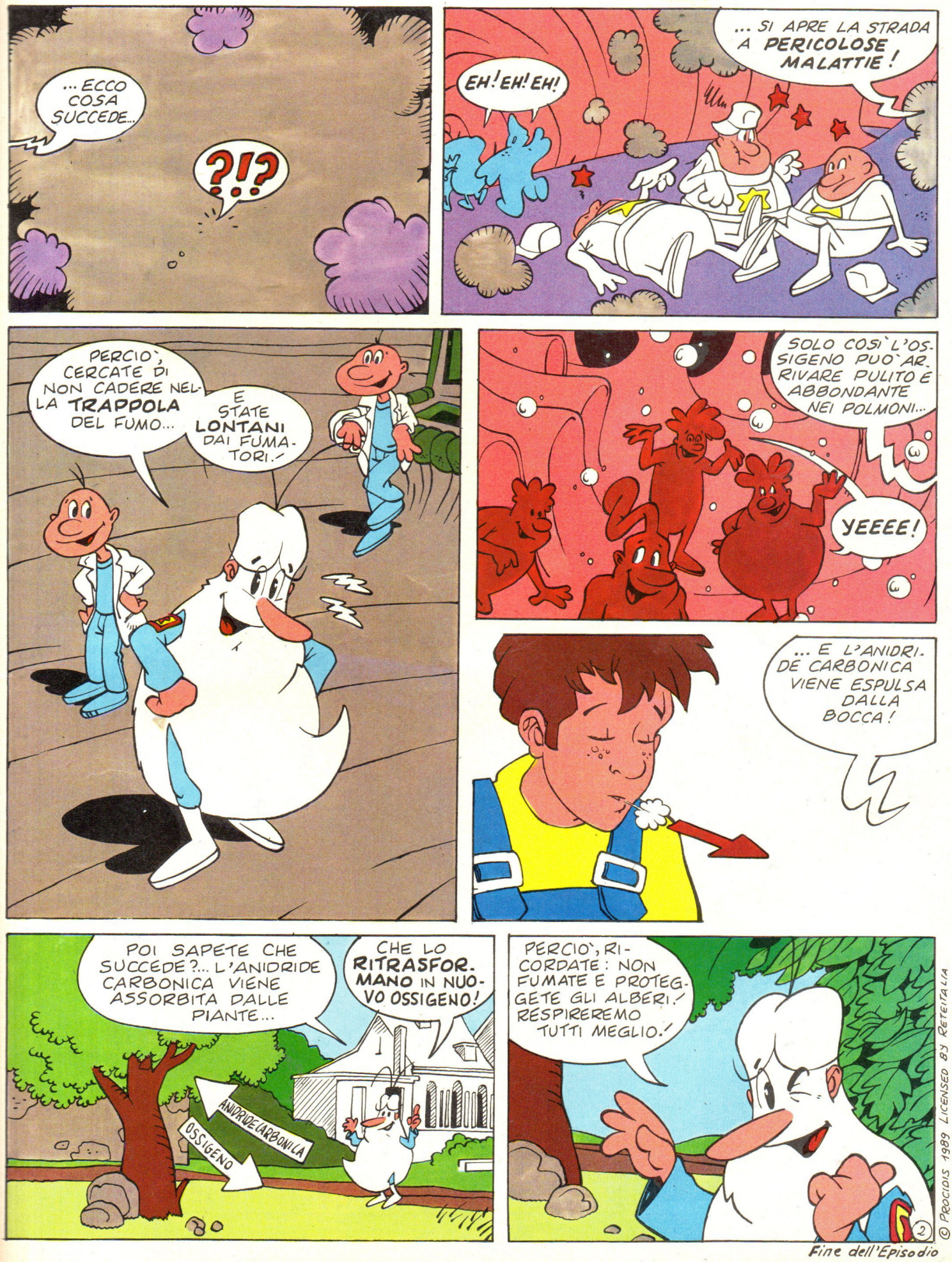
2° PARTE







1



© PROCIDIS 1989 LICENSED BY RETEITALIA

Fine dell'Episodio

I GIOCHI di SIAMO FATTI COSÌ

IL CAMMINO DELL'ARIA

AL GIOCO PARTECIPANO DUE O PIÙ CONCORRENTI, CON UN DADO E UN SEGNALINO CIASCUNO.
A TURNO, TIRANO IL DADO E AVANZANO DI TANTE CASELLE DI QUANTI SONO I PUNTI INDICATI.
ALLA CASELLA N°: **14** (I BRONCHI), IL PERCORSO SI DIVIDE IN DUE, E OGNI GIOCATORE PUÒ SCEGLIERE LIBERAMENTE QUALE DELLE DUE DIREZIONI FAR PRENDERE ALLA PROPRIA PEDINA.
PRIMA DI COMINCIARE A GIOCARE, BISOGNA DECIDERE IL NUMERO DI GIRI DA PERCORRERE. QUINDI, ARRIVATI ALLA CASELLA N°: **54** SI PROSEGUE RIPARTENDO DALLA CASELLA N°: **1**.
VINCE CHI COMPLETA PER PRIMO IL NUMERO DI GIRI STABILITO.

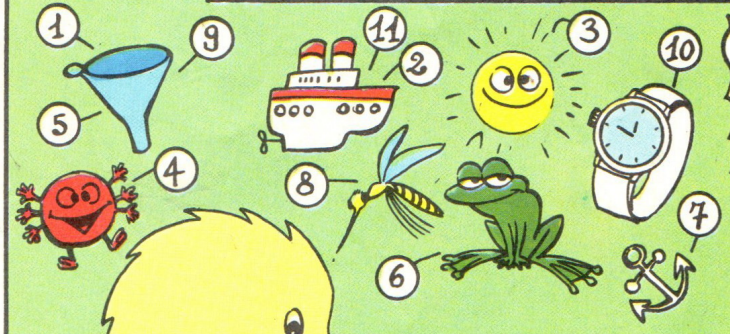
I MOVIMENTI DEI POLMONI PER FARE ENTRARE E USCIRE L'ARIA SI CHIAMANO...

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
□	○	△	◇	□	☆	☾	◎	□	♡	○	⇧

ENTRA ARIA (CON OSSIGENO)

POLMONI DILATATI

1 SCRIVI, NELLE CASELLE CORRISPONDENTI, LA PRIMA LETTERA DI OGNI FIGURA.

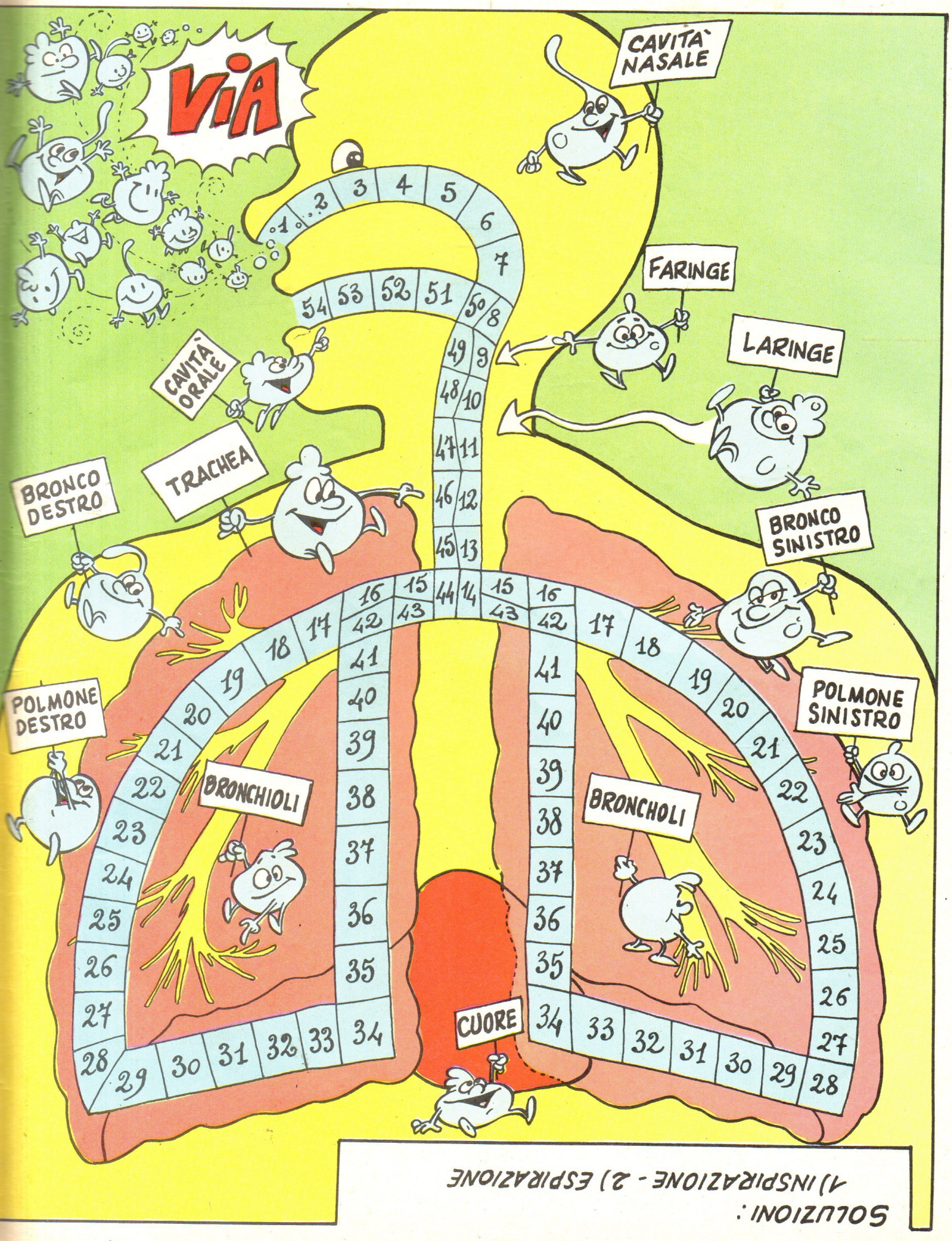


ESCE ARIA (CON ANIDRIDE CARBONICA)

POLMONI CONTRATTI

2 RIPORTA LE LETTERE NELLE CASELLE CON I DISEGNI UGUALI.

⇧	△	◇	□	☆	☾	◎	□	♡	○	⇧

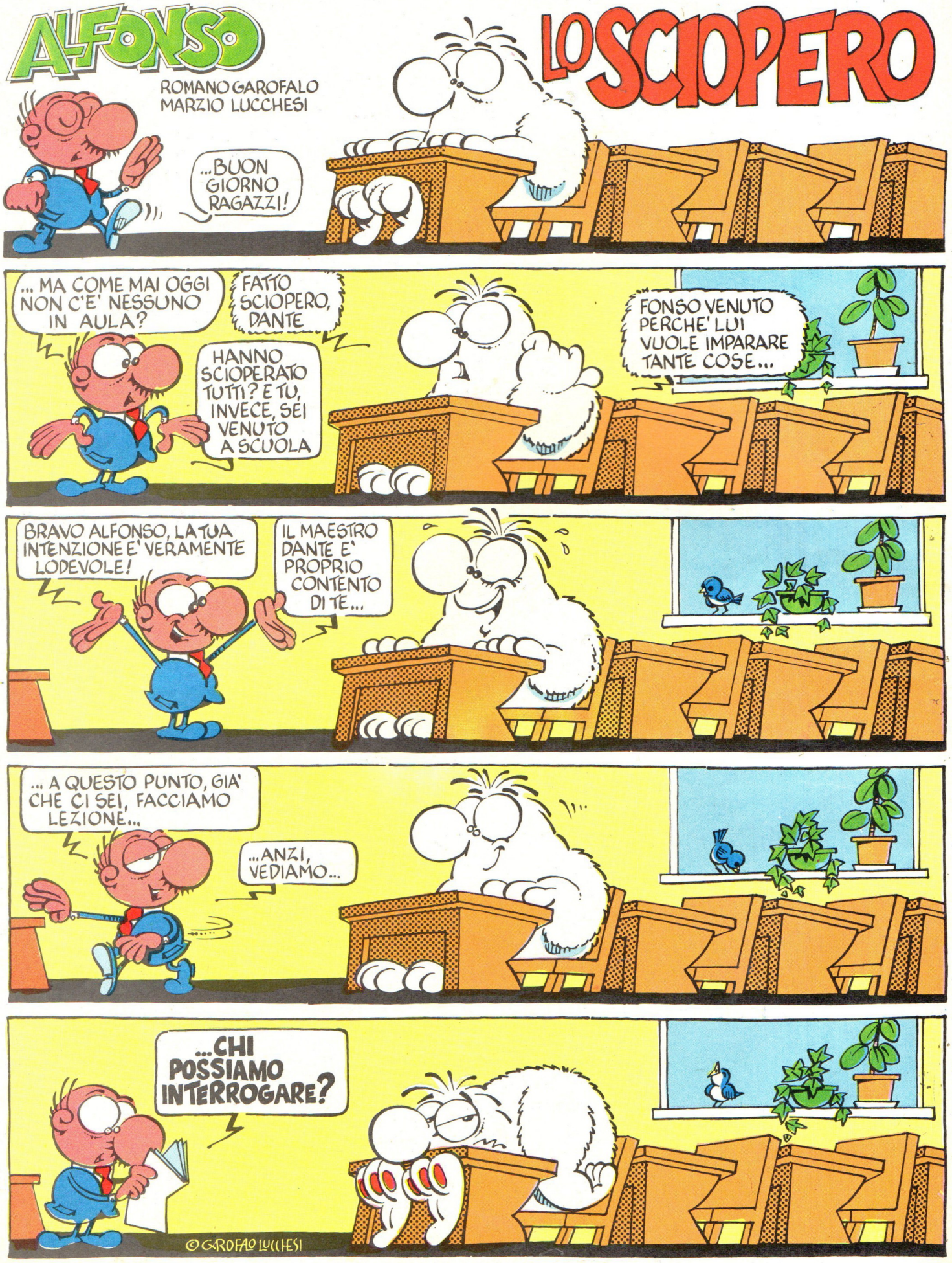


SOLUZIONI:
1) INSPIRAZIONE - 2) ESPIRAZIONE

ALFONSO

ROMANO GAROFALO
MARZIO LUCCHESI

LO SCIOPERO



LEGO SPAZIO

Nel sistema LEGO® brillano 7 nuove stelle. Sono il grande Rilevatore magnetico M:TRON e gli altri 6 modelli della nuova serie M:TRON. Tutti dotati di potentissimi magneti, li potrete vedere subito nel vostro negozio di giocattoli preferito.

Chiedi in regalo il nuovo catalogo LEGO.®

6781
Trasporto galattico prigionieri

6811
Navetta d'atterraggio

6833
Veicolo d'ispezione

6895
Veicolo magnum polizia spaziale

6877
Rilevatore a microonde

6894
Veicolo ad energia solare

6703
6 astronauti

6850
Spider Spaziale

LEGO

Novità

® LEGO è un marchio di fabbrica registrato. © 1990 LEGO S.p.A., Via Colombo 10/12, 20020 Lainate (Milano).

QUESTO **CORRIERE**

CON L'ABB

IL GIOCO DEL CONTE DACULA

È TUO PER GIOCARE

MB GIOCHI

TI REGALA

il nuovo gioco che piace a te

GIOCARE È BELLO...

giri il mondo a caccia di 4 tesori...

1. Lanci il dado e vai in cerca di tesori: che cosa trovi sotto la roccia?

2. Se peschi le carte pericolose, dove scappi?

3. Come fai a portare il rubino rosso, il calice sanguinante, la zanna dorata, il medaglione di famiglia nel **CASTELLO DI DACULA?**

Gioca con i tuoi amici, o con i 'grandi', e ti divertirai tantissimo! Ecco perchè Il **CORRIERE DEI PICCOLI** ti ha preparato questo gioco nuovo, speciale, emozionante!... Fa in modo di non lasciartelo sfuggire!

dei PICCOLI TI DA' UN SACCO DI BELLE COSE

ONAMENTO

TI REGALA
un risparmio di **L. 18.800**
che fa contenti i tuoi genitori

IL 20% DI SCONTO
(vale appunto L. **18.800**)

ti assicura ben
10 COPIE GRATIS
che sono
2 mesi e mezzo del
CORRIERE dei PICCOLI
ma in più:
RICEVI ANCHE IL GIOCO PIÙ DIVERTENTE!

CHIEDI AI TUOI GENITORI DI FARE L'ABBONAMENTO AL CORRIERE dei PICCOLI

... e avrai questo REGALO che ti farà felice e ti farà trovare compagni di gioco... Tutti insieme vivrete un'avventura sempre nuova alla caccia di 4 ricercatissimi tesori... Con il **CONTE DACULA** tu viaggi nella Giungla, nel Deserto, al Polo Nord, a Hollywood...

CARATTERISTICHE DEL GIOCO

Contenuto: 1 tabellone rigido, grande, a 2 ante di cm 40x50 • 1 cartoncino fustellato con il Castello di Dacula • 4 pedine Dacula di diverso colore • 1 pedina IGOR • 1 pedina Ammazza Vampiri • 1 pedina Tata • 16 dischetti-rocce con tesori • 44 carte della sorte • 1 indicatore con freccia • 1 dado • 7 piedistalli • *Formato chiuso della scatola: cm 24x26*

Papà e Mamma sono felici quando leggi il tuo **CORRIERE DEI PICCOLI** perchè ti diverti e impari tante cose utili... Chiedi loro di fare l'abbonamento e ti diranno SI' perchè ci sono tutti questi vantaggi:

1 **IL GIOCO DEL CONTE DACULA** il divertimento più bello per la tua età

2 **LO SCONTO DEL 20%** ti fa risparmiare 18.800 lire: hai 10 settimane gratis, due mesi e mezzo di CORRIERE DEI PICCOLI in REGALO

3 **IL COMODO SERVIZIO** a casa per un anno, tutte le settimane, è GRATIS

4 **IL PREZZO È BLOCCATO** e con la garanzia di rimborso per interrompere l'abbonamento quando vuoi e avere il rimborso delle copie non ricevute.

Abbonarsi è più conveniente!

Spedisci la **CARTELLA 4 VANTAGGI** con la firma dei tuoi genitori, per prendere al volo 4 VANTAGGI GRATIS!

Spedisci in busta chiusa a: RCS Rizzoli Periodici - Servizio Abbonamenti Via A. Rizzoli, 2 - 20132 Milano

Tagliare lungo il tratteggio

SCONTO DEL 20% **CARTELLA 4 VANTAGGI** REGALO Assegnato

Gioco del Conte Dacula in Regalo + Sconto 20% + Servizio GRATIS + Garanzie con l'abbonamento

SI' mandatemi il **CORRIERE DEI PICCOLI** in abbonamento (52 numeri) con lo sconto del **20%** e servizio consegna GRATIS. Il prezzo ridotto è di sole **L. 74.800** invece di L. 93.600, con un risparmio di **L. 18.800** (cioè 10 copie GRATIS). Inviatemi il **REGALO** promesso: il **GIOCO DEL CONTE DACULA**. Assegnatemi anche i vantaggi di prezzo bloccato con la possibilità di rimborso se interromperò l'abbonamento. **NON INVIO DENARO e attendo il vostro avviso.**

COGNOME

NOME

PRESSO

VIA N°

CAP. CITTÀ PROV.

Firma di un genitore

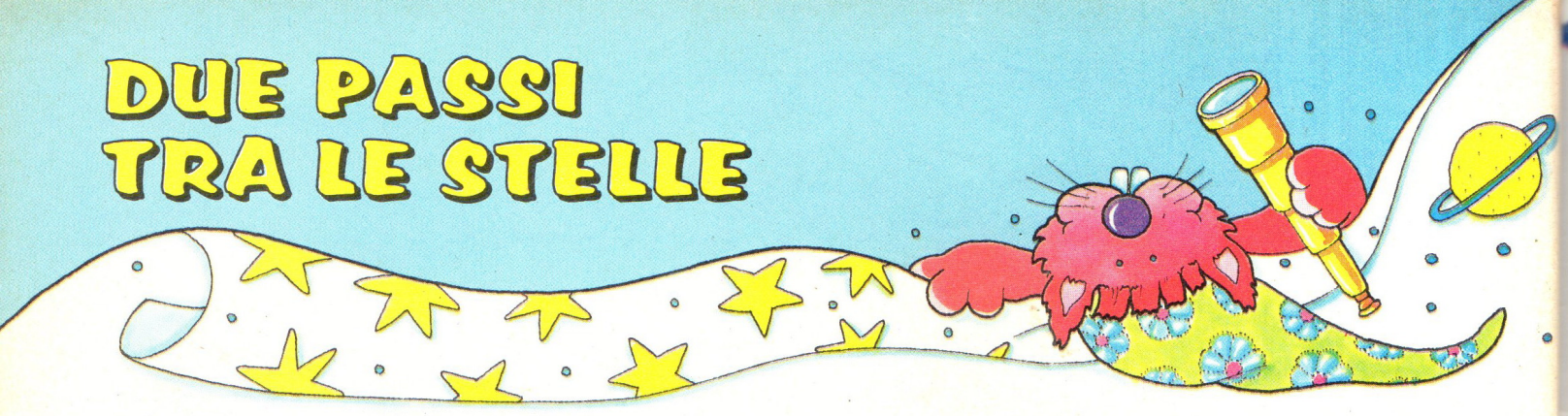
Per favore scrivere in stampatello. Una lettera per casella.

Valido solo per i nuovi abbonati e solo in Italia. Ogni adesione è soggetta all'approvazione della Casa. Il regalo sarà inviato a versamento avvenuto.

Spedire in busta chiusa a: RCS Rizzoli Periodici Servizio Abbonamenti Via A. Rizzoli, 2 - 20132 Milano MI

8211 900 2000

DUE PASSI TRA LE STELLE



SETTIMANA DALL'8 AL 14 APRILE

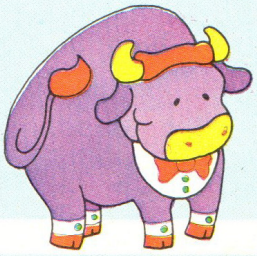
L'oroscopo di Giada

ARIETE - Cuore: una piacevolissima novità. **Scuola:** arrivano le vacanze di Pasqua. Evviva! **Soldini:** una sostanziosa mancetta in un ovetto pasquale!

LEONE - Cuore: rivedrai un amico che ti mancava. **Scuola:** potrai concederti una bella vacanza. **Soldini:** sei all'asciutto. Ma come per incanto, domenica 15...

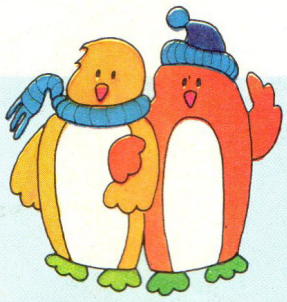
SAGITTARIO - Cuore: hai lanciato una freccia ma... il bersaglio ti è sfuggito. Ci riproverai. **Scuola:** si sente già aria di vacanza! **Soldini:** otterrai un prestito.

TORO - Cuore: un appuntamento che ti farà... sognare. **Scuola:** fai subito i compiti delle vacanze. **Soldini:** nessuna preoccupazione: sono in arrivo!

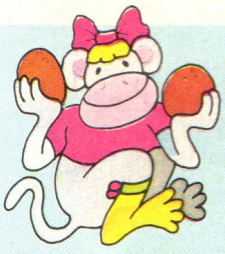


VERGINE - Cuore: stai sbagliando tutto. Cambia tono! **Scuola:** giornate di relax, poi... vacanze! **Soldini:** nell'uovo di Pasqua una sorpresa da... rivendere!

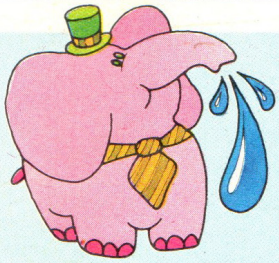
CAPRICORNO - Cuore: sei in ottima forma e tutti intorno a te ti sorridono. **Scuola:** farete tanti lavori legati alla Pasqua. **Soldini:** pochi, ma lo sai già, no?



GEMELLI - Cuore: un pochino di malinconia. **Scuola:** giornate assai distensive prima della Pasqua. **Soldini:** non spendere troppo, dovrai fare dei regali.

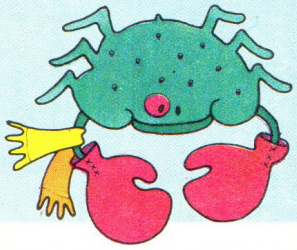


BILANCIA - Cuore: incontrerai un tipo megagalattico! **Scuola:** non avrai tempo per rimediare, perciò sotto! **Soldini:** pochini, ma non t'importa.

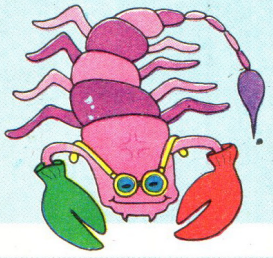


ACQUARIO - Cuore: sei giù di tono per un rimprovero di papà. Ma via, te lo sei meritato! **Scuola:** un po' di stanchezza. **Soldini:** piccola sorpresina...

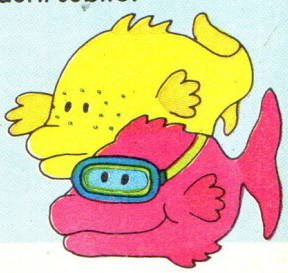
CANCRO - Cuore: ti diranno paroline da... batticuore. **Scuola:** dovrai fare un po' di compiti. **Soldini:** una sorpresona che ti verrà... sai già da chi!



SCORPIONE - Cuore: una frase infelice ti dispiacerà. Ma non prendertela. **Scuola:** cominciano le vacanze ma avrai anche molti compiti. **Soldini:** sei ko.



PESCI - Cuore: quel tipo non fa per te. Cambia strada. **Scuola:** un megatosto voto prima delle vacanze. **Soldini:** in arrivo. Ma non spenderli subito!



... E NEL PROSSIMO NUMERO

A GRANDE, grandissima, stragrandissima richiesta un'altra intervista al bellissimo, bravissimo, supertostissimo TOM CRUISE e... dentro l'uovo di Pasqua del CORRIERINO (beh, non è sempre come un uovo pieno di sorprese?) troverete un mucchio di... Dacula mi ha bloccato i tasti e... sigh... non posso... dirvi più... niente!

Trudi, il piccolo grande amore.

ORIGINAL
trudi®
HAND MADE

ARTIGIANI DEI SOGNI.

creative consultant